



# INFORME



## Introducción

El presente trabajo práctico consiste en el desarrollo de una web para la búsqueda y visualización de información de Pokémon, utilizando Django. Dicha web, permite a los usuarios explorar una galería de pokemón, en la cual podrán encontrar información acerca de los mismo, como su imagen, peso, altura, nivel de experiencia, tipo (agua, fuego, planta, entre otros), y demás funcionalidades, como filtrar por tipo, buscar por nombre, o añadir tus Pokémon favoritos a una lista (para esto último, debes iniciar sesión).

## Implementación de funciones

A lo largo del desarrollo del proyecto, se implementó el uso de diversas funciones distribuidas en los diferentes archivos de la web. A continuación se detallan algunas de las funciones implementadas en cada uno de ellos.

A nivel visual, en **"home.html"**, se añadió un borde de color a cada carta, dependiendo su tipo. Además se agregaron más filtros de búsqueda y un sistema de favoritos.

Por su parte, en el archivo **"views.py"**, se implementan una gran cantidad de funciones, entre las cuales podemos destacar:

- `search (request)` : Esta función se encarga de la búsqueda por nombre.
- `filter_by_type (request)` : Implementa la funcionalidad de filtrado por tipo (Fuego, Agua, Planta, etc).
- `saveFavourite (request)` : Sirve para guardar un Pokémon en la lista de favoritos.

El archivo **"transport.py"** es muy importante, ya que es el encargado de conectarse con la API de donde obtendremos diferentes datos mediante algunas funciones, entre las cuales podemos destacar:

- `getAllImages ()` : Realiza peticiones a la PokeAPI para obtener la información de cada Pokémon.

**"services.py"** es el archivo que actúa como intermediario entre los datos obtenidos, y lo que va a visualizar el usuario. Por lo cual, al igual que **"views.py"**, contiene multiples funciones, entre las que se encuentran:

- `deleteFavourite (request)` : Es la función encargada de eliminar una carta de la lista de favoritos.
- `getAllFavourites (request)` : Recupera todos los favoritos desde la base de datos, para luego ser almacenados en su respectiva lista.

## Dificultades encontradas

Durante la programación del proyecto, se me presentaron algunas dificultades. La mayoría radica en que se utilizaron lenguajes no implementados antes en la cursada, y para mi se dio un salto muy grande, el cual me costó un poco más poder entenderlo y seguirle el hilo. Pero con la ayuda del material brindado por los docentes, videos e información de internet y suficiente práctica, pudieron ser superadas.

## Decisiones tomadas

Entre las decisiones tomadas para la elaboración del trabajo podemos destacar la construcción en multicapas, lo que permite que el código sea más organizado y mantenible. Además el trabajo se hizo utilizando Bootstrap para mantener colores y diseños uniformes. Decidí agregar todos los tipos al filtrado, y se hicieron modificaciones a nivel visual que no alteran el funcionamiento de la web. Y demás decisiones que se fueron tomando en base a las pruebas que se fueron haciendo.