



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO RIO DE JANEIRO
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
INF 2102 - PROJETO FINAL DE PROGRAMAÇÃO

FOLHA DE AVALIAÇÃO

NOME DO ALUNO(A): Bruno Yusuke Kitabayashi N°MATRÍCULA: 1921157

NOME DO ORIENTADOR: Alberto Barbosa Raposo

TÍTULO DO PROJETO: Fire Escape: Simulação baseada em jogos de escape room para treinamento de controle ou fuga de incêndio em realidade virtual

PALAVRAS-CHAVE: Simulação, realidade virtual, treinamento, controle, incêndio.

AVALIAÇÃO DO TRABALHO

<input checked="" type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não	Este trabalho satisfaz os requisitos de complexidade assumidos para projetos finais de programação
<input checked="" type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não	O programa é confiável e utilizável
<input checked="" type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não	O programa atende aos objetivos funcionais traçados
<input checked="" type="checkbox"/> Sim	<input type="checkbox"/> Não	Os testes foram abrangentes e satisfatórios

OBSERVAÇÕES

O projeto é um game em RV. Atende os requisitos de complexidade, os objetivos funcionais traçados, e testes adequados foram realizados.

NOTA SUGERIDA: 10,0 (Dez) – Sem considerar o desconto pelo atraso na entrega.

Rio de Janeiro, 5 de fevereiro de 2021

Professor Orientador