

Systemy rozproszone i integracja usług – ćwiczenie nr 3: Messaging

Aplikacja została stworzona przy pomocy Spring Framework oraz Kafka. Aby uruchomić aplikację należy w pierwszej kolejności uruchomić server dla Kafki.

1. W terminalu przejść do folderu *kafka_2.13-2.4.1*
2. Wykonać komendę: `bin/zookeeper-server-start.sh config/zookeeper.properties`

Dla windows: `.\bin\windows\zookeeper-server-start.bat .\config\zookeeper.properties`

3. Następnie w nowym oknie terminala przejść ponownie do folderu *kafka_2.13-2.4.1* i uruchomić komendę: `bin/kafka-server-start.sh config/server.properties`

Dla windows: `.\bin\windows\kafka-server-start.bat .\config\server.properties`

4. Podczas pierwszego uruchomienia należy w pierwszej kolejności uruchomić program *admin.jar*. Tworzy on nowe wątki na serwerze Kafki. Potem kolejność już nie jest istotna.
5. Aby przetestować zgłaszanie zjazdu do pit-stopu należy wywołać w przeglądarce adres <http://localhost:8080/pitstop>
6. Logi z programu *logger.jar* pojawią się w folderze *jar*.
7. Program *bolid.jar* odpowiada za wysyłania informacji do Kafki, odbierania komunikatów z *admin.jar* oraz daje możliwość zgłoszenia chęci zjazdu do pitstopu.
8. Program *admin.jar* monitoruje stan parametrów z *bolid.jar* i w zależności od wartości odpowiednio reaguje. Po otrzymaniu zgłoszenia z *bolid.jar* umożliwia wysłanie wiadomości na dane zgłoszenie z linii poleceń.