

Nome: Bruno Soares dos Santos  
E-mail: brunobsds8@hotmail.com

## Padrão de Abstract Factory

Abstract Factory é um padrão de projeto criacional, nela define uma interface para criar todos os produtos diferentes, mas a criação real será na classe concreta, a ideia desse padrão é que não chame diretamente a classe concreta, e para remover a interface seja muito mais simples.

## Abstract Factory vs Factory Method

Muita gente começa usando o Factory method por ser menos complicado e mais modificado pelas subclasses e evoluem para abstract factory que é mais flexível só que é muito mais complicado.

## Referências

<https://www.devmedia.com.br/padrao-abstract-factory/23030>

<https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/abstract-factory>

<https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/factory-method>