

Sistema Web – PizzaDev

1º Trabalho Prático 4,0 Pontos

Especificação

Este trabalho deverá ser feito em dupla.

VISÃO GERAL

O sistema PizzaDev deverá ser desenvolvido obrigatoriamente em NodeJS com o framework Express utilizando a arquitetura cliente-servidor, conforme apresentado na **Figura 1** e com o banco de dados em MySQL.

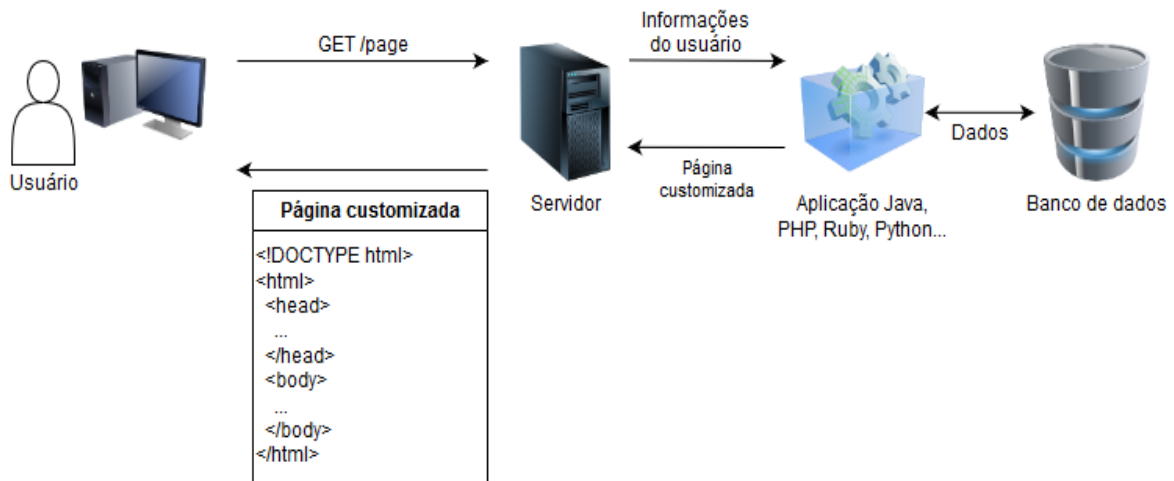


Figura 1 - Arquitetura cliente e servidor convencional

A aplicação web referente ao *front-end* já está pronta e os dados são exibidos de forma amigável para o usuário final.

O sistema PizzaDev possui duas interfaces distintas, a página `index.html` na raiz do projeto, corresponde à página principal da pizzaria na qual deverá aparecer a listagem das pizzas cadastradas para os clientes da pizzaria. Já os donos da pizzaria serão os usuários administradores do sistema com permissão de cadastrar, editar, listar e remover uma pizza do sistema. Os usuários administradores poderão também gerenciar os novos usuários do Pizza Dev, por exemplo, criar, editar, listar ou remover um usuário do sistema.

Exemplos de forma de acesso:

localhost:3000 - vai para `index.html` (Página principal do Pizza Dev)

localhost:3000/admin - vai para a página `index.html` da pasta `admin` do projeto (painel administrativo).

Caso o usuário do sistema não esteja logado com usuário e senha, neste caso ao acessar o endereço

localhost:3000/admin, o usuário deverá direcionar para a página de **login**.

IMPORTANTE: Deverá ser criado um banco de dados em MySQL com todas as tabelas necessárias para armazenar as informações das pizzas e dos usuários.

Neste trabalho é importante conhecer a sigla **CRUD** que significa *Create, Read, Update e Delete*, ou seja, representa as 4 operações básicas do sistema web Pizza Dev. A operação de **create** serve para criar ou adicionar novas pizzas. Já a operação de **read** serve para ler, recuperar ou listar as pizzas já cadastradas no sistema. A operação de **update** serve para atualizar ou editar as informações das pizzas e por último a operação de **delete** serve para remover uma pizza existente.

Antes de iniciar o desenvolvimento do trabalho será necessário fazer o download do código fonte do Pizza Dev atualizado através do link a seguir:

www.ricardoramosdeoliveira.com.br/pizza-dev/projeto-atualizado.zip

O sistema web deverá contemplar os seguintes critérios:

Página de Login

1 - Página de Login – Autenticação de usuários - Na página de *login* do sistema deverá constar o usuário, senha e um link para cadastro dos usuários que ainda não possuem cadastro.

2 - Utilize sessões e cookies para gerenciar o login do usuário na aplicação.

3 - Após logar no sistema o link de sair deverá aparecer no menu principal. Ao clicar no link de sair, os dados da sessão deverão ser apagados e o usuário deverá ser deslogado do sistema;

4 - Crie uma tabela de usuários no banco de dados para armazenar todas as informações necessárias dos usuários do sistema;

5 - Somente os usuários logados conseguirão ter acesso ao sistema admin. Os usuários não logados deverão ser direcionados para a tela de login do sistema;

6 - As senhas dos usuários devem ser criptografadas com algum tipo de criptografia antes de serem armazenadas no banco de dados.

ÁREA ADMINISTRATIVA (PIZZA E USUÁRIOS)

1 - Páginas/telas para gerenciamento das opções de pizzas disponibilizadas para visualização no cardápio pelos usuários. Tais telas precisarão ter as seguintes funcionalidades:

- a.** Cadastro de pizzas
- b.** Listagem das pizzas já cadastradas
- c.** Edição de uma pizza
- d.** Exclusão de uma pizza

2 - As informações necessárias para **cadastrar** ou **editar** uma pizza são:

- a. Foto (basta informar o caminho da pasta com o nome da foto da pizza - Não é necessário fazer o *upload* da imagem para o servidor)
- b. Nome da Pizza
- c. Descrição (onde estarão estipulados os ingredientes da pizza)
- d. Preços
 - i. Brotinho (4 pedaços)
 - ii. Média (6 pedaços)
 - iii. Grande (8 Pedaços)

3 - Páginas/telas para gerenciamento de usuários administradores do sistema. Tais telas precisarão ter as seguintes funcionalidades:

- a. Cadastro de usuários
- b. Listagem dos usuários já cadastradas
- c. Edição de um usuário
- d. Exclusão de um usuário

4 - As informações necessárias para **cadastrar ou **editar** um usuário são:**

- a. Nome completo
- b. Usuário
- c. Senha
- d. Confirmar Senha

5 - O sistema deverá validar os campos obrigatórios ao realizar qualquer tipo de cadastro e informar que um determinado campo não foi preenchido ou possui algum tipo de valor inválido para o usuário final (exemplo de valores inválidos: valores zerados ou negativos, strings vazia, nomes

com apenas uma ou duas letra e assim por diante). Utilize o tratamento de exceções com os blocos *try-catches* de forma adequada para validar as informações do sistema.

6 - Caso qualquer cadastro seja realizado com sucesso, deve-se exibir uma mensagem de **"Cadastro realizado com Sucesso!"**, caso contrário, o sistema deverá exibir uma mensagem de erro amigável para o usuário final;

7 - Formulário de Contato – Na página principal do Pizza dev foi criado um formulário de contato com o objetivo de armazenar as informações de contato no banco de dados. A página mensagens.html dentro da pasta admin mostra como deverá ser mostrada as mensagens enviadas pelo formulário da página principal do Pizza Dev. Além disso, as mensagens podem ser excluídas caso o usuário queira apagá-las.

8 - Qualquer operação de exclusão no sistema Pizza Dev já está programada para aparecer uma mensagem “Deseja realmente excluir?”, essa mensagem foi feita em JavaScript pelo professor e serve apenas para assegurar se o usuário tem certeza de que quer remover alguma informação do sistema e que essa exclusão não foi por acaso ou por engano.

9 - Considerações Finais

Compacte todo o projeto com o *script* de *backup* do banco de dados e todos os códigos necessários para executar a aplicação web.

Grave uma apresentação curta pelo Youtube de forma objetiva e sucinta de no máximo 10 minutos explicando todo o código e mostrando e mostrando em paralelo a aplicação

executando. O link do Youtube deve ser postado no momento da entrega do trabalho no Google Classroom.

IMPORTANTE: Apenas um integrante do grupo deverá enviar o projeto no formato zip ou rar.