

Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma web completa e profissional que permita a ONGs gerenciar suas atividades, divulgar projetos, captar recursos e engajar voluntários, aplicando, de forma integrada, todos os conceitos estudados nas quatro unidades da disciplina.

Objetivo Específicos

- Aplicar fundamentos de HTML5 na criação de estruturas semânticas complexas;
- Implementar layouts responsivos e sistemas de design usando CSS3 avançado;
- Integrar ferramentas de versionamento, acessibilidade e infraestrutura web;
- Simular um ambiente de desenvolvimento profissional com metodologias ágeis;
- Produzir documentação técnica de qualidade profissional.

Visão Geral da Plataforma

A plataforma será um sistema web completo que oferece às ONGs uma presença digital profissional e funcional. O sistema deve contemplar diferentes tipos de usuários e funcionalidades específicas para cada perfil.

Personas e Casos de Uso

- Administrador da ONG: gerenciar informações institucionais; cadastrar e editar projetos; acompanhar métricas de engajamento; gerenciar voluntários e doações;
- Voluntário: descobrir oportunidades de voluntariado; candidatar-se a projetos; acompanhar histórico de participação; compartilhar experiências.
- Doador/apoiador: conhecer projetos e impactos; realizar doações on-line; acompanhar aplicação de recursos; receber relatórios de transparência;
- Visitante: conhecer a organização e seus projetos; acessar informações de contato; visualizar galeria de atividades; compartilhar conteúdo em redes sociais.
- Funcionalidades Principais
- Área institucional: página inicial com missão, visão e valores; histórico e conquistas da organização; equipe e estrutura organizacional; relatórios de transparência;

- **Gestão de projetos:** cadastro detalhado de projetos sociais; galeria de fotos e vídeos; indicadores de impacto e resultados; sistema de categorização;
- **Engajamento de voluntários:** portal de oportunidades de voluntariado; sistema de inscrição e seleção; área do voluntário com histórico; certificados digitais de participação;
- **Captação de recursos:** campanhas de arrecadação; sistema de doações on-line; metas e progresso em tempo real; relatórios de prestação de contas;
- **Comunicação e transparência:** blog com notícias e atualizações; newsletter para engajamento; área de imprensa com releases; central de documentos públicos.

Requisitos Técnicos Gerais

- **Responsividade:** design mobile-first; compatibilidade com tablets e desktops; breakpoints bem definidos; imagens e mídias adaptáveis;
- **Desempenho:** tempo de carregamento inferior a 5 segundos; otimização de imagens e recursos; lazy loading para conteúdo extenso; minificação de CSS e JavaScript;
- **Acessibilidade:** conformidade com WCAG 2.1 nível AA; navegação por teclado; suporte a leitores de tela; contraste adequado de cores;
- **Segurança:** implementação de HTTPS; validação de formulários;
- **SEO e descoberta:** meta tags otimizadas; estrutura semântica adequada.

Entrega 1

Objetivos

Esta primeira entrega foca na aplicação dos fundamentos de HTML5 estudados na Unidade, estabelecendo a base estrutural sólida para toda a plataforma. Os alunos devem demonstrar domínio completo dos conceitos de semântica, formulários e multimídia.

Especificações Técnicas Obrigatórias

- **Estrutura HTML5 Semântica**
Implementar no mínimo 3 páginas HTML com estrutura semântica completa;
Aplicar hierarquia de títulos de forma lógica e consistente, para cada página utilizar imagens.
- **Páginas Obrigatórias**
 - **Página inicial (index.html)** que fala sobre a organização, com informações de contato;

- **Projetos sociais (projetos.html)**, abordando o voluntariado e como doar;
 - **Cadastro (cadastro.html)**.
-
- **Formulários Complexos e Interativos**
Criar um formulário na página (cadastro.html) utilizando tipos de *input* HTML5 (Nome Completo, e-mail, CPF, telefone, Data de Nascimento, Endereço, CEP, Cidade e Estado);
Implementar validação nativa com atributos HTML5;
Utilizar agrupamento lógico;
Aplicar máscaras de *input* para CPF, telefone, CEP.

O que deverá ser entregue:

1. **Código Fonte Completo:** Estrutura de pastas organizada (pastas, HTML e imagens);
Arquivos HTML validados (W3C Validator).
2. **Assets e Recursos:** Imagens otimizadas em múltiplos formatos.
3. **Forma de Entrega:** Link **PÚBLICO** do projeto no GitHub, com todo o código fonte e os arquivos HTML e imagens organizados em pastas.

Observação: O link do GitHub deve **estar configurado como público**, caso esta configuração esteja como privada a atividade não será corrigida e sua nota será zerada.