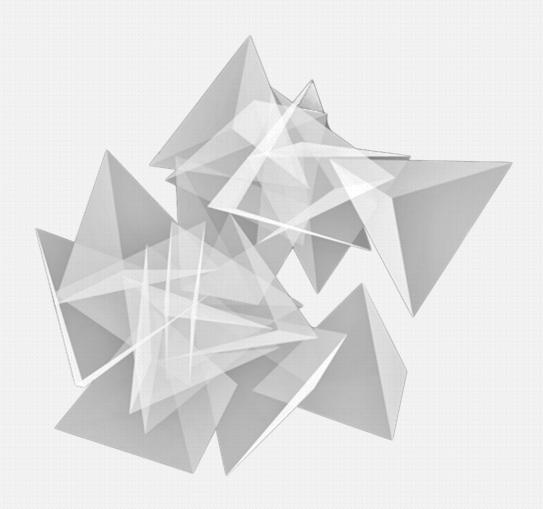
# Practicum 1 - Lagerangbenaderingen

Bruno Vandekerkhove



ACADEMISCH JAAR 2019

G0Q57A: Modellering & Simulatie

## Inhoudsopgave

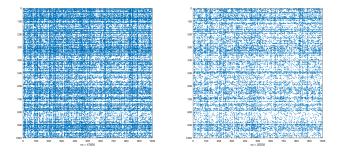
Een Aanbevelingssysteem voor Films	1
Opdracht 1	1
Opdracht 2	
Opdracht 3	2
Opdracht 4	3
Opdracht 5	3
Opdracht 6	3
Opdracht 7	4
Opdracht 8	4
Opdracht 9	4
Opdracht 10	4
Opdracht 11	4
Opdracht 12	4
Bronnen	4
Evaluatie	5

### Een Aanbevelingssysteem voor Films

De broncode bevindt zich in de src folder. Het algemene script (src/s0216676\_script) is opgedeeld in secties, één per opgave. Elke opgave wordt hieronder afzonderlijk beantwoord. Aan het einde van elk antwoord wordt (indien nodig) de broncode weergegeven.

#### Opdracht 1

We laden de dataset in met de load functie. De uitvoer staat weergegeven in figuur 1.



Figuur 1: Grafische voorstelling van ijle matrices R en T.

```
set(0, 'defaultFigurePosition', get(0, 'Screensize')); % Figuren vullen scherm
load('MovieLens_Subset.mat');
subplot(1,2,1)
spy(R(1:1000,1:1000))
subplot(1,2,2)
spy(T(1:1000,1:1000))
```

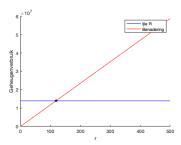
#### Opdracht 2

Stel dat gehele getallen 4 - en reële getallen 8 bytes innemen. De volle matrix full(R) zou dan 220388224 bytes ( $\approx 210 \mathrm{MB}$ ) in beslag nemen ; 1 reëel getal per element. Voor de ijle matrix sparse(R) lijkt het op het eerste gezicht 18525728 bytes ( $< 18 \mathrm{MB}$ ) te zijn ; 2 gehele getallen en 1 reëel getal per element dat niet nul is.

MatLab verbruikt echter iets meer dan dat. Als men de juiste formule toepast voor het geheugenverbruik van ijle matrices <sup>1</sup>:

$$12 \times nnz + 4 \times n$$

dan komt men uit op bijna 14 miljoen bytes. Op mijn computer was het totaal meer dan 18,6 miljoen omdat gehele getallen daar met 8 bytes worden voorgesteld.



Figuur 2: Geheugenverbruik voor ijle matrix R en lagerangsbenadering. Het snijpunt bevindt zich in  $r \approx 119$ .

```
[m,n] = size(R);
   ratings = nnz(R);
  int\_mem = 4;
   double_mem = 8;
5
   max_r = 500;
   fprintf('Geheugenruimte full(R) : %i\n', m * n * double_mem)
8
   size_sparse_naive = ratings * (int_mem * 2 + double_mem);
   size_sparse = 12 * ratings + 4 * n;
   fprintf('Geheugenruimte sparse(R) : %i\n', size_sparse)
11
12
13
   fullR = full(R);
   fprintf('Matlab zelf gebruikt respectievelijk %i en %i bytes.\n', whos('fullR').bytes, ...
14
       whos('R').bytes)
15
  r = 1:max_r;
16
   size\_approx = (m + n) * double\_mem * r;
   snijpunt_r = size_sparse / ((m + n) * double_mem);
18
   fprintf('Snijpunt in r = %i\n\n', snijpunt_r)
20
   hold on
21
   plot(r, repmat(size_sparse,1,max_r), 'b-')
   plot(r, size_approx, 'r-')
   plot(snijpunt_r, size_sparse, 'kp')
  xlabel('r')
   ylabel('Geheugenverbruik')
   legend('Ijle R', 'Benadering', 'Location', 'northeast')
```

#### Opdracht 3

Men weet dat

$$A = \sum_{i=1}^{r} \sigma_i u_i v_i^T \tag{1}$$

Het iteratief algoritme gaat bij elke stap  $\sigma_j$ ,  $u_j$  en  $v_j$  bepalen zodat de Frobeniusnorm van  $E_{j-1} - \sigma_j u_j v_j^T$  (de nieuwe  $E_j$ ) minimaal is. Dit komt overeen met het bepalen van een afgeknotte singulierewaardenontbinding van

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>MATLAB gebruikt het CSC formaat voor ijle matrices: "Even though MATLAB is written in C, it follows its LINPACK and Fortran predecessors and stores full matrices by columns. This organization has been carried over to sparse matrices. A sparse matrix is stored as the concatenation of the sparse vectors representing its columns. Each sparse vector consists of a floating point array of nonzero entries (or two such arrays for complex matrices), together with an integer array of row indices. A second integer array gives the locations in the other arrays of the first element in each column. Consequently, the storage requirement for an  $m \times n$  reals parse matrix with nnz nonzero entries is nnz reals and nnz + n integers. On typical machines with 8-byte reals and 4-byte integers, this is 12nnz + 4n bytes." [1]

graad 1. De  $\sigma_j$  dient daarbij de grootste singuliere waarde van  $E_{j-1}$  te zijn. Stel j=0, dan :

$$E_{1} = E_{0} - \sigma_{j} u_{j} v_{j}^{T} = A - \sigma_{j} u_{j} v_{j}^{T} = \sum_{i=1}^{r} \sigma_{i} u_{i} v_{i}^{T} - \sigma_{j} u_{j} v_{j}^{T} = \sum_{i=2}^{r} \sigma_{i} u_{i} v_{i}^{T}$$

Na een aantal iteraties bekomt men uiteindelijk:

$$E_k = \sum_{i=k+1}^r \sigma_i u_i v_i^T$$

Want telkens wordt er een afgeknotte singulierewaardenontbinding bepaald van rang 1 en die komt overeen met de term horende bij de grootste singuliere waarde zodat deze term keer op keer verdwijnt na aftrekking. Totdat de laatste r - k termen overblijven. Men kan opmerken dat dit niet verreist dat de  $u_j$  en  $v_j$  bekomen in stap 4 overeenstemmen met de  $u_i$  en  $v_i$  in (1). Het teken van  $u_i$  en  $v_j$  kan bijvoorbeeld verschillen.

Berekent men ten slotte  $A-E_k$  dan bekomt men het gevraagde :

$$A - E_k = \sum_{i=1}^{r} \sigma_i u_i v_i^T - \sum_{i=k+1}^{r} \sigma_i u_i v_i^T = \sum_{i=1}^{k} \sigma_i u_i v_i^T$$

#### Opdracht 4

Gezien mijn studentennummer s0216676 is, is c gelijk aan 6. Met sizeof(double) = 8 zal stap 4 een totaal aan 8\*(m+n+1) bytes nodig hebben. Voor stap 5 krijgt men te maken met de matrix E die maar één keer wordt gealloceerd en 8\*n\*m bytes nodig heeft. Stap 6 verbruikt 4 bytes (voor het geheel getal). Het aantal keren dat men de stappen uitvoert maakt niet uit.

Men heeft dus te maken met  $((280000 + 58000 + 1) * 8 + (280000 * 58000 * 8) + 4)/1024^3 \approx 120$  GB wat op zich al meer is dan het optimistische  $8 + 2 + (c + 1)^2 = 8 + 2 + 49 = 59$  GB. Als men met ijle voorstellingen blijft werken kan hier iets aan gedaan worden.

#### Opdracht 5

De drie vectoren [i,j,x] die teruggegeven worden door find(A) verbruiken elk  $\mathcal{O}(\zeta)$  geheugen. In de implementatie van de functie s0216676\_sparseModel wordt [x] zélf hergebruikt om de resultaten van de lineaire operator  $P_{\Omega}(X)$  op te slaan. Elk element  $x_{ij}$  is gelijk aan de vermenigvuldiging van rij i van de matrix Uk \* diag(sk) en kolom j van  $Vk^{T}$ . Het volstaat dus elementsgewijs te vermenigvuldigen van rij i van Uk met  $sk^{T}$  en dit te vermenigvuldigen met de getransponeerde rij j van Vk.

#### Opdracht 6

TE VRAGEN AAN ASSISTENT

```
1  k = 15;
2  nonzero = nnz(R);
3  [i,¬] = find(R(:));
4  j = repmat(1:k, nonzero, 1);
5  B = sparse(repmat(i, k, 1), j(:), ones(nonzero * k, 1), m * n, k, k * nonzero);
6  spy(B(1:500,:))
```

#### Opdracht 7

Door op voorhand  $\mathcal{O}(\zeta)$  aan geheugen vrij te maken en dan stap voor stap de kolommen van B aan te vullen met de resultaten van de sparseModel functie (die op zijn beurt  $\mathcal{O}(\zeta)$  geheugen gebruikt) blijft het geheugengebruik binnen de opgelegde limiet.

```
function [s] = s0216676_optimalCoefficients(Uk,Vk,A)
nonzero = nnz(A);
[m,k] = size(Uk);
[n,¬] = size(Vk);
B = sparse([], [], [], m * n, k, k * nonzero); % Allocate space
for j = 1:k
temp = s0216676_sparseModel(Uk(:,j), 1, Vk(:,j), A);
B(:,j) = temp(:); %#ok
end
s = lsqr(B, A(:));
end
```

#### Opdracht 8

Om de gemiddelde beoordeling per gebruiker te bekomen wordt de som van al diens beoordelingen genomen en gedeeld door het aantal beoordelingen dat niet nul is. Vervolgens wordt de bekomen ijle vector omgevormd tot een volle kolomvector.

```
1 function [mu] = s0216676_userMeans(A)
2      mu = full(sum(A, 1) ./ sum(A ≠ 0))'
3 end
```

#### Opdracht 9

Er zijn length (mu (mu == 5)) (= 13) gebruikers die een gemiddelde beoordeling hebben van 5. De laagste drie gemiddeldes bedrage 0.5100, 0.5727 en 0.8983 (sort (mu); ans (1:3)).

#### Opdracht 10

De code voor deze opdracht is eenvoudig :

```
1 function [err] = s0216676_RMSE(A,B)
2 err = norm(A-B, 'fro') / sqrt(nnz(A));
3 end
```

#### Opdracht 11

#### Opdracht 12

#### Referenties

[1] John R. Gilbert, Cleve Moler, and Robert Schreiber. Sparse matrices in MATLAB: Design and implementation. SIAM Journal on Matrix Analysis and Applications, 13(1):333–356, January 1992.

# Evaluatie