

<Reversi> - Manual do Utilizador

Interface

Menu Principal

No menu principal são encontrados três botões. Estes, tal como indica o texto neles escrito, abrem o respetivo modo de jogo.

Durante o Jogo

Durante o jogo pode ser visto o nome e fotografias de cada jogador.

Em volta de cada fotografia pode ser vista uma faixa. A cor dessa faixa é a cor das peças desse jogador.

Poderão também ser vistos três botões rádio e um botão tradicional. O botão tradicional, tal como o texto indica, serve para saltar de turno. Os três botões rádio são usados para escolher o tipo de peça que se vai jogar.

Regras do Jogo

O primeiro jogador é decidido à sorte.

Cada peça deve ser colocada adjacente a uma peça do adversário de modo que a peça deste ou a linha de peças deste sejam flanqueadas pela nova peça e outra peça. Todas as peças do adversário entre essas duas ou mais peças serão "capturadas", ficando com a cor do jogador.

Jogadas Especiais

A versão implementada do jogo possui duas jogadas não presentes na versão tradicional. Cada jogada destas só pode ser realizada uma vez por jogo por jogador.

Peça Bomba

Esta peça só pode substituir peças do jogador atual. Quando colocada, esta "explode", destruindo todas as peças à volta num raio de uma célula (vertical, horizontal e diagonal).

Troca de Peças

Nesta jogada o jogador sacrifica duas peças à escolha em troca de uma peça do adversário. Deve começar por assinalar as duas peças que serão sacrificadas e por fim seleciona a peça que pretende.

Ceder o Turno

Para além de ser obrigatório se fazer quando não há jogadas disponíveis, este pode ser usada estrategicamente para tentar derrotar o inimigo. Não há limite para o número de vezes que se pode ceder o turno.

Condições de Fim de Jogo

O jogo acaba quando o tabuleiro está totalmente preenchido ou então quando nenhum dos jogadores poder jogar.

Pontuação

A pontuação de cada jogador é calculada pelo número de peças que este tem no tabuleiro.

Modos de Jogo

A aplicação oferece três modos de jogo diferentes.

Jogo Local de Dois Jogadores

Neste modo de jogo, duas pessoas jogam no mesmo telemóvel, sendo o segundo jogador sempre anónimo e o primeiro o jogador local.

Jogo na Rede de Dois Jogadores

Neste modo de jogo, duas pessoas jogam em telemóveis diferentes, tendo cada jogador o seu perfil.

Aqui, um telemóvel terá de fazer de servidor e o outro de cliente. Esta opção poderá ser seleccionada facilmente no momento em que tentamos inicializar o jogo neste modo. O jogo será automaticamente iniciado pelo servidor assim que o outro jogador se conectar.

Jogo na Rede de Três Jogadores

Neste modo de jogo, três pessoas jogam em telemóveis diferentes, tendo cada jogador o seu perfil.

Aqui, um telemóvel terá de fazer de servidor e os restantes de clientes. Esta opção poderá ser seleccionada facilmente no momento em que tentamos inicializar o jogo neste modo. O jogo será automaticamente iniciado pelo servidor assim que os outros dois jogadores se conectarem.

Perfil

O perfil pode ser acedido facilmente no ecrã principal usando o botão flutuante localizado no canto inferior direito.

Aqui, será facilmente vista a opção para alterar o nome e a opção para alterar o avatar. O avatar terá de ser uma foto tirada na hora, com a câmara traseira ou com a câmara dianteira.

Nesta página poderá também encontrar um botão para ver as melhores pontuações! São guardadas as cinco melhores pontuações de cada jogador.

Autores

Ângelo Paiva

Licenciatura em Engenharia Informática - Ramo de Desenvolvimento de Aplicações

a2019129023@isec.pt

Jan Frank

Licenciatura em Engenharia Informática - Ramo de Desenvolvimento de Aplicações

a2017009793@isec.pt

Pedro Henriques

Licenciatura em Engenharia Informática - Ramo de Desenvolvimento de Aplicações

2019129770@isec.pt