

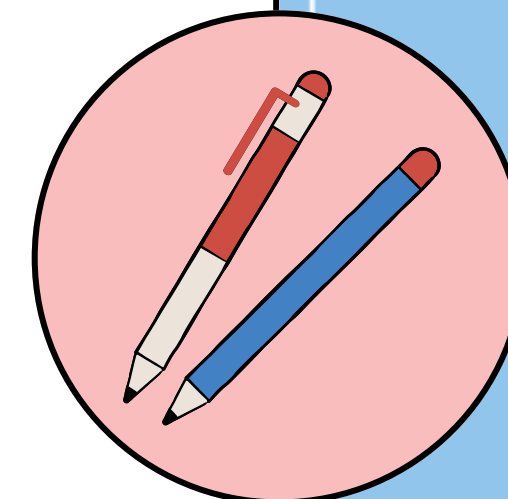
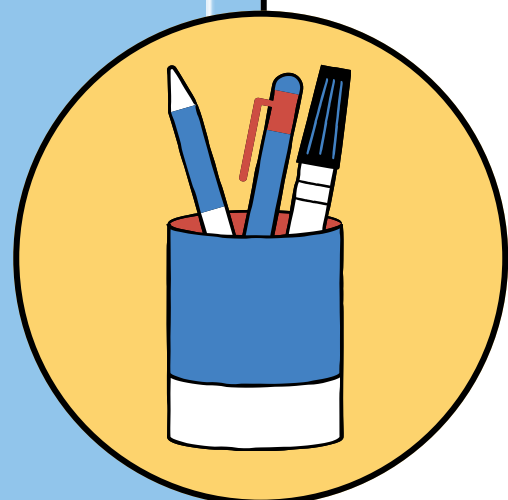
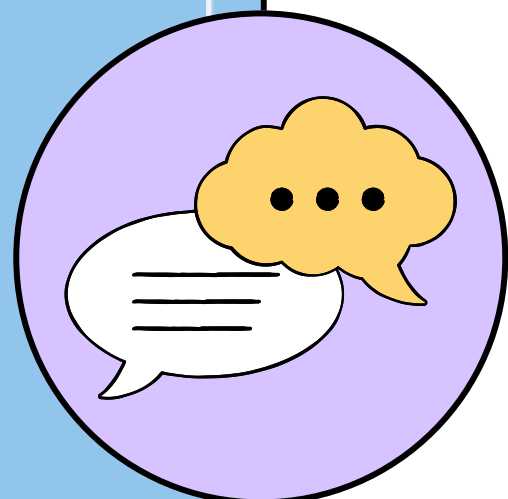


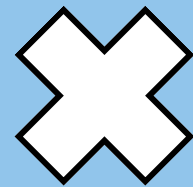
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO



# Introdução ao HTML

Prof Gabriela Senna





# Sumário

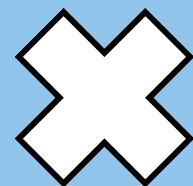


*O que é HTML?*

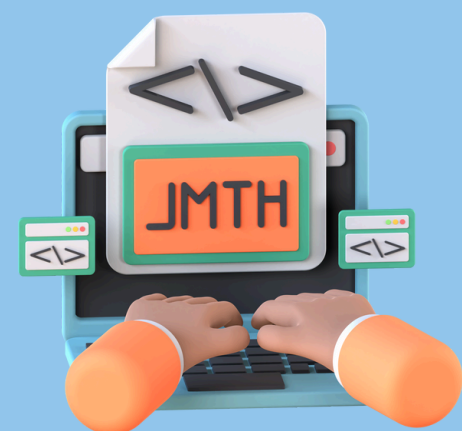
*Pra que serve?*

*História do HTML*

*Mão na massa...*

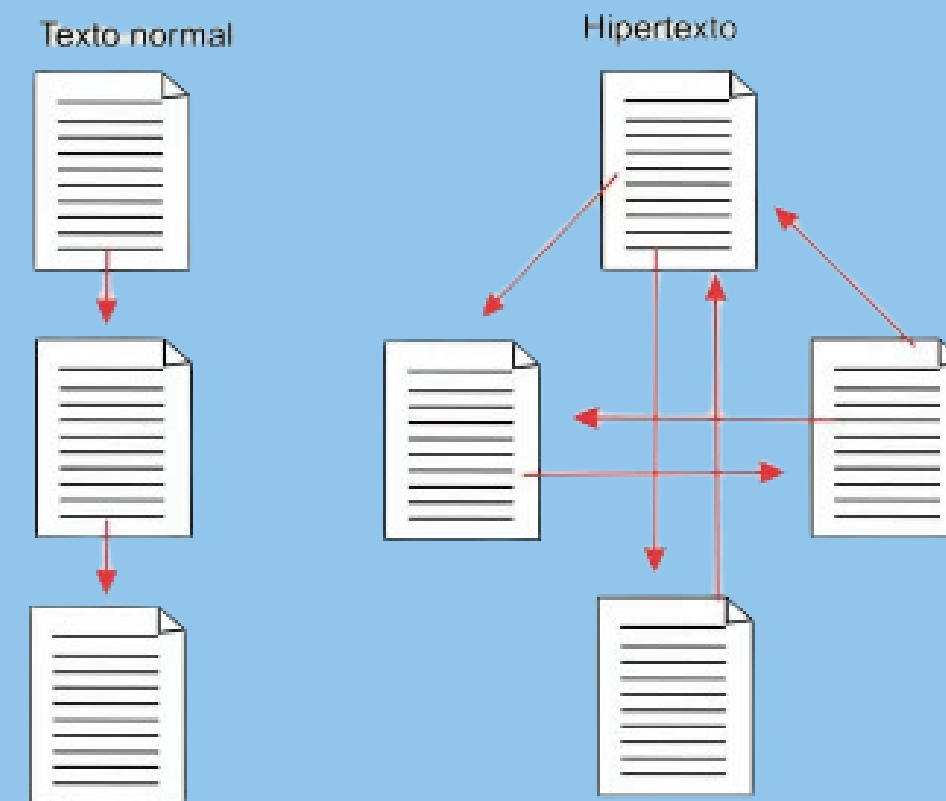


# O QUE É?



## *HyperText Markup Language*

que significa: "Linguagem de Marcação de Hipertexto"



*HTML não é uma linguagem de programação, é uma linguagem de marcação utilizada para dizer ao seu navegador como estruturar a página web que você visita. Isso quer dizer que ele permite a construção de websites e a inserção de novos conteúdos, como imagens e vídeos, por meio dos hipertextos.*

### **Mas o que significa Hipertexto?**

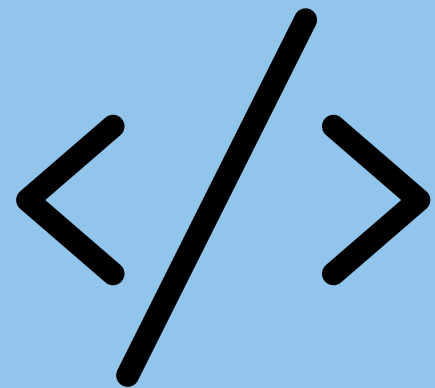
*Os hipertextos são a junção de vários elementos — palavras, vídeos e conteúdos —, que, quando conectados, estabelecem uma rede de dados que permite a comunicação, o armazenamento e o compartilhamento de informações.*

# O QUE É?

## Como funciona a marcação?

O HTML usa "Marcação" para anotar texto, imagem e outros conteúdos para exibição em um navegador da Web. A marcação HTML inclui "elementos" especiais, como

**<head>, <title>, <body>, <header>, <footer>, <article>, <section>, <p>, <div>, <span>, <img>, <aside>, <audio>, <canvas>, <datalist>, <details>, <embed>, <nav>, <output>, <progress>, <video>, <ul>, <ol>, <li> e muitos outros.**



Essas são as tags...

# O QUE É?

O fechamento das tags pode alterar uma seção de conteúdo dentro do elemento para criar um link que redireciona para outra página da web, colocar palavras em itálico e muito mais. Por exemplo, veja o conteúdo abaixo:

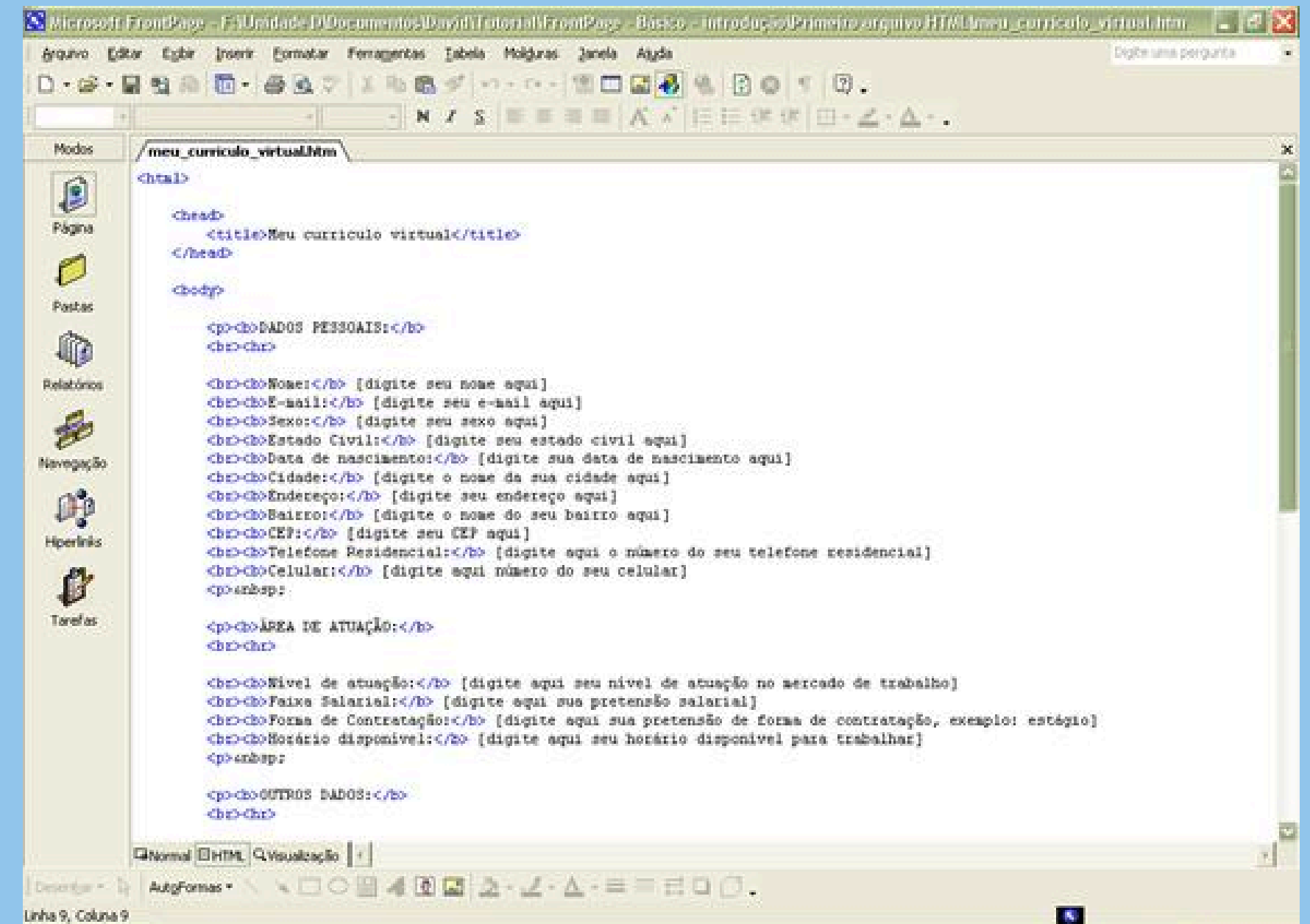
```
Meu gato é muito mal-humorado.
```

HTML

```
<p>Meu gato é muito mal-humorado.</p>
```

# História do HTML

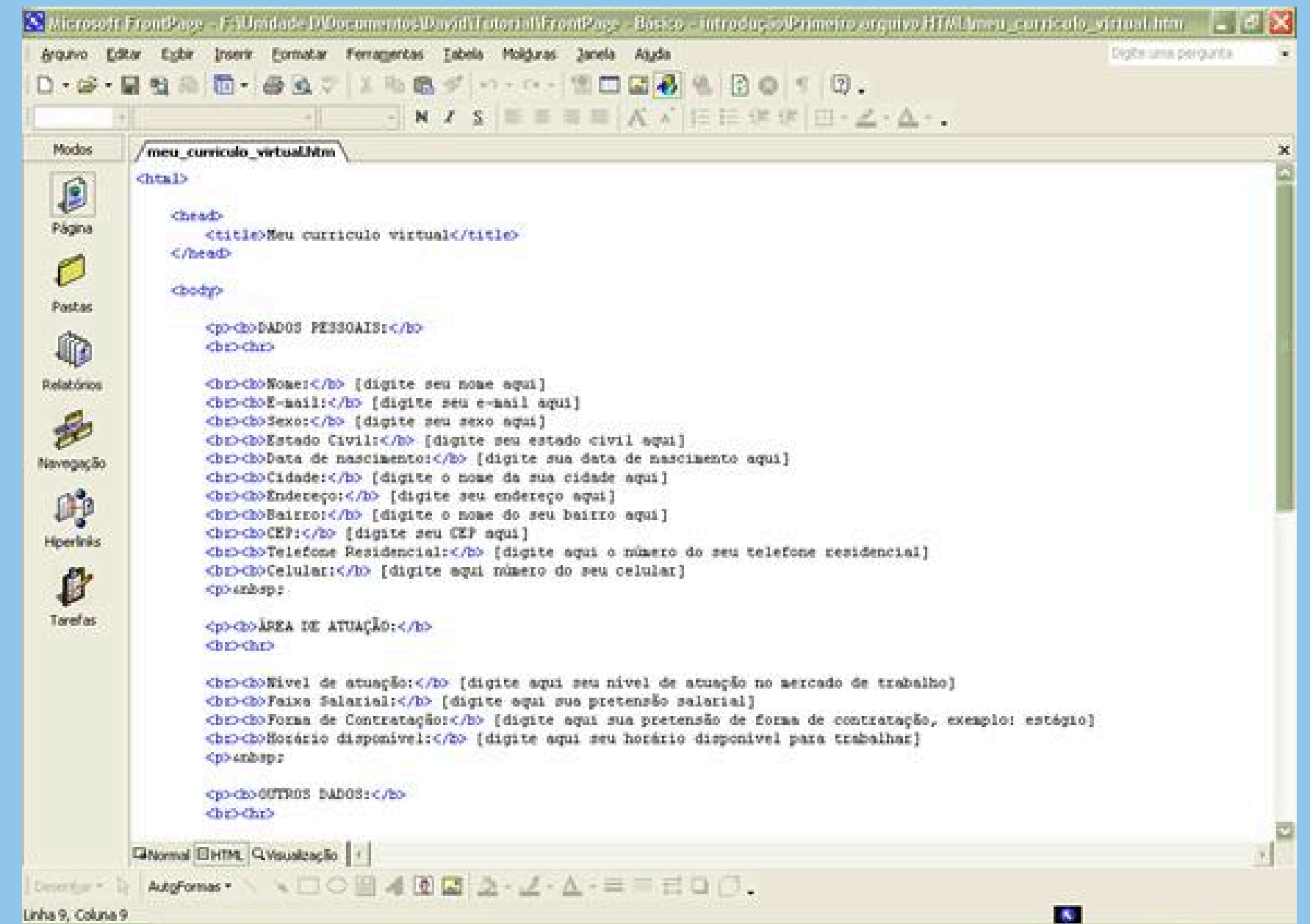
A linguagem HTML foi desenvolvida por Tim Berners-Lee e, na época, em torno de 1989, não se tratava de uma especificação, mas sim de uma **forma de comunicação entre pesquisadores**. Uma das primeiras função das páginas web era apresentar currículos online de integrantes de universidades e centros de pesquisa americanos.



# História do HTML

Na metade da década de 90, veio a guerra dos Browsers e 95, com o HTML 3.0, o desenvolvedor web praticamente tinha que criar duas páginas diferentes: uma para rodar no Microsoft Internet Explorer e outra para o Netscape Navigator. Suas avaliações eram extremamente diferentes e cada um tentava implementar novas funções independentemente.

Com a **criação do World Wide Web Consortium (W3C)**, em 1996, restaurou-se um pouco a ordem e esta comunidade objetivava a especificação formal da linguagem HTML, lançando a versão 3.5 da linguagem em 1997.



# História do HTML

Nos anos que se seguiram, toda uma nova estrutura foi elaborada pela W3C e lançaram em 1998 o HTML 4.0. Eles basicamente desejaram **separar toda a parte de apresentação da página da estrutura** da mesma. **Assim, nascia o CSS** (Cascading Style Sheet), que se tornaria responsável pela apresentação da página, enquanto o HTML seria utilizado apenas para exibir a estrutura da página.

```
<!--Formulario ncomum!-->
<form name="form" method="post" action="aula.php" onSubmit="return v

    <div class="form-group">
        <label>Nome</label>
        <input class="form-control" placeholder="Nome" name="nome">
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>Telefone</label>
        <input class="form-control" type="text" name="telefone"
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>CPF/CNPJ</label>
        <input class="form-control" type="number" name="cpf" pla
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>Endereço</label>
        <input class="form-control" type="text" name="endereco"
    </div>

    <div class="form-group">
        <label>E-mail</label>
        <input class="form-control" type="email" nome="email" pl
    </div>
```



# Conhecendo a estrutura



As partes principais do elemento são:

1. **Tag de abertura:** Consiste no nome do elemento ( neste caso: p ), envolvido entre parênteses angulares. Isso indica onde o elemento começa, ou inicia a produzir efeito — neste caso, onde o parágrafo se inicia.
2. **Tag de fechamento:** É o mesmo que a tag de abertura, exceto que este inclui uma barra diagonal antes do nome do elemento. Indica onde o elemento termina
3. **Conteúdo:** Este é o conteúdo do elemento, que neste caso é somente texto.

# Tipos de TAG's

Hoje em dia, temos mais de 140 tags diferentes, mas confira as principais abaixo:

1. `<head>`: define o início do HTML;
2. `<title>`: indica o título;
3. `<body>`: é usado para demonstrar o início do conteúdo;
4. `<h1>`, `<h2>` e `<h3>`: tags utilizadas para indicar títulos e subtítulos;
5. `<strong>`: acrescenta o negrito ao texto;
6. `<italic>`: sinaliza a formatação do conteúdo em itálico;
7. `<p>`: insere o parágrafo,
8. `<br>`: quebra uma única linha
9. `<div>`: blocos de estrutura composto por outras tags
10. `<img>`: adicionar imagens ao código
11. `<a href='LINK'>`: tag usada para inserir um link.



# Anatomia de um documento HTML

Agora vamos ver como elementos individuais são combinados para formar uma página HTML inteira.

HTML

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <meta name="viewport" content="width=device-width" />
    <title>Minha página de teste</title>
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

# A relação entre HTML, CSS e JavaScript



Agora que você sabe o que é HTML, vamos entender a relação entre JavaScript, HTML e CSS (Cascading Style Sheets). Apesar de o HTML ser uma linguagem que possui diversas funções, **ele não consegue criar estruturas dinâmicas de conteúdo.**

## Mas o que é css?

CSS é a sigla para o termo em inglês Cascading Style Sheets que, traduzido para o português, significa Folha de Estilo em Cascatas. O CSS separa o conteúdo da **representação visual do site.** Pense na decoração da sua página. Utilizando o CSS é possível alterar a cor do texto e do fundo, fonte e espaçamento entre parágrafos. Também pode criar tabelas, usar variações de layouts, ajustar imagens para suas respectivas telas e assim por diante.

# Mas o que é css?

## História

Por esse tempo apareceu o salvador da pátria. Håkon Wium Lie, vendo toda a dificuldade do html 3.5, resolveu criar um jeito mais fácil para formatar a informação. Foi aí que ele propôs a criação do CSS ou Cascading Style Sheets... Esse era o ano de 1994.



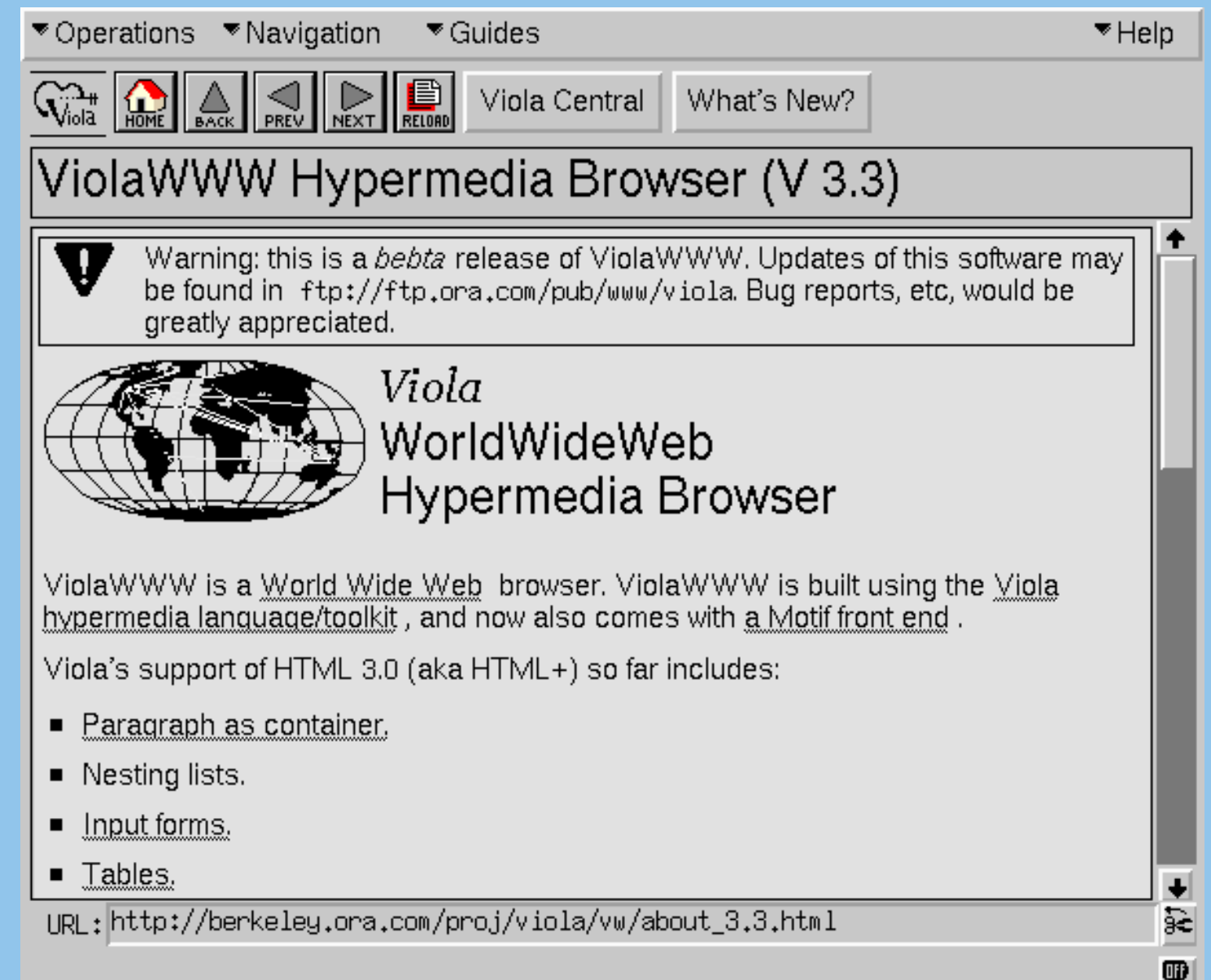
Aceitando o convite feito pelo próprio Håkon, Bert Bos – que naquele tempo estava trabalhando em um browser chamado Argo – começou a trabalhar no projeto. Os dois então, trabalharam juntamente no começo do desenvolvimento do CSS.

Em 1995 eles apresentaram sua proposta e finalmente, o W3C – World Wide Web Consortium – que estava acabando de nascer, se interessou pelo projeto. O resultado apareceu logo, em 1996, eles lançaram a recomendação oficial pelo W3C do CSS Level 1 (CSS 1).

# Mas o que é css?

## História

Anos depois O CSS foi avançando para versões 2, 3 até a versão atual, onde temos um mar de estilizações e animações possíveis para criar.



Assim como o HTML, o CSS **não é realmente uma linguagem de programação**. Também não é uma linguagem de marcação — é uma linguagem de folhas de estilos. Isso significa que o CSS permite aplicar estilos seletivamente a elementos em documentos HTML. Por exemplo, para selecionar todos os elementos parágrafo de uma página HTML e tornar o texto dentro deles vermelho, você escreveria este CSS:

CSS

```
p {  
  color: red;  
}
```

Ainda assim, precisamos aplicar o CSS ao seu documento HTML. Do contrário, o estilo CSS não irá afetar a maneira como o seu navegador mostra seu documento HTML.

Abra seu arquivo index.html e cole o seguinte código em algum lugar no cabeçalho, ou seja, **entre as tags <head> e </head>**:

HTML

```
<link href="estilos/estilo.css" rel="stylesheet" />
```

## Anatomia de um conjunto de regras CSS

Vamos dar uma olhada no CSS acima com mais detalhes:



## Anatomia de um conjunto de regras CSS

Selector

p

{

color: red;

}

Property

Property value

Declaration

## Anatomia de um conjunto de regras CSS

Para modificar múltiplos valores de propriedades de uma vez, você deve escrevê-los separados por ponto e vírgula, desse modo:

CSS

```
p {  
  color: red;  
  width: 500px;  
  border: 1px solid black;  
}
```

# Onde criar projetos?

## Tutorial Básico de VS Code

### 1. Instalação

Baixar e Instalar: Visite o [site oficial](#) do Visual Studio Code e baixe a versão apropriada para o seu sistema operacional. Siga as instruções de instalação.

### 2. Criar um Novo Projeto:

Abrir uma Pasta: Clique em **File > Open Folder** e escolha ou crie uma nova pasta onde seu projeto será armazenado.

### 3. Novo Arquivo:

Dentro dessa pasta, clique com o botão direito no painel do Explorer (geralmente no lado esquerdo) e selecione New File. Dê um nome ao arquivo, por exemplo, index.html.



# Onde criar projetos?

## Tutorial Básico de VS Code

### 4. Desenvolvendo o arquivo:

Dentro do arquivo index.html, digite **! e pressione Enter**. Isso usará o recurso Emmet do VS Code para gerar uma estrutura básica de HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

# Vamos praticar...

## Página de Receita

*Objetivo: Criar uma página com uma receita de culinária em HTML*

Para colocar em prática os conceitos aprendidos, vamos criar nossa primeira página HTML! Utilizando os slides anteriores e os conceitos aprendidos em sala, escolha uma receita e abra a plataforma para desenvolver. Lembre-se de:

1. Usar tags como `<h1>`, `<h2>`, `<p>`, `<div>` e `<img>`.
2. Incluir a lista de ingredientes, passos do preparo, e uma imagem do prato final.