

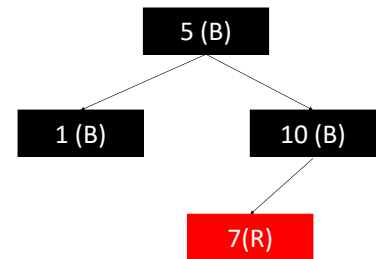
1–[2 valores] Considere o método seguinte:

```
int f(int array[], int n){  
    int m=array.length;  
    for(int i=0;i<n;i++)  
        for(int j=0;j<m;j++)  
            for(int k=0;k<i;k++)  
                System.out.println(i+j+k+" "+array[j]);  
}
```

Indique, justificando, qual é a ordem de complexidade do método no pior caso, em função de **n** e **m**.

2 – [2 valores] Considere a *string* “HOMEMARANHA”. Construa uma árvore de Huffman adequada e reescreva a string com a codificação resultante.

3 – [2 valores] Indique, justificando, qual o resultado da inserção do valor “9” na seguinte árvore RB. (*identifique em cada nodo a sua cor usando as letras “R” e “B”*).



4 – [3 valores] Considere a seguinte função de *hash*, aplicada a um *array* A:

$$H(A) = \sum A[i]$$

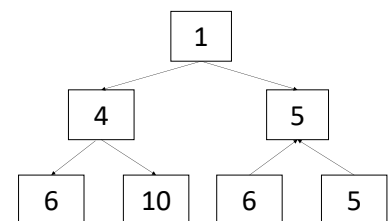
Considere também o *array* X={1,2,3,4,4,3,2,1}, e uma tabela de *hash*, com dimensão 11, que guarda referências para *arrays*.

- Indique um outro *array* (diferente de X) que colide com X, quando introduzido na tabela.
- Considerando que a tabela usa encadeamento quadrático, qual o maior número possível de elementos que podem nela ser guardados sem a necessidade de efectuar um redimensionamento e rehash?
- Caso o limite descrito na alínea anterior seja ultrapassado, qual será o tamanho da nova tabela?

5 – [2 valores]

- Indique qual ou quais as vantagens de uma *splay tree* em relação a uma árvore AVL.
- Indique qual ou quais as vantagens de uma árvore AVL em relação a uma *splay tree*.

6 – [2 valores] Considere a seguinte heap binária:



- Descreva o processo e resultado da inserção do valor 5 na heap apresentada na figura.
- Descreva o processo e resultado de remoção do valor mínimo na heap apresentada na figura.