

Nome: Bruno Soares dos Santos  
E-mail: brunobsds8@hotmail.com

## Padrão de Projeto Adapter

O padrão adapter converte uma interface da classe para outra, o adaptador permite que duas ou mais interfaces incompatíveis trabalhem juntos.

Esse padrão é muito utilizado para encaixar uma nova biblioteca de classes em um software já existente, quando essas bibliotecas são diferentes das antigas é só criar uma classe para fazer essa adaptação, ou seja ela adapta à nova com a antiga. Ele é um intermediador que recebe solicitações do cliente e converte para que o fornecedor entenda.

Exemplo do padrão adapter

```
public class TomadaDeDoisPinos {  
    public void ligarNaTomadaDeDoisPinos() {  
        System.out.println("Ligado na Tomada de Dois Pinos");  
    } } public class TomadaDeTresPinos {  
    public void ligarNaTomadaDeTresPinos() {  
        System.out.println("Ligado na Tomada de Tres Pinos");  
    } } public class AdapterTomada extends TomadaDeDoisPinos {  
    private TomadaDeTresPinos tomadaDeTresPinos;  
    public AdapterTomada(TomadaDeTresPinos tomadaDeTresPinos) {  
        this.tomadaDeTresPinos = tomadaDeTresPinos;  
    } public void ligarNaTomadaDeDoisPinos() {  
        tomadaDeTresPinos.ligarNaTomadaDeTresPinos();    } }
```