



Tipos primitivos iniciais:
string, number, boolean

Operadores Lógicos

PROMPT:

Exibe uma caixa de diálogo para o usuário inserir algum dado. Retorna o valor inserido pelo usuário como uma string ou null se o usuário cancelar.

Exemplo:

```
let nome = prompt("Qual é o seu nome?");
```

ALERT:

Exibe uma caixa de diálogo com uma mensagem para o usuário. Não retorna nada.

Exemplo:

```
alert("Olá! Bem-vindo ao nosso site.");
```

VAR:

Usada para declarar variáveis com escopo de função ou escopo global, dependendo de onde são declaradas.

Exemplo:

```
var x = 10; // Declara uma variável global x e a inicializa com o valor 10
```

AND (&&):

Retorna verdadeiro se ambos os operandos forem verdadeiros.

OR (||):

Retorna verdadeiro se pelo menos um dos operandos for verdadeiro.

NOT (!):

Inverte o valor do operando booleano, tornando verdadeiro falso e falso verdadeiro.



Desafios extra!

Para quem terminou os 8 desafios postados pelo prof. Lucas

9) Um festival de balonismo oferece passeios de balão. Para cada 5 minutos de voo, são necessários 10m^3 (metros cúbicos) de gás, sendo que o metro cúbico de gás custa R\$15 reais. No balão cabem no máximo 4 pessoas. O cálculo do valor do passeio é feito somando o valor gasto em gás, mais uma taxa de R\$20 reais por pessoa. Criar um programa que pergunte quantas pessoas vão no passeio e o tempo de passeio. Mostrar na tela o total cobrado pelo passeio.

10) As baleias da Groenlândia estão entre os animais que vivem mais tempo na Terra, em média 200 anos. A reprodução se dá a cada 4 anos, tendo somente 1 filhote por vez. Programar um sistema que calcule o total de filhotes ao longo da vida e a média de filhotes de uma baleia dessa espécie por década.

11) Um sistema de reservas de ingressos do cinema, que deve permitir que o usuário escolha o filme, o horário e o número de ingressos desejados. Após a seleção, deve ser exibido o total a ser pago. Exibir ao usuário opções de filmes e horários. Os valores do ingresso devem ser pré-definidos

12) Um programa de recomendação de livros baseado nos interesses do usuário. O sistema deve solicitar ao usuário seus gêneros literários favoritos e, em seguida, sugerir uma lista de livros que podem ser do seu interesse.

13) Uma feira de livros está fazendo promoção onde na compra de 3 livros, o(a) comprador(a) ganha 15% de desconto. Criar um programa que receba os valores dos 3 livros e mostra na tela o total dos livros sem desconto e com desconto.