



React

Frontend

Hooks

O que são hooks?

Funções introduzidas a partir da versão 16.8 que permitem utilizar os recursos de estado e o ciclo de vida do componente a partir de componentes funcionais e não mais de componentes de classe.

Antes dos Hooks:

- Desafios no gerenciamento de estado e efeitos colaterais em componentes funcionais.
- Limitações de componentes de função sem estado interno ou métodos de ciclo de vida.

Problemas Anteriores:

- Lógica de estado e efeitos frequentemente tratados em componentes de classe.
- Uso extensivo de abstrações complicadas, como HOCs e Render Props.

Vantagens dos Hooks:

- Abordagem mais declarativa e modular.
- Simplifica o código, tornando-o mais legível e fácil de manter.
- Promove a composição, permitindo a criação de funcionalidades complexas a partir de Hooks especializados.

Hooks em Ação:

- `useState`: Introduz estados locais em componentes funcionais.
- `useEffect`: Facilita a execução de código relacionado a efeitos colaterais.

Ciclo de Vida do Componente

Montagem (Mounting):

- Conceito Geral: Esta é a fase inicial quando o componente está sendo criado e inserido no DOM.
- Contexto do useState: O useState é frequentemente utilizado na fase de montagem para inicializar o estado do componente. O estado pode ser definido com um valor inicial durante a criação do componente.

Ciclo de Vida do Componente

Atualização (Updating):

- Conceito Geral: Ocorre quando o componente é re-renderizado devido a mudanças no estado ou nas propriedades.
- Contexto do useState: Durante a fase de atualização, o useState é usado para modificar o estado do componente, desencadeando uma nova renderização. Ao chamar a função de atualização retornada pelo useState, o React entende que o estado está mudando e re-renderiza o componente.

Desmontagem (Unmounting):

- Conceito Geral: A fase final, quando o componente está sendo removido do DOM.

Ciclo de Vida do Componente

Initialization

setup props and state

Mounting

componentWillMount

render

componentDidMount

Updation

props

componentWillReceiveProps

shouldComponentUpdate

true false

componentWillUpdate

render

componentDidUpdate

states

shouldComponentUpdate

true false

componentWillUpdate

render

componentDidUpdate

Unmounting

componentWillUnmount

Manipulação de Estado

useState

Permite adicionar uma variável de estado no componente

```
import { useState } from "react";

function MeuComponente(){
  const [ state, setState]= useState("Valor inicial")

  return(
    <div>

    </div>
  )
}
```

useState

```
import { useState } from "react";

function MeuComponente(){
  const [ state, setState]= useState("Valor inicial")

  return(
    <div>

    </div>
  )
}
```

- Por convenção, costuma-se nomear o primeiro item com uma palavra para o estado e o segundo item com set o nome do estado em camelCase. Como pode ser visto na figura.

O useState retorna um array com o primeiro item sendo o estado e o segundo item uma função que modifica esse estado.

useEffect

- Hook que permite sincronizar um componente com um sistema externa

```
import { useEffect } from "react";

function MeuComponente(){
  const [isAuth, setIsAuth] = useState(false)
  useEffect(()=>{
    //Aqui você coloca as ações que deseja realizar
    return()=>{
      //Aqui você pode limpar alguma ação ao final do useEffect
    }
  },[isAuth])

  return
  <h1> Meu componente</h1>
}
```

- Parâmetros
 - Função de setup: Função que emprega a lógica aplicada no useEffect. Essa função pode opcionalmente retorna uma função de “limpeza” das ações.
 - Lista de dependências(Opcional): O useEffect pode ter uma lista de itens reativos como lista de dependências que servirão de gatilho para ativação do useEffect

Eventos

Como visto anteriormente no módulo de Javascript, os eventos são ações ou ocorrências do sistema que podem ser provocados pelos usuários .

Os desenvolvedores do React listaram os principais eventos encontrados no DOM e inseriram-nos no DOM virtual do React. Todos os eventos do React utilizam o camelCase. Exemplos: “onChange, onClick, onSubmit, onDrag etc”.

onClick

Utilizado principalmente na tag button, esse evento é utilizado para disparar as ações.

onChange

Encontrado principalmente nas tags de input, esse evento auxilia na mudança dos valores encontrados no valor do input.

onSubmit

Utilizado principalmente nas ações de envio do formulário

Vamos à prática