

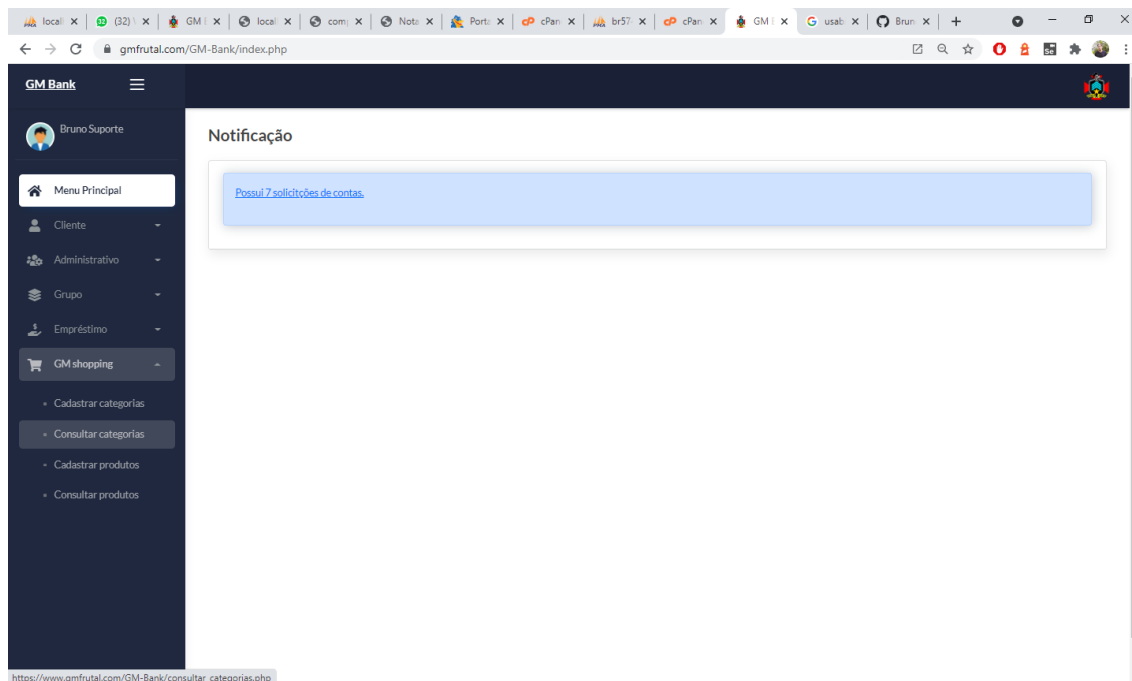
Usabilidade do sistema shopping e GM-Bank

PARTE DO ADM:

O acesso para o GM-Bank é feito pelo login do cfgm;

Após o acesso ir à aba GM-Bank e acessar;

Como popular os produtos no sistema de shopping?



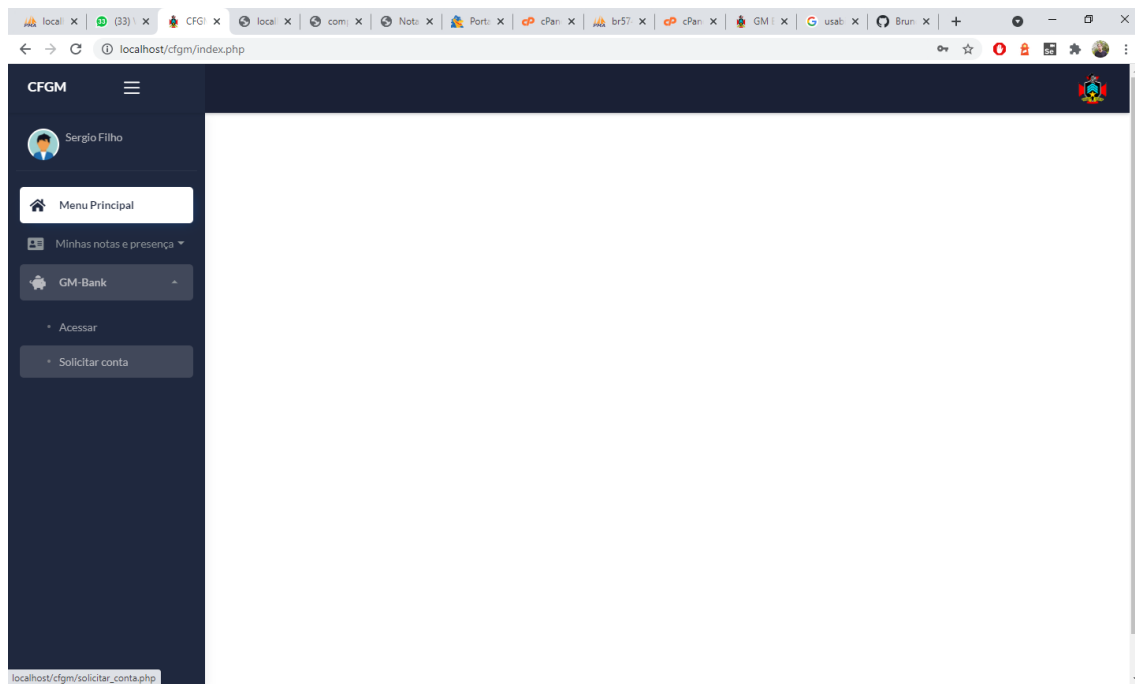
Na aba GM-shopping possui os dados para fazer a população de categorias e produtos do sistema, categoria, por exemplo, seriam celulares, roupas e etc.

PARTE DO ALUNO/CLIENTE

O acesso para o GM-Bank e o shopping é feito pelo login do cfgm;

O aluno que clicar em acessar gm-bank e não entrar no sistema deve fazer a solicitação de sua conta, como mostra o exemplo a baixo

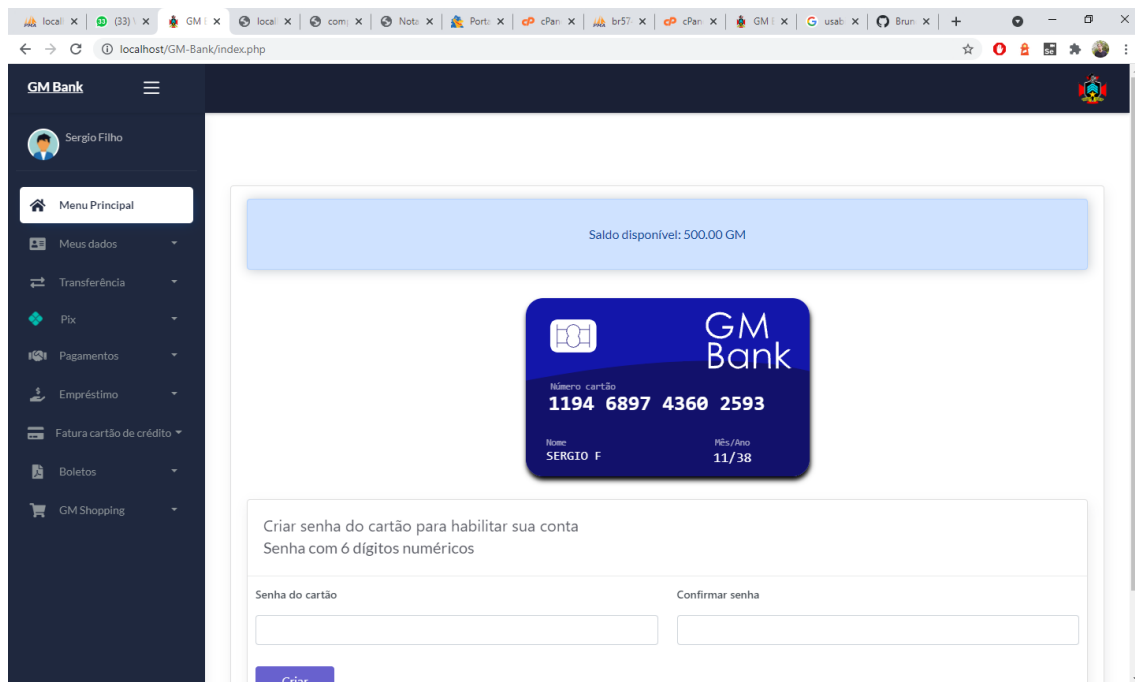
Clicar em solicitar conta



Completar o cadastro com e-mail e solicitar

A screenshot of the 'Solicitação de conta' (Account Request) form within the CFGM application. The browser address bar shows 'localhost/cfgm/solicitar_conta.php'. The sidebar on the left is identical to the previous screenshot. The main content area displays the form titled 'Solicitação de conta' with a sub-header 'Dados pessoais para solicitação'. The form contains several input fields: 'Nome do aluno*' (filled with 'Sergio Filho'), 'CPF*' (filled with '121.545.421-02'), 'RG*' (filled with '52.348.497.x'), 'Data de nascimento*' (filled with '10/10/2000'), 'Sexo*' (filled with 'Masculino'), 'Telefone Contato*' (filled with '(55)17997-1310'), 'Whatsapp*' (filled with '(17)99713-1069'), and an empty 'E-mail*' field. At the bottom of the form are two buttons: 'Voltar' (red) and 'Solicitar' (blue).

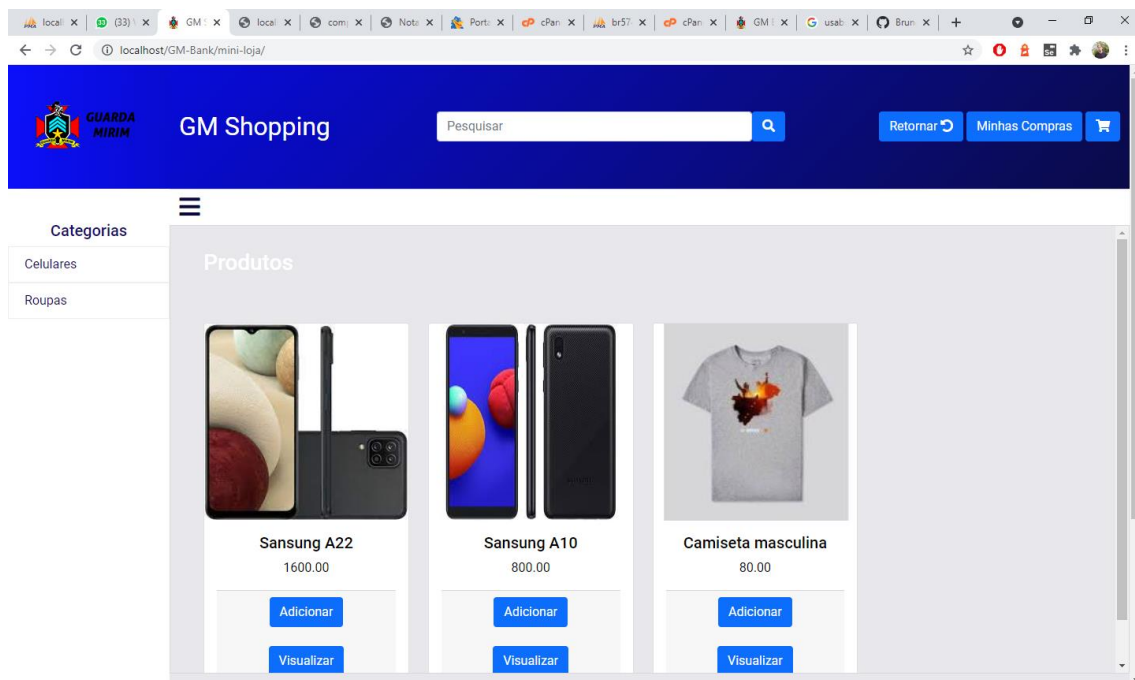
Após a solicitação aprovada pelos adms no gm-bank, o aluno conseguira acessar o sistema;



Tela do gm-bank, antes de começar a usar o gm-bank crie sua senha do cartão para fazer pagamentos, compras e etc;

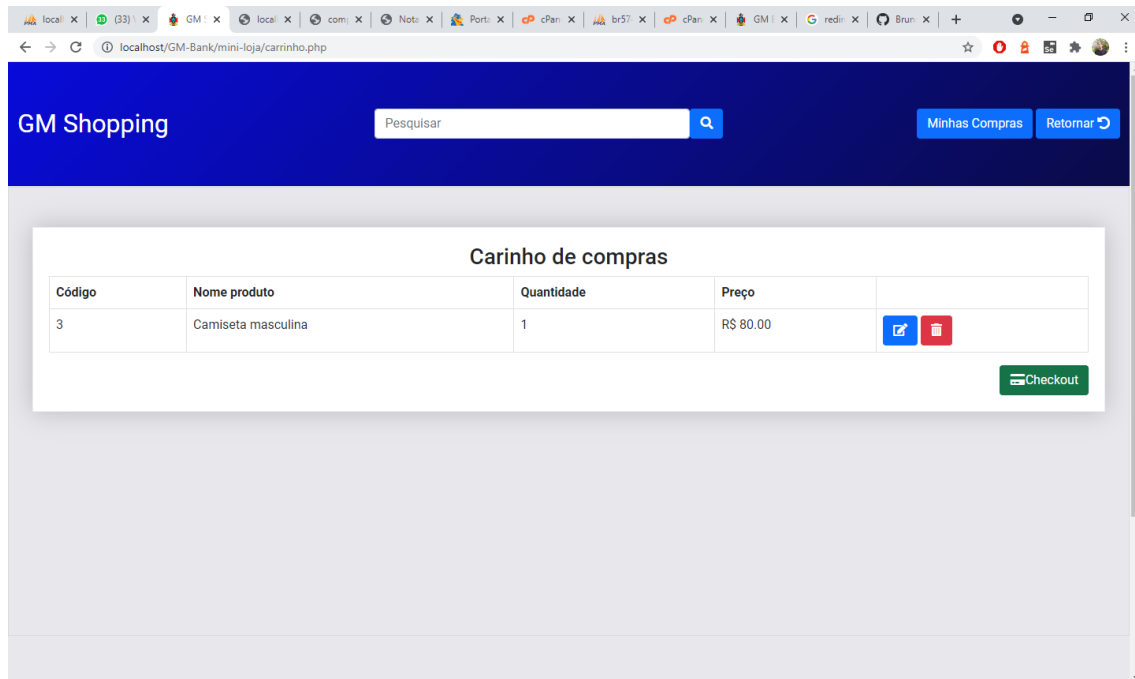
Clicando uma vez no cartão GM-Bank ele ira mostrar a parte traseira do cartão contendo outros dados;

O acesso do GM-Shopping é apenas clicando na aba GM-Shopping e após clicar em acessar.



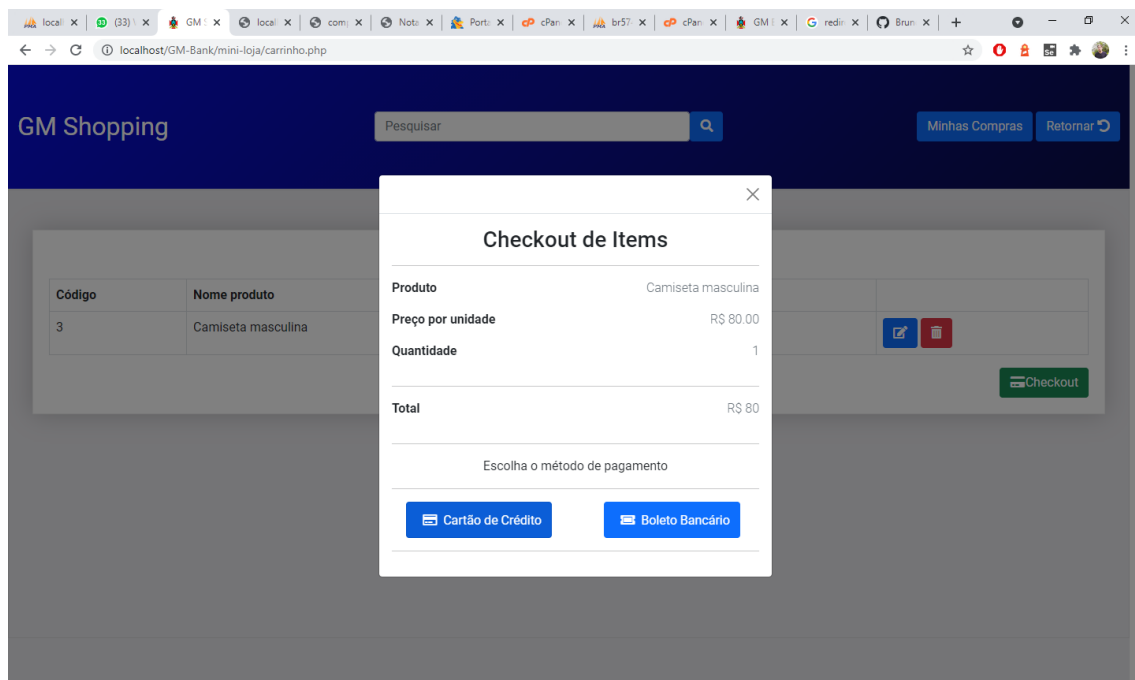
Tela do GM-Shopping;

Para efetuar uma compra basta clicar no botão adicionar e escolher a quantidade que deseja após isso o sistema ira redirecionar para o carrinho de compras



Caso queira adicionar mais itens basta clicar em retornar e escolher outros itens;

Para finalizar clique em checkout;



Vai possuir duas opções para confirmar a compra, cartão e boleto;

Clicando em cartão, ficara assim:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/GM-Bank/mini-loja/carrinho.php`. The page is titled "Checkout de Items" and displays the following information:

- Produto:** Camiseta masculina
- Preço por unidade:** R\$ 80.00
- Quantidade:** 1
- Total:** R\$ 80

Below the total, there is a section titled "Escolha o método de pagamento" with two buttons: "Cartão de Crédito" (selected) and "Boleto Bancário".

The "Dados do Cartão de Crédito" section contains the following fields:

- Nome no Cartão:** [Empty text box]
- Data de Vencimento:** MM [Empty] YY [Empty]
- Número do Cartão:** XXXX XXXX XXXX XXXX
- CVC:** XXX
- Parcelamento:** 1x de R\$ 80.00 sem juros

A "Confirmar" button is located at the bottom of the form. In the background, a table lists the product details:

Código	Nome produto
3	Camiseta masculina

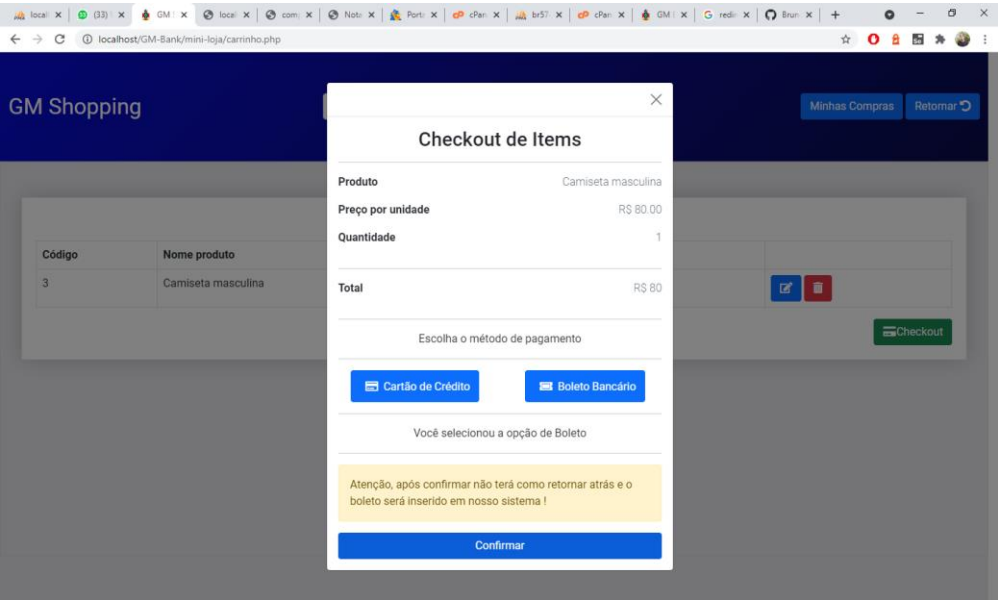
Para confirmar a compra, os dados do cartão devem estar corretamente iguais com o do GM-bank

Após a confirmação do pagamento com cartão, o aluno deve fazer o pagamento da fatura, você terá que retornar ao sistema GM-Bank, e ir à aba fatura do cartão de crédito > minhas faturas e escolher a fatura que deseja pagar.

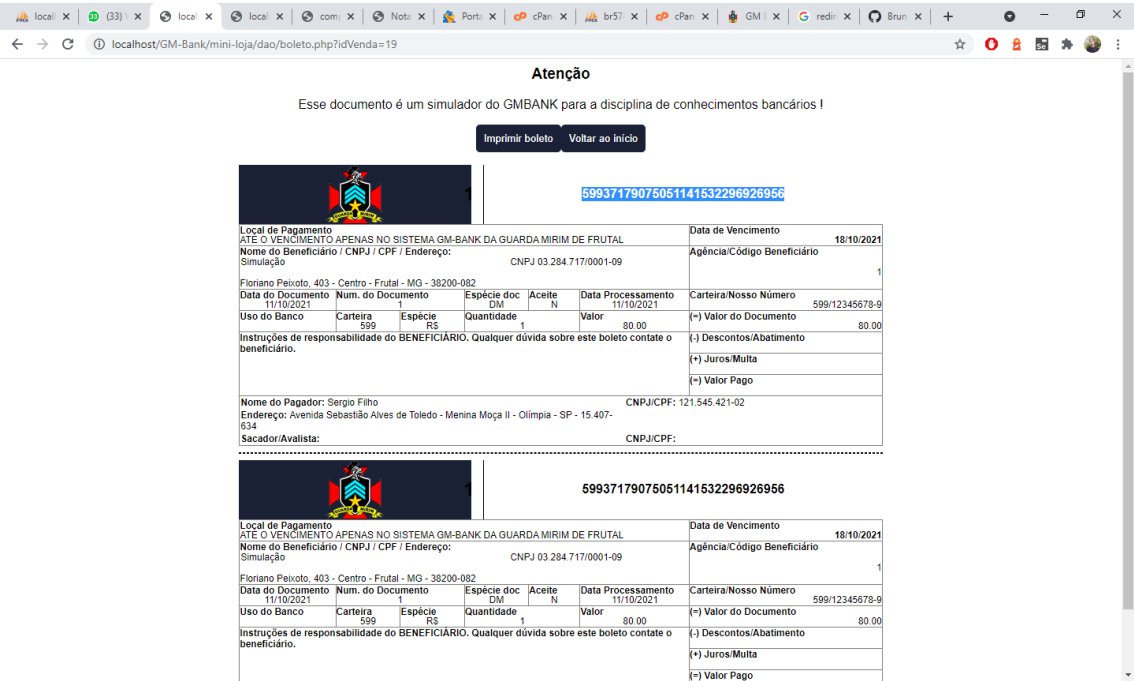
Caso escolha pagar com boleto, você terá que retornar ao sistema GM-Bank, e ir à aba boleto>pagar boleto e colocar o código do boleto;

O boleto é gerado no GM-shopping quando confirma o pagamento por boleto, como mostra o exemplo a baixo:

CONFIRMANDO O PAGAMENTO POR BOLETO



BOLETO GERADO



Código do boleto são os números selecionados na imagem acima, esses números devem ser digitados em pagar boleto para conseguir efetuar o pagamento dele.

Caso perca o pdf do boleto, ele pode ser gerado novamente indo na aba boletos pendente.