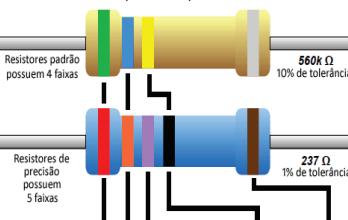




Resistores - Código de Cores

A extremidade com mais faixas deve apontar para a esquerda



Cor	1ª Faixa	2ª Faixa	3ª Faixa	Multiplicador	Tolerância
Preto	0	0	0	x 1 Ω	+/- 1%
Marrom	1	1	1	x 10 Ω	+/- 1%
Vermelho	2	2	2	x 100 Ω	+/- 2%
Laranja	3	3	3	x 1K Ω	
Amarelo	4	4	4	x 10K Ω	
Verde	5	5	5	x 100K Ω	+/- 5%
Azul	6	6	6	x 1M Ω	+/- 25%
Violeta	7	7	7	x 10M Ω	+/- .1%
Cinza	8	8	8		+/- .05%
Branco	9	9	9		
Dourado				x .1 Ω	+/- 5%
Prateado				x .01 Ω	+/- 10%

Tipos de Dados

NÚMEROS INTEIROS				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
byte	8-bit (1-byte)	0 até 255		
int	16-bit (2-byte)	-32.768 até 32.767		
unsigned int	16-bit (2-byte)	0 até 65.535		
word	16-bit (2-byte)	0 até 65.535	32-bit (4-byte)	0 até 4.294.967.295
long	32-bit (4-byte)	-2.147.483.648 até 2.147.483.647	(4-byte)	
unsigned long	32-bit (4-byte)	0 até 4.294.967.295		
short	16-bit (2-byte)	-32.768 até 32.767		

NÚMEROS DECIMais				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Precisão	Arduino DUE ou ZERO
float	32-bit (4-byte)	-3.4028235 E+38 até 3.4028235 E+38	6-7 dígitos	
double	32-bit (4-byte)	-3.4028235 E+38 até 3.4028235 E+38	6-7 dígitos	64-bit (8-byte)

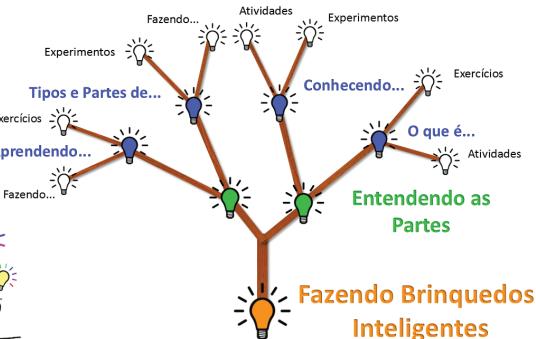
TEXTO				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
char	8-bit (1-byte)	-128 até 127		
unsigned char	8-bit (1-byte)	0 até 255		
String				

LÓGICO				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
boolean	8-bit (1-byte)	true or false		

Se Inscreva no Canal



no YouTube



www.youtube.com/c/Brincandocomldeias



Plataforma de Desenvolvimento e Prototipagem

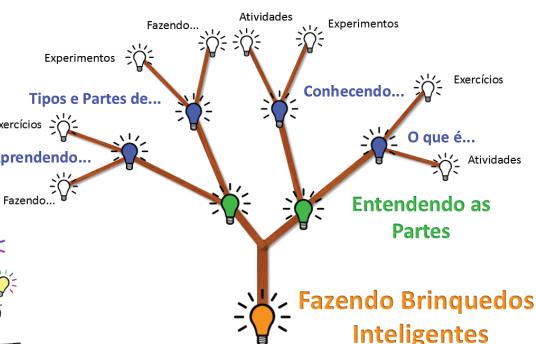
Hardware e Software Open Source



Se Inscreva no Canal



no YouTube

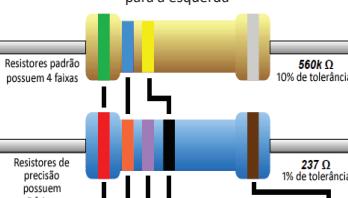


www.youtube.com/c/Brincandocomldeias



Resistores - Código de Cores

A extremidade com mais faixas deve apontar para a esquerda



Cor	1ª Faixa	2ª Faixa	3ª Faixa	Multiplicador	Tolerância
Preto	0	0	0	x 1 Ω	+/- 1%
Marrom	1	1	1	x 10 Ω	+/- 1%
Vermelho	2	2	2	x 100 Ω	+/- 2%
Laranja	3	3	3	x 1K Ω	
Amarelo	4	4	4	x 10K Ω	
Verde	5	5	5	x 100K Ω	+/- 5%
Azul	6	6	6	x 1M Ω	+/- 25%
Violeta	7	7	7	x 10M Ω	+/- .1%
Cinza	8	8	8		+/- .05%
Branco	9	9	9		
Dourado				x .1 Ω	+/- 5%
Prateado				x .01 Ω	+/- 10%

Tipos de Dados

NÚMEROS INTEIROS				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
byte	8-bit (1-byte)	0 até 255		
int	16-bit (2-byte)	-32.768 até 32.767		
unsigned int	16-bit (2-byte)	0 até 65.535		
word	16-bit (2-byte)	0 até 65.535	32-bit (4-byte)	0 até 4.294.967.295
long	32-bit (4-byte)	-2.147.483.648 até 2.147.483.647	(4-byte)	
unsigned long	32-bit (4-byte)	0 até 4.294.967.295		
short	16-bit (2-byte)	-32.768 até 32.767		

NÚMEROS DECIMais				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Precisão	Arduino DUE ou ZERO
float	32-bit (4-byte)	-3.4028235 E+38 até 3.4028235 E+38	6-7 dígitos	
double	32-bit (4-byte)	-3.4028235 E+38 até 3.4028235 E+38	6-7 dígitos	64-bit (8-byte)

TEXTO				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
char	8-bit (1-byte)	-128 até 127		
unsigned char	8-bit (1-byte)	0 até 255		
String				

LÓGICO				
Tipo	Memória	Faixa de Valores	Arduino DUE ou ZERO	
boolean	8-bit (1-byte)	true or false		

Plataforma de Desenvolvimento e Prototipagem

Hardware e Software Open Source

