

Estruturas de dados

Listas duplamente encadeadas

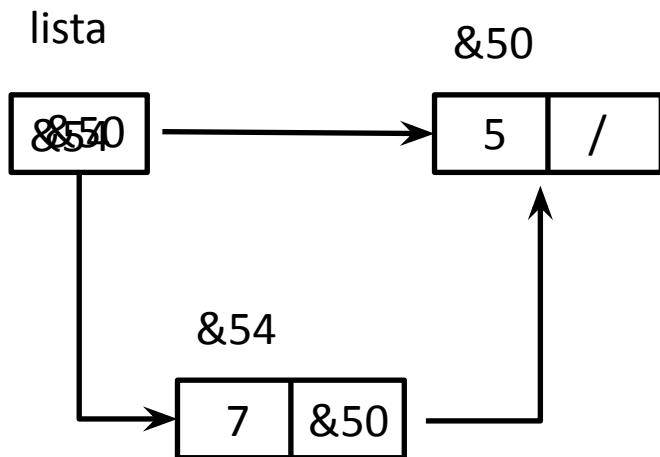
Retomando...

- Listas encadeadas:
 - Permitem organização de dados em endereços de memória não sequenciais.
 - Cada elemento possui um ponteiro para o próximo elemento da lista.
 - Vantagem: não precisa de espaço de memória pré-definido, como em vetores.
 - Problemas:
 - Não permite percorrer elementos em ordem inversa;
 - Dificulta a retirada de elementos. Mesmo sabendo o endereço do elemento que será retirado, precisamos saber também o endereço do anterior, para apontá-lo para o próximo do que será removido.



Retomando...

- Listas encadeadas:

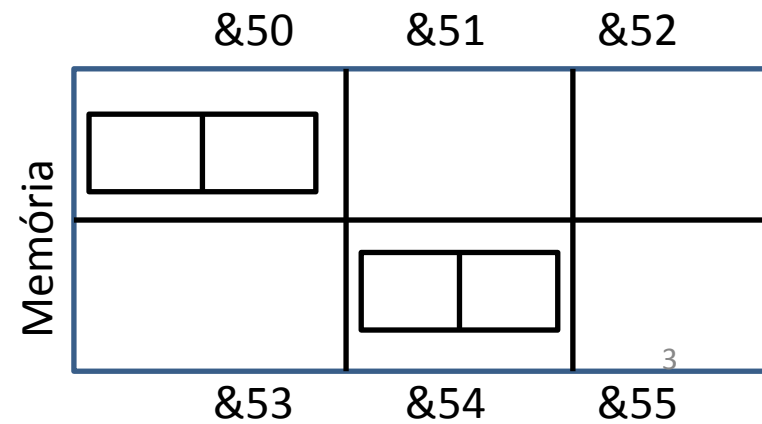


~~lista = NULL~~ ~~&50~~ ~~&54~~

```
lista = insere (lista);  
lista = insere (lista);
```

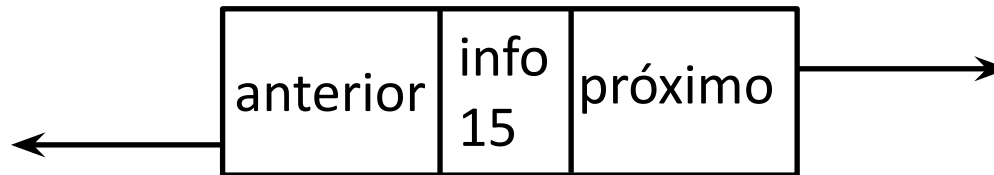
```
Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));  
novo->info = 5;  
novo->prox = lista;  
return novo;
```

```
Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));  
novo->info = 7;  
novo->prox = lista;  
return novo;
```



Listas duplamente encadeadas

- Cada elemento tem um ponteiro para o próximo e outro ponteiro para o elemento anterior.



- A partir de um elemento, podemos acessar seus adjacentes, o próximo e o anterior.
- O ponteiro para o elemento anterior permite percorrer a lista em ordem inversa, até chegar no primeiro elemento.
- Ponteiro anterior do primeiro elemento é NULL.



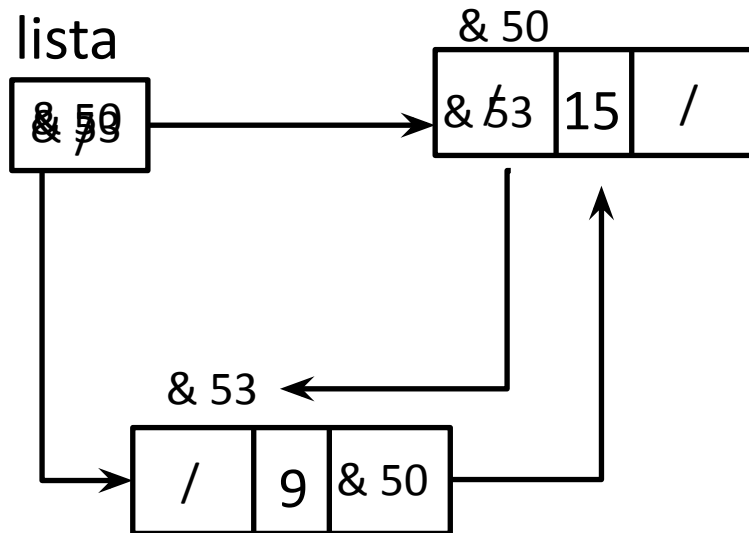
Lista duplamente encadeada

```
struct dupla
{
    int info;
    struct dupla *ant;
    struct dupla *prox;
};
typedef struct dupla Lista;
```

```
main ()
{
    Lista *L;
    L = NULL;
    L = insere (L, 5);
}
```



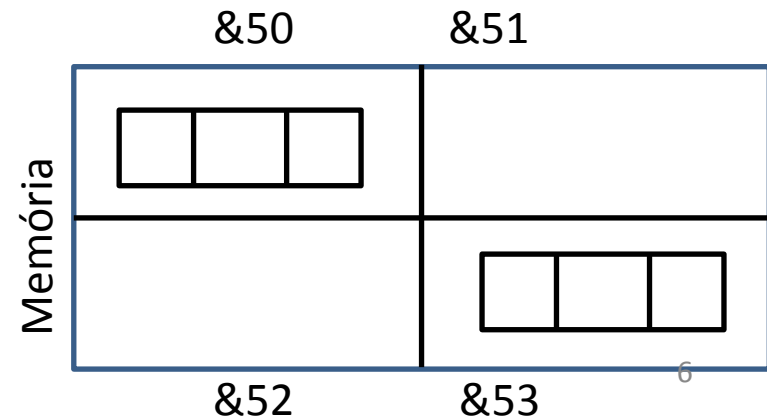
Inserir elementos



lista = ~~NULL~~ ~~&50~~ &53

```
lista = insere (lista, 15);  
lista = insere (lista, 9);
```

1. Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));
2. novo->info = x;
3. novo->prox = lista;
4. novo->ant = NULL;
5. if (lista != NULL)
6. lista ->ant = novo;
7. return novo;





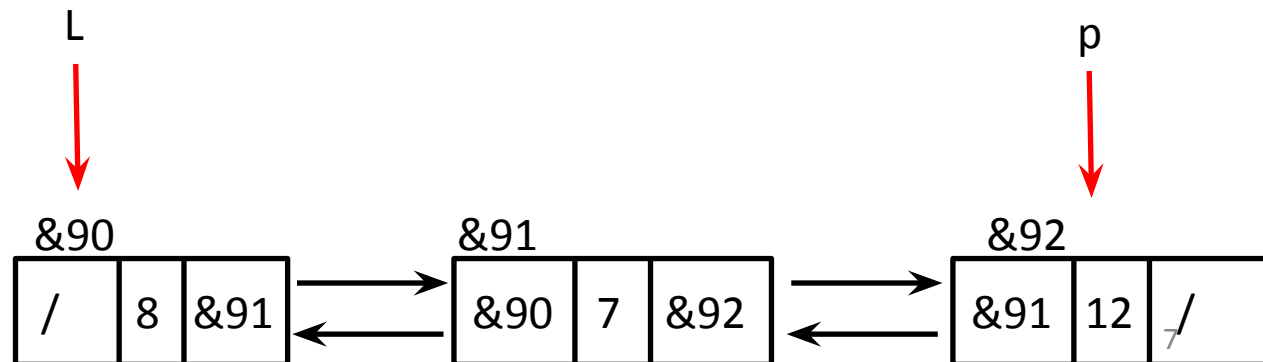
Busca de elementos

- Função de busca recebe informações referentes ao elemento que procuramos e **retorna o ponteiro** para o nó onde ele está armazenado.
- Caso o elemento não esteja na lista o retorno é NULL.

```
1. Lista *busca (Lista *L, int v) {  
2.     Lista *p;  
3.     for (p = L; p != NULL; p = p->prox) {  
4.         if (p->info == v) {  
5.             return p;  
6.         }  
7.     }  
8.     return NULL;  
9. }
```

L = &90
v = 12
p = ~~&90~~ ~~&91~~ &92
t = &92

```
main() {  
    Lista *t;  
    t = busca (L, 12);  
}
```





Remover elementos

- Mais complexa que a lista simplesmente encadeada pois é preciso ajustar os dois encadeamentos (anterior e próximo).
- É possível retirar um elemento conhecendo apenas o ponteiro para ele.

```
Lista2* retira (Lista2* L, int v) {  
    Lista2* p;  
    p = busca (L, v);  
    if (p == NULL) {  
        return L;  
    }  
}
```

**Faça um teste de mesa neste
trecho de código e insira os
comentários que achar
importante**

L = &90

v = 7

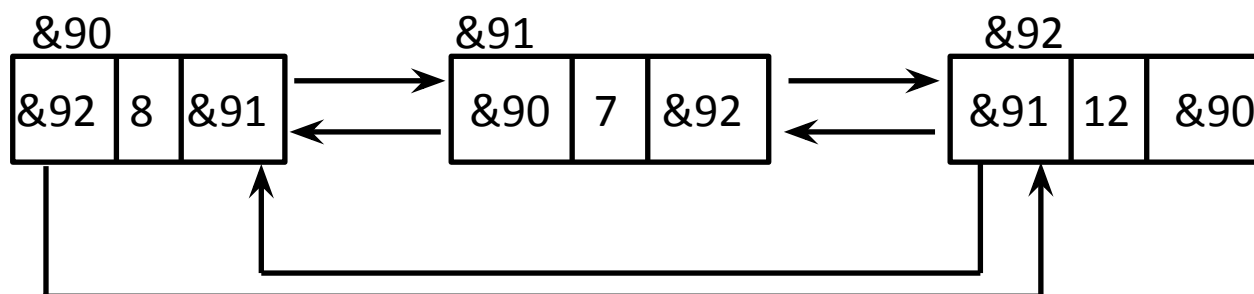
p = &91

```
1. if (L == p)  
2.     L = p->prox;  
3. else  
4.     p->ant->prox = p->prox;  
5. if (p->prox != NULL)  
6.     p->prox->ant = p->ant;  
7. free(p);  
8. return L;  
}
```



Lista duplamente encadeada

- Lista circular:
 - O último elemento passa a ter como próximo o primeiro da lista.
 - O primeiro elemento da lista passa a ter como anterior o último.



Exercícios

- Desenvolva um algoritmo que permita inserir elementos na última posição de uma lista duplamente encadeada.
- Desenvolva um algoritmo que implemente uma lista circular duplamente encadeada.
- Desenvolva um algoritmo para permitir a inclusão ordenada de elementos na lista.
- Desenvolva um algoritmo para impedir inclusão de valores repetidos.
- Pesquise sobre aplicações de listas duplamente encadeadas