

## EXERCÍCIOS – ESTRUTURA DE DECISÃO

1. Construa um algoritmo que leia dois valores numéricos inteiros e efetue a adição; caso o resultado seja maior que 50, apresentá-lo.
2. Escreva um algoritmo que leia o valor unitário e a quantidade vendida de um produto e apresente o valor total da venda. Caso o valor total da venda seja superior a R\$ 100,00 mostrar a mensagem “Bonificação de 10% para o vendedor!”.
3. Construa um algoritmo que determine (imprima) se um dado número N inteiro, recebido através do teclado, é PAR ou ÍMPAR.
4. Escreva um algoritmo para determinar se um dado número N, recebido através do teclado, é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.
5. Construir um algoritmo que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8; caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
6. Escreva um algoritmo que leia um número e imprima a raiz quadrada do número, caso ele seja positivo ou igual a zero; e o quadrado do número, caso ele seja negativo.
7. Escreva um algoritmo que receba um número e imprima uma das mensagens: “é múltiplo de 3” ou “não é múltiplo de 3”.
8. Escreva um algoritmo para determinar se um número A é divisível por um outro número B. Esses valores devem ser fornecidos pelo usuário.
9. Construa um algoritmo que imprima qual o menor e qual o maior valor de dois números A e B, lidos através do teclado.
10. A prefeitura de Contagem abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um algoritmo que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação, e informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.
11. Construa um algoritmo que, dado quatro valores, A, B, C e D, o algoritmo diga qual é o maior e o menor valor.
12. Dados três valores A, B e C, construa um algoritmo que mostre os valores de forma ascendente (do menor para o maior).
13. Dados três valores A, B e C, construa um algoritmo que mostre os valores de forma descendente.
14. Escreva um algoritmo que leia um número e informe se ele é divisível por 10, por 5 ou por 2 ou se não é divisível por nenhum deles.
15. Construa um algoritmo que indique se um número digitado está compreendido entre 20 e 90 ou não (20 e 90 não estão na faixa de valores).
16. Construir um algoritmo que leia um número e imprima se ele é igual a 5, a 200, a 400, se está no intervalo entre 500 e 1000, inclusive, ou se ela está fora dos escopos anteriores.
17. Criar um algoritmo que leia dois números e mostre o quadrado do menor número e raiz quadrada do maior número, se for possível.