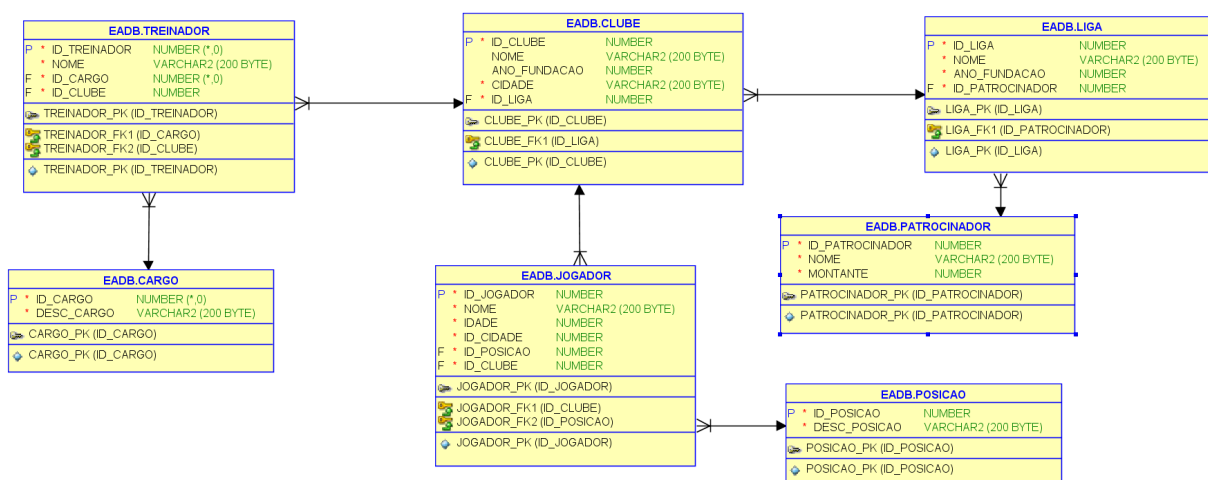




Ficha de Exercícios 01	
Unidade Curricular:	Administração e Exploração de Bases de Dados
Tema:	Criação de Schema Objetos Oracle
Ano Letivo:	2019/2020- 1.º Semestre
Docentes:	José Machado e Hugo Peixoto

1 Enunciados

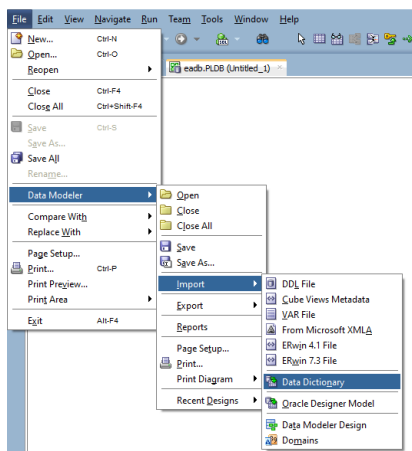
1. Criar um Tablespace e respetivo Datafile com as opções por defeito para alocar a base de dados:
O nome do tablespace será: aebd_tables;
A localização do datafile deverá seguir os restantes da Base de Dados (\u01\app\oracle\oradata\orcl12\orcl\...)
O nome do datafile será: aebd_tables_01.dbf;
Com o tamanho total de 100M;
Os restantes parâmetros serão os por defeito.
2. Criar um Tablespace temporário e respetivo Datafile com as opções por defeito para alocar as transações temporárias:
O nome do tablespace será: aebd_temp;
A localização do datafile deverá seguir os restantes da Base de Dados (\u01\app\oracle\oradata\orcl12\orcl\...)
O nome do datafile será: aebd_temp_01.dbf;
Com o tamanho total de 50M;
O autoextend deverá ser ativado;
Os restantes parâmetros serão os por defeito.
3. Através da view de system dba_tablespaces, confirmar a correta execução dos passos anteriores;
4. Criar um user para a base de dados;
5. Conceder o Grant de acesso à base de dados ao user criado
6. Através da view de system dba_users, confirmar a correta execução do passo anterior;
7. Efetue a ligação ao user através do SQLDeveloper.
8. Recorrendo ao SQLDeveloper e ao modelo relacional abaixo crie a base de dados relacional.



9. Criar as tabelas com as respetivas relações (Primary Keys, Foreign Keys e índices).
 - (a) Deverá utilizar o comando create table para a tabela Patrocinador.
 - (b) As restantes tabelas poderão ser usadas através da interface do SQLDeveloper.

Nota: Atente que os índices serão criados de forma automática em cada uma das tabelas se uma chave primária for criada.

10. Utilizando a função Data Modeler do SQL developer faça a criação do modelo relacional idêntico ao da figura acima descrita:



11. Faça o download dos ficheiros que têm os scripts com os dados para cada tabela (scripts.sql.zip) na página da UC Aula3.
- (a) Corra o script de importação dos dados através do SQLDeveloper para cada uma das tabelas. Tenha em atenção a ordem de importação dado que a relação entre as tabelas pode afetar a execução dos scripts!
 - (b) De cada vez que corre o script deverá confirmar a importação “Commit”.
 - (c) Deverá abrir a tabela no SQLDeveloper no separador “Data” e confirmar a importação dos dados.
12. Construir uma view denominada JOGADOR_NEW que contenha a seguinte informação: ID_JOGADOR; NOME; IDADE; NOME_CLUBE; DESCRICAO_POSICAO, NOME_LIGA; CIDADE_CLUBE; ANO DE FUNDACAO
13. Listar todos os defesas direitos da Segunda Liga.
14. Listar todos os jogadores com menos de 27 anos cuja posição é Trinco e que não jogam na II Liga.
15. Construir uma view denominada TREINADOR_NEW que contenha a seguinte informação: ID_TREINADOR; NOME_TREINADOR; NOME_CLUBE; DESCRICAO_DO_CARGO
16. Listar todos o nome do treinador, nome do clube, cargo do treinador, cidade do clube e ano de fundação de todos os clubes fundados após 1945.
17. Criar uma sequência denominada JOGID_SQ através da interface do SQLDeveloper que seja incremental. Comece em 1000, aumente apenas uma unidade e o limite deverá ser 99999.
18. Criar um trigger denominado JOGID_TRIG que para antes de cada insert na tabela de JOGADORES crie o JOGADOR_ID de forma automática utilizando a sequência criada anteriormente.
19. Criar o script de introdução de 3 Jogadores com nomes, clubes, posições e idades aleatórios, mas cujo o ID seja criado utilizando o trigger e sequências criados.