

En este trabajo práctico termine de construir algunas funciones para una página web brindada por los docentes a cargo de la cursada que permite buscar Pokémon, mediante una API, filtrarlos por tipo (como fuego, agua o planta), y además guardar algunos como favoritos. Pero para eso, primero hay que iniciar sesión. La idea es que cada usuario tenga su propia galería, con los Pokémon que le gustan, y que le muestre su información principal, como el tipo, el peso, altura, etc.

Todo esto, está conectado a una API, como anteriormente mencione, que trae la información real de los Pokémon brindada por los docentes (como la imagen, el nombre, el tipo, etc.), y traté de que la página sea fácil de usar y clara.

La idea del proyecto era sumarle algunas funcionalidades obligatorias a la base brindada, como por ejemplo enmarcar a los Pokémon con cierto color dependiendo su tipo, agregar un buscador por nombre, que funcione los botones del tipo de Pokémon, entre otras.

El objetivo fue aplicar lo que vimos durante la cursada, y sumado a información más compleja y armar algo funcional.

Algunas de las funciones implementadas son las siguientes:

- **def buscar (request):**  
Esta función nos permite buscar un Pokémon por su nombre. Lo que hace es comparar el texto que escribió el usuario con todos los nombres de Pokémon, y muestra solo los que coincidan.
- **def filter\_by\_type (request):**  
Filtra a los Pokémon por tipo cuando se pulsa algunos de los 3 botones disponibles para dicha función.
- **def home (request):**  
Es la función que carga la galería principal, donde se muestran todos los Pokémon junto a su imagen y sus datos (usando la API).

Todas las funciones se encuentran en el archivo views.py, ya que es donde están todas las funciones que manejan los datos que ve el usuario.