

## Web programiranje

Laboratorijske vježbe – vježba 1

Upoznavanje sa sintaksom HTML-a

## \_\_\_\_\_

## Zadatak 1:

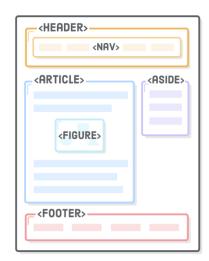
Napraviti web stranicu kao na slici korištenjem HTML5 semantičkih elemenata:

https://www.w3schools.com/html/html5\_semantic\_elements.asp



Koristiti samo HTML, bez CSS-a (dodajte CSS za pomicanje aside-a ako vam ostane vremena):





Kada riješite prvi dio zadatka u main dodajte još jedan article i u njega ubacite:

- naslove h1 i h3,
- listu (numerička s pet članova),
- sliku s opisom koristiti <figure>,
- hipervezu (na neki portal koja se otvara u novom prozoru).
- tablicu sljedećeg izgleda:

Columu 1	Columu 2	Columu 3
Row 1 Cell 1	Row 1 Cell 2	Row 1 Cell 3
	Row 2 Cell 2	Row 2 Cell 3
Row 3 Cell 1		

Primijetiti ima li kakve razlike između

<article> <section> <article>

## 2. Zadatak

- a) Otvorite novi dokument u Notepad-u i spremite pod imenom zadatak2\_(vaše prezime).html. Koristiti HTML5 sintaksu.
- b) Povežite ga s prvim zadatkom tako da je najveći naslov OBRAZAC i hiperveza.
- c) Napravite obrazac. Svaki element u obrascu ima svoju oznake (lable).
- d) Prvi element u obrascu je polje za unos korisničkog imena. Iznad polja treba napisati tekst koji označava da je to polje za unos korisničkog imena. Ime tog elementa neka bude korisnicko\_ime.
- e) Napravite element u koji ćete unositi lozinku. Ime elementa neka bude lozinka.
- f) Veličina obaju elemenata neka bude 15 znakova.
- g) Ispod toga napravite padajući izbornik popis 5 ocjena (nedovoljan-izvrstan).
- h) Napraviti tekstualno područje za upis poruke. Veličina područja neka bude 7 redaka, širina 40 znakova. Ime tekstualnog područja neka bude komentar.
- i) Napravite opcijske gumbe na kojima će biti usmena ocjena studenta. Opcije neka budu komunikativan, samostalan, radišan, ništa od navedenog. Opcija checked neka bude uključena na odabiru ništa od navedenog.
- j) Napravite dva gumba na kojem će pisati Pošalji i Poništi koje ćete pozicionirati u tablicu s dva reda i jednim stupcem.
- k) U svakom elementu postavite neki tekst koji objašnjava njegovu funkciju, a koji nestaje korisnikovim unosom.