

# Playwright

Ações: Um Guia Completo

**Preparado e  
traduzido por:**

João Vitor de Souza  
Tech Lead



# Playwright: Dominando o Essencial

## Dominando Ações no Playwright: Um Guia Abrangente

O Playwright oferece um conjunto robusto de ferramentas para interagir com aplicações web, permitindo que você simule uma ampla gama de ações de usuário. Este guia cobre a inserção de texto, interações com formulários, cliques de mouse, atalhos de teclado, uploads de arquivos e muito mais para ajudar você a dominar as ações no Playwright.

### Inserção de Texto

O método **locator.fill()** do Playwright é projetado para simplificar a inserção de texto em campos de formulários e elementos editáveis. Esse método foca o elemento e aciona um evento de input com o texto fornecido.

Exemplos:

Inserção de Texto:

```
await page.getByRole('textbox').fill('Sonu Madheshiya');
```

Inserção de Data:

```
await page.getByLabel('Birth date').fill('2000-02-02');
```

Inserção de Hora:

```
await page.getByLabel('time').fill('09:15');
```

Inserção de Data e Hora Local:

```
await page.getByLabel('Local time').fill('2020-03-02T05:15');
```

### Checkboxes e Botões de Rádio

Para gerenciar checkboxes e botões de rádio, use o método **locator.setChecked()**. Esse método permite que você marque ou desmarque esses elementos de maneira eficiente.

**Exemplos:**

**Marcar uma Checkbox:**

```
await page.getByLabel('I agree').check();
```

**Verificar o Estado da Checkbox:**

```
expect(page.getByLabel('Subscribe to newsletter')).toBeChecked();
```

**Selecionar um Botão de Rádio:**

```
await page.getByLabel('Option').check();
```

## Seleção de Opções

Use `locator.selectOption()` para lidar com elementos `<select>`. Você pode especificar as opções por valor ou rótulo e selecionar múltiplas opções, se necessário.

**Exemplos:**

**Seleção Simples por Valor:**

```
await page.getByLabel('Color').selectOption('green');
```

**Seleção Simples por Rótulo:**

```
await page.getByLabel('Color').selectOption({ label: 'Green' });
```

**Seleção Múltipla:**

```
await page.getByLabel('Colors').selectOption(['red', 'green', 'blue']);
```

## Cliques de Mouse

O Playwright suporta uma variedade de interações de clique de mouse, incluindo clique simples, duplo, direito e mais cliques especializados.

### Exemplos:

#### Clique Genérico:

```
await page.getByRole('button').click();
```

#### Clique Duplo:

```
await page.getByText('Item').dblclick();
```

#### Clique Direito:

```
await page.getByText('Item').click({ button: 'right' });
```

#### Shift + Clique:

```
await page.getByText('Item').click({ modifiers: ['Shift'] });
```

#### Ctrl + clique no Windows e Linux ou Meta + clique no macOS:

```
await page.getByText('Item').click({ modifiers: ['ControlOrMeta'] });
```

#### Passar o Mouse sobre um Elemento:

```
await page.getByText('Item').hover();
```

#### Clique em uma Posição Específica:

```
await page.getByText('Item').click({ position: { x: 0, y: 0 } });
```

**Forçar Cliques:** Se um elemento estiver coberto ou não for acionável, você pode forçar o clique:

```
await page.getByRole('button').click({ force: true });
```

**Clique Programático:** Disparar um evento de clique diretamente:

```
await page.getByRole('button').dispatchEvent('click');
```

## Digitar Caracteres

Para simular a digitação de caracteres um por um, use **locator.pressSequentially()**. Este método emula a entrada real do teclado gerando todos os eventos de teclado necessários.

**Exemplo:**

```
await page.locator('#area').pressSequentially('Sonu Madheshiya Automation Tester');
```

## Tecclas e Atalhos

O Playwright suporta várias teclas e atalhos de teclado.

**Exemplos:**

**Pressionar Enter:**

```
await page.getByText('Submit').press('Enter');
```

**Control + Seta para a Direita:**

```
await page.getByRole('textbox').press('Control+ArrowRight');
```

**Pressionar \$:**

```
await page.getByRole('textbox').press('$');
```



**Shift + A:**

```
await page.locator('#name').press('Shift+A');
```

**Shift + Seta para a Esquerda:**

```
await page.locator('#name').press('Shift+ArrowLeft');
```

**Atalhos:** Teclas modificadoras como Shift, Control, Alt e Meta podem ser usadas em combinações:

**Selecionar Tudo:**

```
await page.getByRole('textbox').press('Control+A'); // On Windows/Linux
await page.getByRole('textbox').press('Meta+A');    // On macOS
```

**Copiar:**

```
await page.getByRole('textbox').press('Control+C'); // On Windows/Linux
await page.getByRole('textbox').press('Meta+C');    // On macOS
```

**Colar:**

```
await page.getByRole('textbox').press('Control+V'); // On Windows/Linux
await page.getByRole('textbox').press('Meta+V');    // On macOS
```

## Upload de Arquivos

Gerencie uploads de arquivos usando **locator.setInputFiles()**. Este método suporta uploads de arquivo único, múltiplos arquivos, diretórios e upload a partir de buffers de memória.

**Exemplos:**

**Select File:**

```
await page.getByLabel('Upload file').setInputFiles(path.join(__dirname, 'myfile.pdf'));
```

### Select Múltiplos Files:

```
await page.getByLabel('Upload files').setInputFiles([
  path.join(__dirname, 'file1.txt'),
  path.join(__dirname, 'file2.txt'),
]);
```

### Upload de Diretório:

```
await page.getByLabel('Upload directory').setInputFiles(path.join(__dirname, 'mydir'));
```

### Upload de Buffer da Memória:

```
await page.getByLabel('Upload file').setInputFiles({
  name: 'file.txt',
  mimeType: 'text/plain',
  buffer: Buffer.from('this is test')
});
```

### Lidando com Elementos de Input Dinâmico:

```
const fileChooserPromise = page.waitForEvent('filechooser');
await page.getByLabel('Upload file').click();
const fileChooser = await fileChooserPromise;
await fileChooser.setFiles(path.join(__dirname, 'myfile.pdf'));
```

### Foco em Elementos

Para lidar com eventos de foco dinâmico, use **locator.focus()** para focar em um elemento específico.

#### Exemplo:

```
await page.getByLabel('Password').focus();
```

## Arrastar e Soltar

Realize operações de arrastar e soltar usando **locator.dragTo()** ou técnicas manuais de arrastar e soltar.

Exemplos:

Usando dragTo():

```
await page.locator('#item-to-be-dragged').dragTo(page.locator('#item-to-drop-at'));
```

Arrastar Manualmente:

```
await page.locator('#item-to-be-dragged').hover();
await page.mouse.down();
await page.locator('#item-to-drop-at').hover();
await page.locator('#item-to-drop-at').hover(); // Second hover
await page.mouse.up();
```



**Nota:** Para acionar de forma confiável o evento dragover, pode ser necessário realizar a operação de arrastar duas vezes:

```
await page.locator('#item-to-be-dragged').hover();
await page.mouse.down();
await page.locator('#item-to-drop-at').hover();
await page.locator('#item-to-drop-at').hover(); // Second hover
await page.mouse.up();
```

## Rolagem

Embora o Playwright geralmente lide com a rolagem automaticamente, a rolagem manual pode ser feita para um controle mais preciso.

Exemplo:

**Rolagem Automática:** Aqui, rola automaticamente para que o botão fique visível e depois clica.

```
await page.getByRole('button').click();
```



## Rolagem Manual

```
await page.getByText('Footer text').scrollIntoViewIfNeeded();
```

## Usando a Roda do Mouse:

```
await page.getByTestId('scrolling-container').hover();  
await page.mouse.wheel(0, 10);
```

## Rolagem Programática:

```
await page.getByTestId('scrolling-container').evaluate(e => e.scrollTop += 100);
```

---