

2ª lista de exercícios - Ponteiros

- a) $p1 = vlr;$
b) $p1 = *vlr;$
c) $p1 = \&vlr;$
d) $*p1 = vlr;$

- 8- Assumindo que o endereço da variável **x** foi atribuído a um ponteiro **px**, escreva uma função, sem utilizar a variável **x**, para verificar se o valor de **x** é par ou ímpar.
- 9- Dado o seguinte trecho de código em C:
- ```
int *p;
int i = 10;
p = &i;
```
- Qual afirmativa é **falsa**?
- a) p contém o endereço de i  
b) o valor de \*p é 10  
c) ao executar o comando  $*p = 20$ ; i passará a ter o valor 20  
d) ao alterar o valor de i, \*p será modificado  
e) o valor de p é 10
- 10- Supondo que uma string contém o nome de um arquivo qualquer de imagem no formato gif. Faça uma função que, através de ponteiros (nome do vetor), altere a substring “gif” por “png”. Ex: *foto1.gif* → *foto1.png*

- 11- Suponha um vetor **int vet[15]**. Qual a instrução correta para acessar o 5º elemento do vetor?
- a)  $vet + 4$   
b)  $*vet + 4$   
c)  $*(vet + 4)$   
d)  $\&vet + 4$
- 12- Escrever um programa que contenha uma função que recebe o nome de uma disciplina do curso de Sistemas para Internet e um caractere avulso. Usando ponteiros, a função deve informar o endereço da primeira ocorrência deste caractere no nome da disciplina (usar %x no printf). Igualmente, deve ser dada uma notificação caso o caractere não seja encontrado.