

LISTA DE VERIFICAÇÃO	
Aluno: DAVI MONTEIRO LOMBARDI	CPF: 143.358.259-78
Avaliador: Gustavo Vinicius Linhares Caes	Data: 23/11/2022 Hora: 13:30:00
Curso: TECNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	Edição: undefined
COMPETÊNCIA GERAL	
Desenvolver e programar sistemas computacionais, atendendo normas e padrão de qualidade, usabilidade, integridade e segurança da informação.	

UNIDADE:1 - PROGRAMAR SISTEMAS COMPUTACIONAIS, ATENDENDO NORMAS E PADRÃO DE QUALIDADE, USABILIDADE, ROBUSTEZ, INTEGRIDADE E SEGURANÇA.				
ELEMENTO:1.1 - REALIZAR INTERAÇÃO COM BANCO DE DADOS				
Padrão de Desempenho	Evidência observável	Escala		Justificativa do Não
		Sim	Não	
1.1.1 - Considerando características e funcionalidades do banco de dados	1.1.1.1 - Dados fornecidos nos arquivos alocao.csv, automoveis.csv, clientes.csv e concessionarias.csv foram importados para tabelas no banco de dados?			
1.1.2 - Seguindo procedimento de modelagem de dados	1.1.2.1 - O diagrama Entidade-Relacionamento possui as entidades de acordo com o cenário proposto no caderno do aluno?			
	1.1.2.2 - O diagrama Entidade-Relacionamento possui relacionamento entre as Entidades considerando chaves primárias e estrangeiras das entidades propostas no caderno do aluno?			
1.1.3 - Seguindo procedimentos de normalização e padronização de dados	1.1.3.1 - O banco de dados físico possui estrutura de tabela (nomenclatura, tamanhos e tipos de campos) de acordo com cenário proposto no caderno do aluno?			
	1.1.3.2 - Banco de dados físico possui relacionamentos e chaves de acordo com cenário proposto no caderno de aluno?			
	1.1.3.3 - O banco de dados físico possui, pelo menos, as tabelas que armazenam os dados de clientes, concessionárias, automóveis e alocação de automóveis por área?			

UNIDADE:1 - PROGRAMAR SISTEMAS COMPUTACIONAIS, ATENDENDO NORMAS E PADRÃO DE QUALIDADE, USABILIDADE, ROBUSTEZ, INTEGRIDADE E SEGURANÇA.				
ELEMENTO:1.2 - CODIFICAR PROGRAMAS				
Padrão de Desempenho	Evidência observável	Escala		Justificativa do Não
		Sim	Não	
1.2.3 - Adotando técnicas e métodos de programação (boas práticas, depuração, documentação de código)	1.2.3.1 - Aplicou a fonte especificada na seção "Orientações gerais" do caderno de provas do aluno?			
	1.2.3.2 - Utilizou no site as cores definidas na seção "Orientações gerais" do caderno de provas do aluno?			
1.2.5 - Utilizando linguagens de programação	1.2.5.1 - Utilizou estruturas de controle (if, switch,...) na construção do código fonte?			
	1.2.5.2 - Utilizou estruturas de repetição (for, while,...) na construção do código fonte?			
	1.2.5.3 - A tela inicial da aplicação contém, ao menos, 6 áreas posicionadas e numeradas conforme modelo de planta entregue, de acordo com o descrito no caderno de provas do aluno?			
	1.2.5.4 - Regiões que não possuem automóveis alocados aparecem na cor branca na planta, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			
	1.2.5.5 - Regiões que possuem automóveis alocados aparecem na cor azul (#0000FF) na planta, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			

UNIDADE:2 - DESENVOLVER SISTEMAS COMPUTACIONAIS, ATENDENDO NORMAS E PADRÃO DE QUALIDADE, USABILIDADE, ROBUSTEZ, INTEGRIDADE E SEGURANÇA.				
ELEMENTO:2.1 - TESTAR SISTEMAS				
Padrão de Desempenho	Evidência observável	Escala		Justificativa do Não
		Sim	Não	
2.1.2 - Aplicando métodos, normas e procedimentos de teste para correção e implementação	2.1.2.1 - Quando é clicado em uma área que não possui automóveis alocados é exibida uma mensagem, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			
	2.1.2.2 - O botão "Confirmar" da tela de venda de automóvel só fica habilitado quando todos os campos são preenchidos?			

UNIDADE:2 - DESENVOLVER SISTEMAS COMPUTACIONAIS, ATENDENDO NORMAS E PADRÃO DE QUALIDADE, USABILIDADE, ROBUSTEZ, INTEGRIDADE E SEGURANÇA.				
ELEMENTO:2.4 - CODIFICAR SISTEMAS				
Padrão de Desempenho	Evidência observável	Escala		Justificativa do Não
		Sim	Não	
2.4.5 - Utilizando linguagens de programação	2.4.5.1 - Utilizou funções e/ou classes para não repetir blocos de códigos?			
	2.4.5.2 - Quando é clicado em uma área que possui automóveis alocados é exibida uma nova tela?			
	2.4.5.3 - A tela com detalhes de uma área apresenta como título o nome da área, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			
	2.4.5.4 - A tela com detalhes de uma área apresenta os modelos e preços de todos os automóveis alocados para aquela área, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			
	2.4.5.5 - Cada automóvel listado possui um botão "Vender" (ou recurso semelhante) associado a ele que ao ser clicado direciona o usuário para outra tela?			
	2.4.5.6 - A tela de venda de automóvel exibida após clicar no botão "Vender" (ou recurso semelhante) exibe como título o modelo do automóvel que será vendido, conforme detalhamento do caderno de provas do aluno?			
	2.4.5.7 - A tela de venda de automóvel possui um select que lista todos os clientes presentes na base de dados?			
	2.4.5.8 - A tela de venda de automóvel possui um select que lista somente as concessionárias que possuem o automóvel na área que foi clicada, conforme descrito no caderno de provas do aluno?			
	2.4.5.9 - Quando clicado no botão "Confirmar", a venda de automóvel é efetuada e as informações de estoque do automóvel são atualizadas no banco de dados decrementando em 1 o valor previamente existente?			

UNIDADE:2 - DESENVOLVER SISTEMAS COMPUTACIONAIS, ATENDENDO NORMAS E PADRÃO DE QUALIDADE, USABILIDADE, ROBUSTEZ, INTEGRIDADE E SEGURANÇA.				
ELEMENTO:2.5 - MODELAR SISTEMAS				
Padrão de Desempenho	Evidência observável	Escala		Justificativa do Não

		Sim	Não	
2.5.2 - Considerando especificações técnicas da linguagem de modelagem unificada na modelagem de sistemas	2.5.2.1 - Criou o diagrama de caso de uso inserindo atores condizentes com o cenário proposto no caderno do aluno?			
	2.5.2.2 - Criou o diagrama de caso de uso inserindo elementos/ações e relações condizentes com o cenário proposto no caderno do aluno?			