

PREPARADO POR
BRUNO SILVEIRA

APRESENTADO EM
AGOSTO 2022

SPRINT 5

AGOSTO DE 2022



INTRODUÇÃO

No documento presente encontra-se o plano de teste documentado para a aplicação do site de testes Automation Practice.

Sendo listado as funcionalidades do site, analisando cada fluxo e classificando os mesmos de acordo com a importância que tem para a aplicação.

Visando aplicar testes nos fluxos do site para a realização de uma venda. A abordagem dos testes descritos no documento visam dar cobertura para a parte front-end da aplicação.

OBJETIVOS

Esse documento descreve o plano para testar a aplicação do site de testes Automation Practice que suporta os seguintes objetivos:

- Analisar os principais fluxos da automação e testa-los;
- Apresentar os erros e bugs da aplicação;
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.

ESCOPO

Neste Plano de Teste é descrito os testes de integração e do sistema que serão conduzidos em ambiente de homologação.

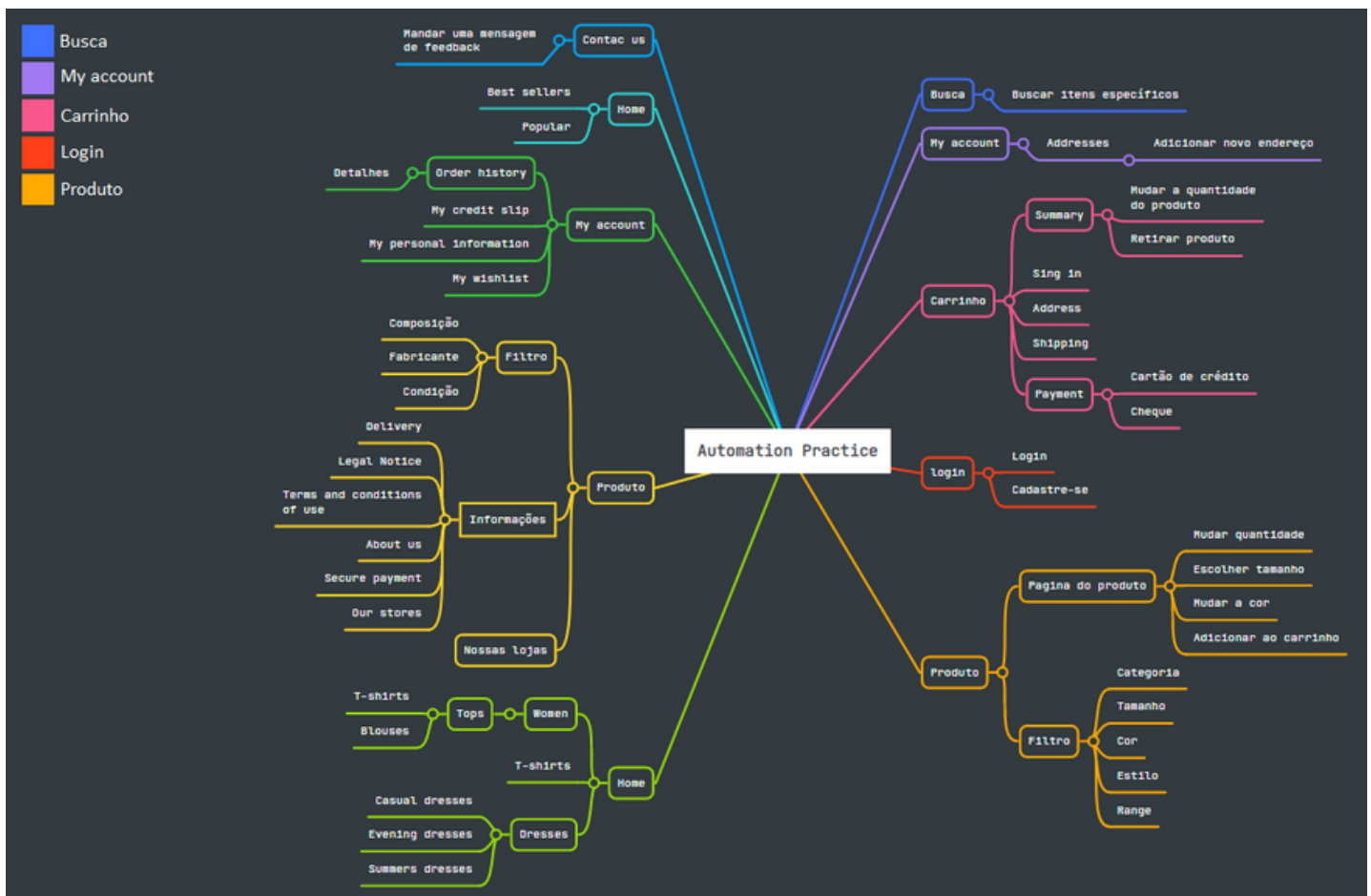
O objetivo desses testes é garantir que os seguintes tópicos estejam funcionando de modo correto:

- Administrativa (dados da conta, endereço e forma de pagamento);
- Cadastro e log in
- Compra (carrinho, endereço, pagamento e pagina de sucesso)
- Páginas fora do fluxo de compra (home, categorias, favoritos, etc);

MAPA MENTAL

O mapa mental apresenta todas as validações necessária de forma logica.

À direita encontra-se validações necessárias para efetuar um compra e à esquerda validações não necessária para compra



SUÍTE DE CASOS DE TESTE

Lista de casos de teste para homologar o frontend da aplicação.

- CT01 - Validar mensagem na aba contact us.
- CT02 - Validar pagina Best sellers e Popular.
- CT03 - Validar histórico de compra.
- CT04 - Validar cartões de créditos logados.
- CT05 - Validar dados pessoais.
- CT06 - Validar lista de desejos.
- CT07 - Validar botão de categoria na aba de filtro .
- CT08 - Validar botão de tamanho na aba de filtro.
- CT09 - Validar botão de cor na aba de filtro.
- CT10 - Validar botão de estilo na aba de filtro.
- CT11 - Validar botão de range na aba de filtro.
- CT12 - Validar botão de composição na aba de filtro.
- CT13 - Validar botão de fabricante na aba de filtro.
- CT14 - Validar botão de condição na aba de filtro.
- CT15 - Validar .botão de Delivery nas informações
- CT16 - Validar botão de Legal Notice nas informações.
- CT17 - Validar botão de Terms and conditions of usece nas informações.
- CT18 - Validar botão de About us nas informações.
- CT19 - Validar botão de Secure payment nas informações.
- CT20 - Validar botão de Our stores nas informações.
- CT21 - Validar volta para home.
- CT22 - Validar pagina women.
- CT23 - Validar pagina T-shirts.
- CT24 - Validar pagina Dresses.

SUÍTE DE CASOS DE TESTE

- CT25 - Validar busca por produto existente.
- CT26 - Validar adição de novo endereço.
- CT27 - Validar e-mail para cadastro.
- CT28 - Validar cadastro.
- CT29 - Validar login.
- CT30 - Validar mudar quantidade do produto pelo carrinho.
- CT31 - Validar mudar quantidade do produto pela pagina do produto.
- CT32 - Validar mudar cor do produto.
- CT33 - Validar mudar tamanho do produto.
- CT34 - Validar adicionar no carrinho.
- CT35 - Validar retirar o produto do carrinho.
- CT36 - Validar login ou cadastro pelo carrinho.
- CT37 - Validar endereço pelo carrinho.
- CT38 - Validar pagamento com cartão de crédito.
- CT39 - Validar pagamento com cheque.
- CT40 - Validar finalização de compra.

ESTRATÉGIA DE TESTES

Para realizar os teste deve ser utilizado o método manual para achar erros comuns na aplicação. E deve também ser implementada automação dos testes das APIs, se utilizando a linguagem Ruby.

CANDIDATOS PARA AUTOMAÇÃO

Os testes abaixo tem grande relevância para a aplicação e serão utilizados na automação.

- CT25 - Validar busca por produto existente.
- CT27 - Validar e-mail para cadastro.
- CT29 - Validar login.
- CT30 - Validar mudar quantidade do produto pelo carrinho.
- CT31 - Validar mudar quantidade do produto pela pagina do produto.
- CT32 - Validar mudar cor do produto.
- CT33 - Validar mudar tamanho do produto.
- CT34 - Validar adicionar no carrinho.
- CT35 - Validar retirar o produto do carrinho.
- CT36 - Validar login ou cadastro pelo carrinho.
- CT37 - Validar endereço pelo carrinho.
- CT38 - Validar pagamento com cartão de crédito.
- CT39 - Validar pagamento com cheque.
- CT40 - Validar finalização de compra.

FERRAMENTAS

Ferramentas necessárias para criar e executar o plano de teste:

- Visual Studio Code: IDE utilizada para criar os BDD 's.
- Mindmeister: utilizado para desenvolver o mapa mental da aplicação.
- Cucumber: ferramenta que utiliza o conceito de desenvolvimento orientado por comportamento (BDD).
- Selenium: driver utilizado para testes no navegador, faz uma ponte entre o código de teste e o navegador.
- Ruby: linguagem de programação utilizada para escrever os testes.
- Capybara: software de automação de teste baseado na Web, simulando um usuário real.
- Git/Github: usado para versionamento do código da automação.
- Jira: usado para reportar erros.

COMCLUSÃO

O presente documento determina as atividades e processos mínimos, para a criação e execução das atividades de teste. É possível e recomendável, que conforme as atividades vão sendo realizadas, esse documento seja alimentado com novos processos que se façam necessários. A única regra é que todas as determinações presentes nesse documento, não podem ser excluídas ou alteradas, apenas extendidas.