

FICHA 2 – Code Behind e Code Inline

Exercício 1

- 1 – Criar um projeto com o nome “Demos”.
- 2 – Adicionar um novo ficheiro .ASPX e atribuir o nome **CodeBehind.aspx**. Certifique-se de que a *checkbox* para “Place Code in Separater File” está selecionada.
- 3 – Na caixa de ferramentas, arraste uma Label e solte-a na <div> já existente na página.



Nota: Pode sempre abrir a caixa de ferramentas com o atalho **Ctrl + Alt + X**.

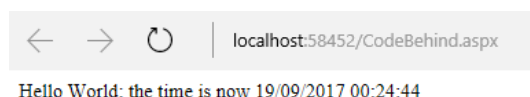
- 4 - Clique duas vezes na área branca, abaixo da linha tracejada do elemento <div>. O Visual Studio muda da vista de *Design* para *Code Behind* e adiciona o código que dispara quando a página é carregada no browser (*Page_Load*):

```
public partial class CodeBehind : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
    }
}
```

- 5 – Escreva o código abaixo, dentro do *Page_Load*.

```
Label1.Text = "Hello World; the time is now " + DateTime.Now.ToString();
```

- 6 - Pressione CTRL+F5 para abrir a página no browser definido por defeito.

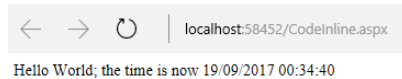


- 7 – Adicionar um novo ficheiro .ASPX e atribuir o nome **CodeInline.aspx**. Certifique-se de que a *checkbox* para “Place Code in Separater File” não está selecionada.
- 8 – Repita o passo 3.
- 9 – Mude a vista para “Source” e adicione o código abaixo na área respetiva.

```
<script runat="server">
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        Label1.Text = "Hello World; the time is now " + DateTime.Now.ToString();
    }
</script>
```

10 – Defina a página **CodeInline.aspx** como página de abertura (**Set As Start Page**).

11 – Pressione CTRL+F5 para abrir a página no browser definido por defeito.



Exercício 2 – [Code Inline](#)

Crie um algoritmo que imprima a média aritmética entre os números 8, 9 e 7.

- **Coloque o código necessário, dentro Page_Load**
- **Não adicione controlos (Label, TextBox,).**

Exercício 3 – [Code Inline](#)

Adicione duas caixas de texto e um botão, e efetue a soma dos valores introduzidos. Imprima o resultado na página.

Exercício 4 – [Code Behind](#)

Crie um novo ficheiro e construa uma calculadora de inteiros, que permita realizar as 4 operações básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) de uma calculadora.

Nota: Não permita a introdução de operadores inválidos.

Exercício 5 – [Code Behind](#)

Efetue as alterações necessárias ao exercício anterior, para ser possível o calculo de números reais (*double*).

Exercício 6 – [Code Behind](#)

Crie um ficheiro onde possa introduzir um nome completo e ao clicar no botão Processar, obtenha o resultado abaixo.

```
Nome completo: Cristiano Ronaldo dos Santos Aveiro
Primeira letra: C
Quantidade de letras: 35
Última letra do nome: o
Três primeiras letras do nome: Cri
Quarta letra: s
Todas as letras, menos a primeira: ristiano Ronaldo dos Santos Aveiro
As duas últimas letras: ro
Primeiro nome: Cristiano
Apelido: Aveiro
Digite o seu nome: Cristiano Ronaldo dos Santos Aveiro [Processar]
```