

# Estruturas de dados

## Listas duplamente encadeadas

Leandro O. Freitas

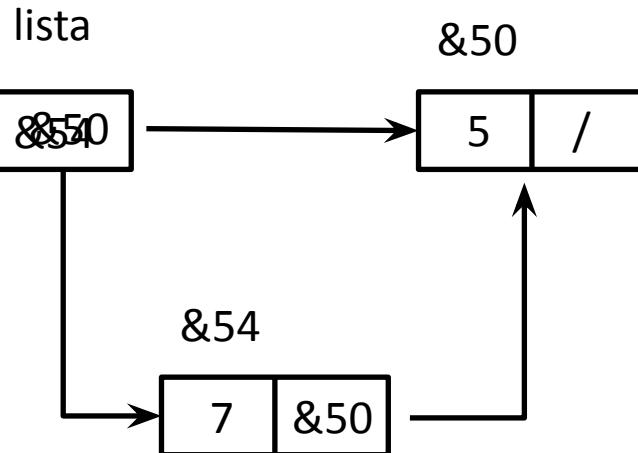
[leandro@politecnico.ufsm.br](mailto:leandro@politecnico.ufsm.br)

# Retomando...

- Listas encadeadas:
  - Permitem organização de dados em endereços de memória não sequenciais.
  - Cada elemento possui um ponteiro para o próximo elemento da lista.
  - Vantagem: não precisa de espaço de memória pré-definido, como em vetores.
  - Problemas:
    - Não permite percorrer elementos em ordem inversa;
    - Dificulta a retirada de elementos. Mesmo sabendo o endereço do elemento que será retirado, precisamos saber também o endereço do anterior, para apontá-lo para o próximo do que será removido.

# Retomando...

- Listas encadeadas:



lista = ~~NULL~~ ~~&50~~ &54

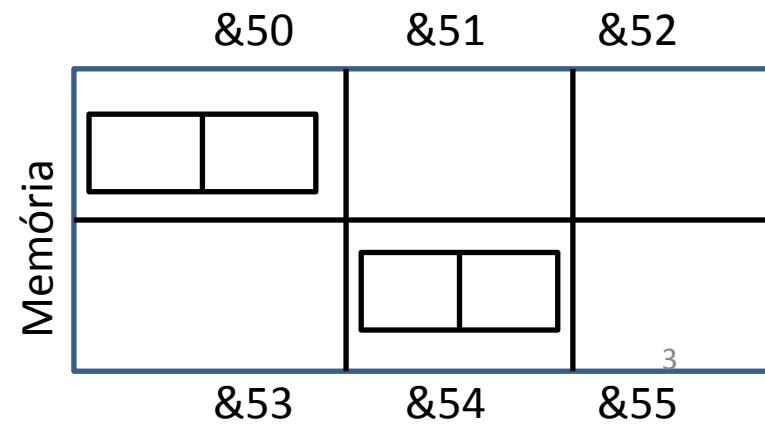
lista = insere (lista);  
lista = insere (lista);

```

Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));
novo->info = 5;
novo->prox = lista;
return novo;
  
```

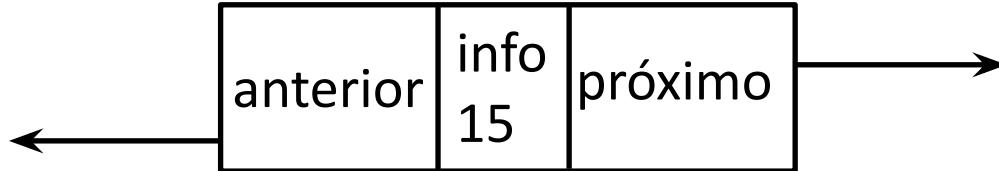
```

Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));
novo->info = 7;
novo->prox = lista;
return novo;
  
```



# Listas duplamente encadeadas

- Cada elemento tem um ponteiro para o próximo e outro ponteiro para o elemento anterior.



- A partir de um elemento, podemos acessar seus adjacentes, o próximo e o anterior.
- O ponteiro para o elemento anterior permite percorrer a lista em ordem inversa, até chegar no primeiro elemento.
- Ponteiro anterior do primeiro elemento é NULL.

# Lista duplamente encadeada



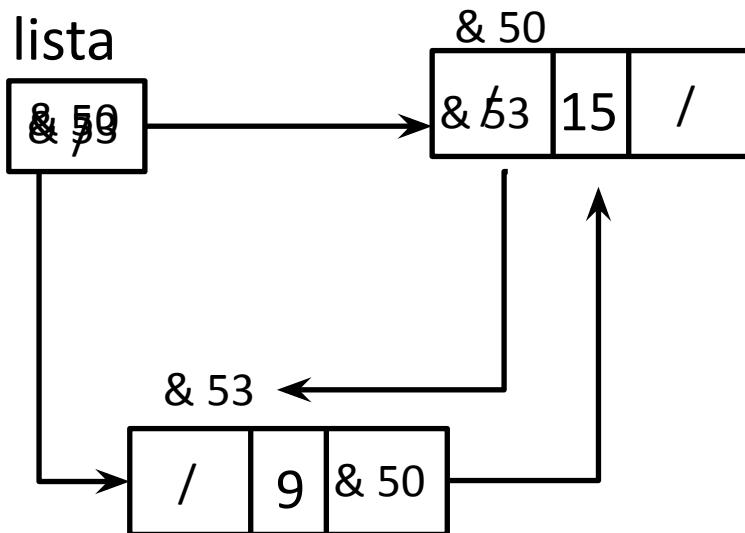
Sistemas para Internet  
UFSM

```
struct dupla
{
    int info;
    struct dupla *ant;
    struct dupla *prox;
};

typedef struct dupla Lista;
```

```
main ()
{
    Lista *L;
    L = NULL;
    L = insere (L, 5);
}
```

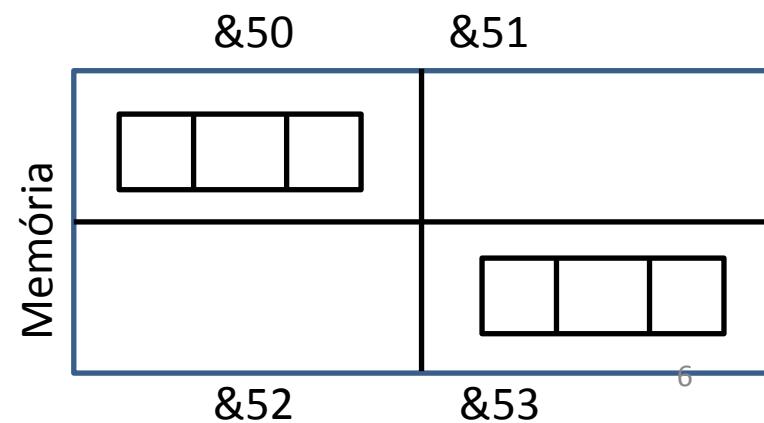
# Inserir elementos



~~lista = NULL &50 &53~~

lista = insere (lista, 15);  
 lista = insere (lista, 9);

1. `Lista *novo = (Lista*) malloc (sizeof(Lista));`
2. `novo->info = x;`
3. `novo->prox = lista;`
4. `novo->ant = NULL;`
5. `if ( lista != NULL)`
6.     `lista ->ant = novo;`
7. `return novo;`



# Busca de elementos

- Função de busca recebe informações referentes ao elemento que procuramos e **retorna o ponteiro** para o nó onde ele está armazenado.
- Caso o elemento não esteja na lista o retorno é NULL.

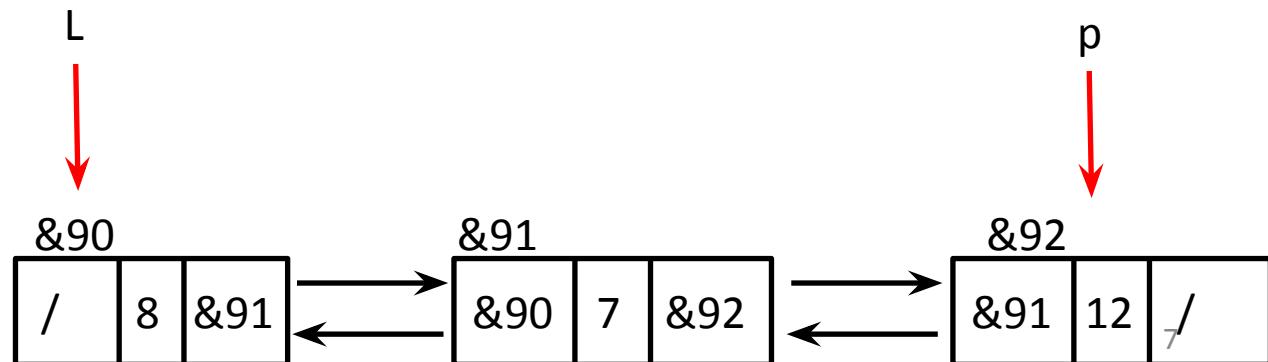
```

1. Lista *busca (Lista *L, int v) {
2.     Lista *p;
3.     for (p = L; p != NULL; p = p->prox) {
4.         if (p->info == v) {
5.             return p;
6.         }
7.     }
8.     return NULL;
9. }
```

```

main() {
    Lista *t;
    t = busca (L, 12);
}
```

$L = \&90$   
 $v = 12$   
 ~~$p = \&90 \&91 \&92$~~   
 $t = \&92$



# Remover elementos

- Mais complexa que a lista simplesmente encadeada pois é preciso ajustar os dois encadeamentos (anterior e próximo).
- É possível retirar um elemento conhecendo apenas o ponteiro para ele.

```
Lista2* retira (Lista2* L, int v) {
```

```
    Lista2* p;  
    p = busca (L, v);  
    if (p == NULL) {  
        return L;  
    }
```

```
1.    if (L == p)  
2.        L = p->prox;  
3.    else  
4.        p->ant->prox = p->prox;  
5.    if (p->prox != NULL)  
6.        p->prox->ant = p->ant;  
7.    free(p);  
8.    return L;  
}
```

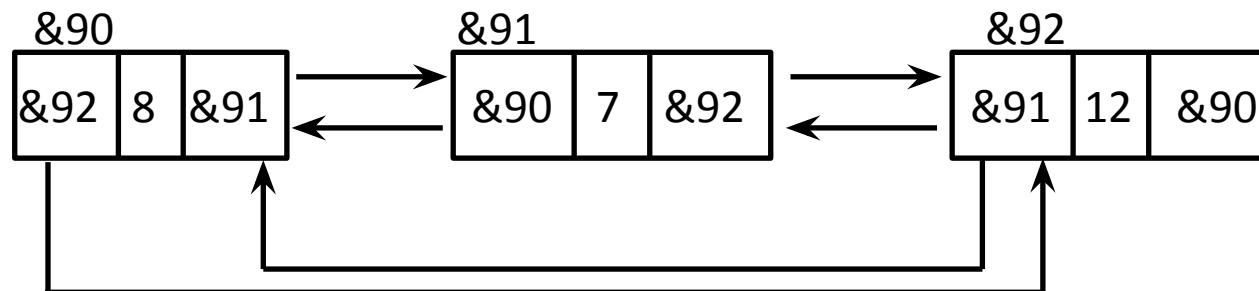
**Faça um teste de mesa neste  
trecho de código e insira os  
comentários que achar  
importante**

L = &90  
v = 7  
p = &91



# Lista duplamente encadeada

- Lista circular:
  - O último elemento passa a ter como próximo o primeiro da lista.
  - O primeiro elemento da lista passa a ter como anterior o último.



# Exercícios



Sistemas para Internet  
UFSM

- Desenvolva um algoritmo que permita inserir elementos na última posição de uma lista duplamente encadeada.
- Desenvolva um algoritmo que implemente uma lista circular duplamente encadeada.
- Desenvolva um algoritmo para permitir a inclusão ordenada de elementos na lista.
- Desenvolva um algoritmo para impedir inclusão de valores repetidos.
- Pesquise sobre aplicações de listas duplamente encadeadas