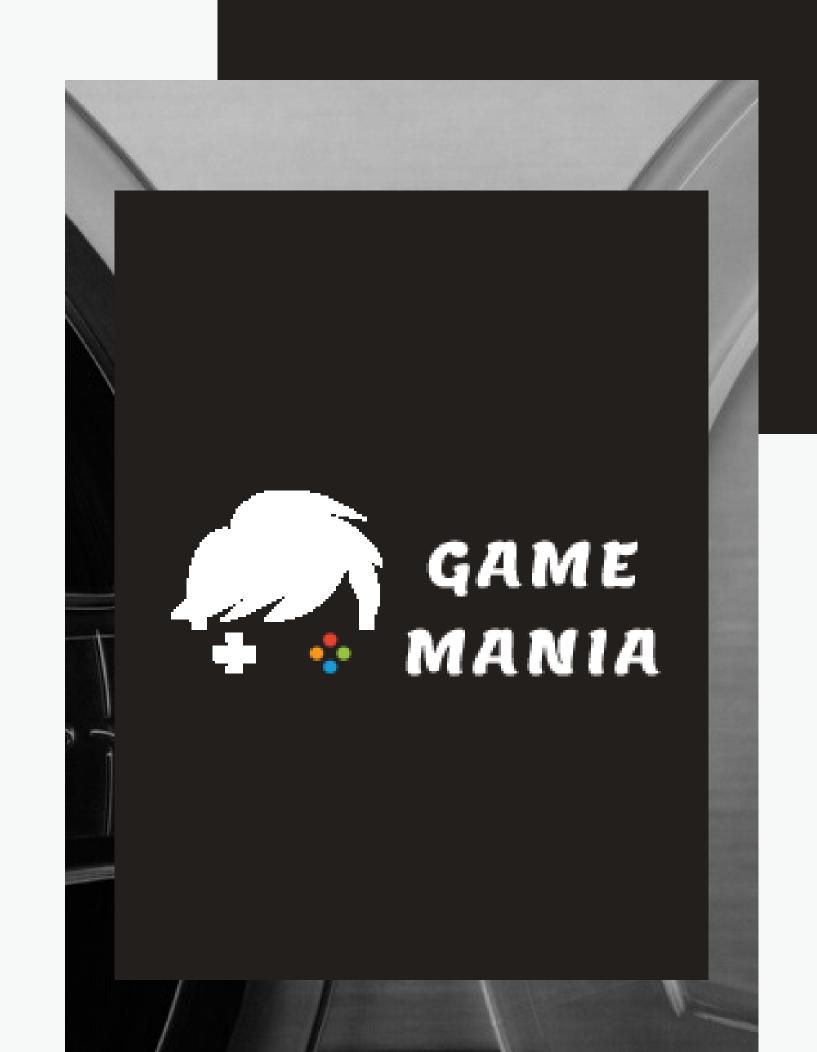
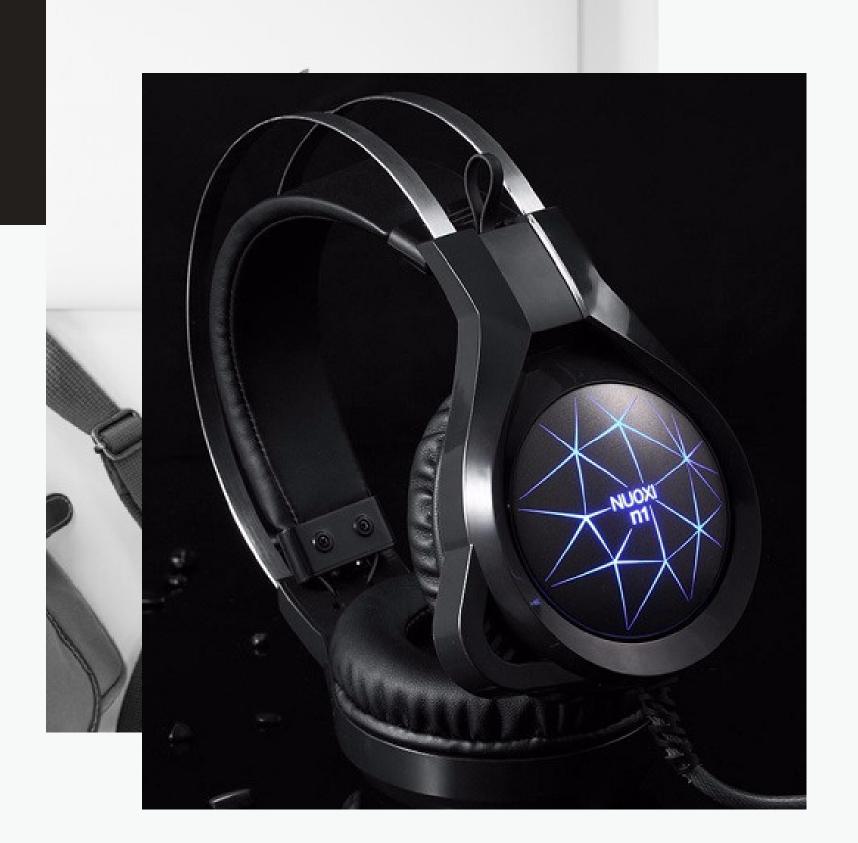


# Game Mania

## Apresentação de Hoje

- Objetivos para Game Mania
- Paleta de Cores
- Princípios utilizados
- Modelos de Layouts
- Dificuldades de desenvolvimento
- Etapas do processo

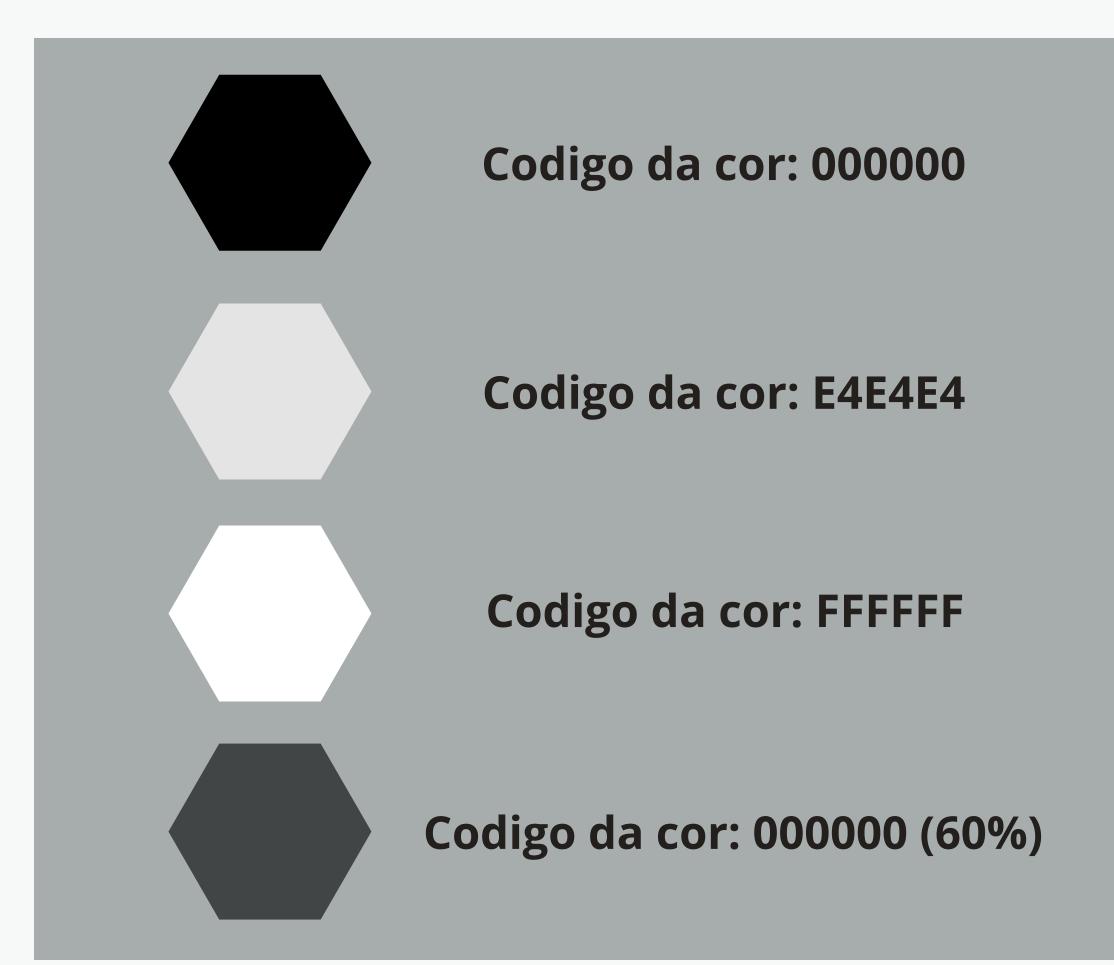




## Objetivo do novo site

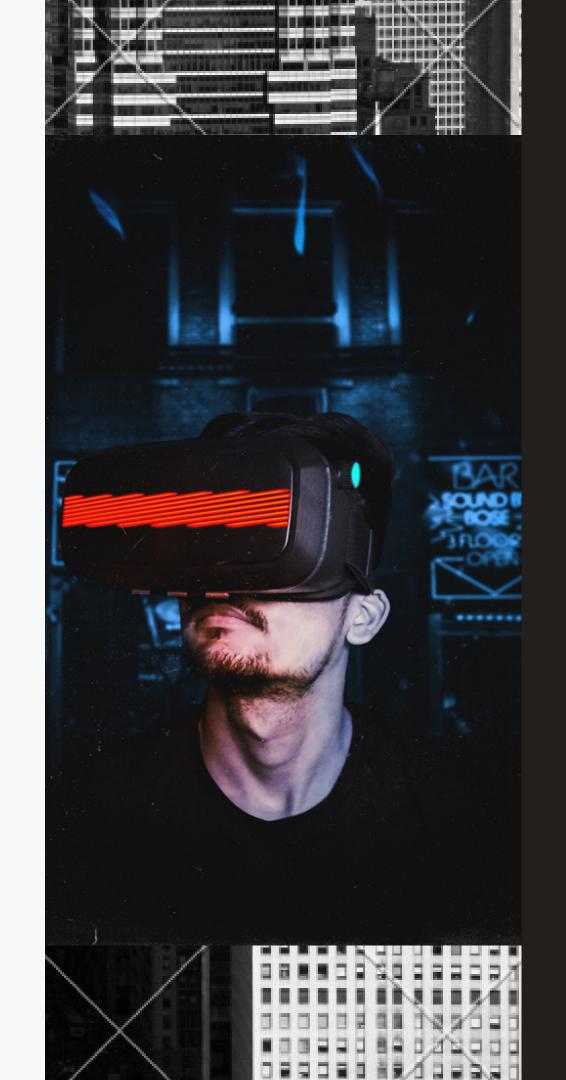
- Alcançar público gamer
- Design minimalista
- Navegação intuitiva
- Linguagem clara e objetiva

## Paleta de de cores



#### PRINCIPIO UX

Se baseia em como o usuário interage com os elementos disponibilizados



Se baseia em criar interfaces mais fáceis e amigáveis

PRINCIPIO UI

## Aplicação dos princípios

CONTATO DE FÁCIL VIZUALIZAÇÃO

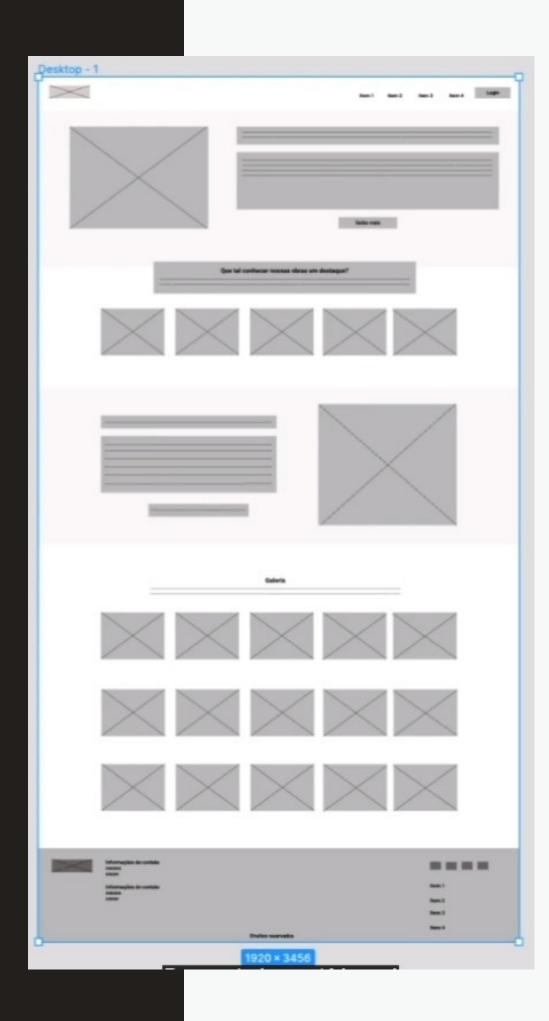
SITE RESPONSIVO

BARRA DE PESQUISA

LINGUAGEM OBJETIVA

IMAGENS DE QUALIDADE

LAYOUT MODERNO E COERENTE



## Modelos de Layout

## Desktop 1



## Desktop 2

#### Alguns de Nossos Produtos























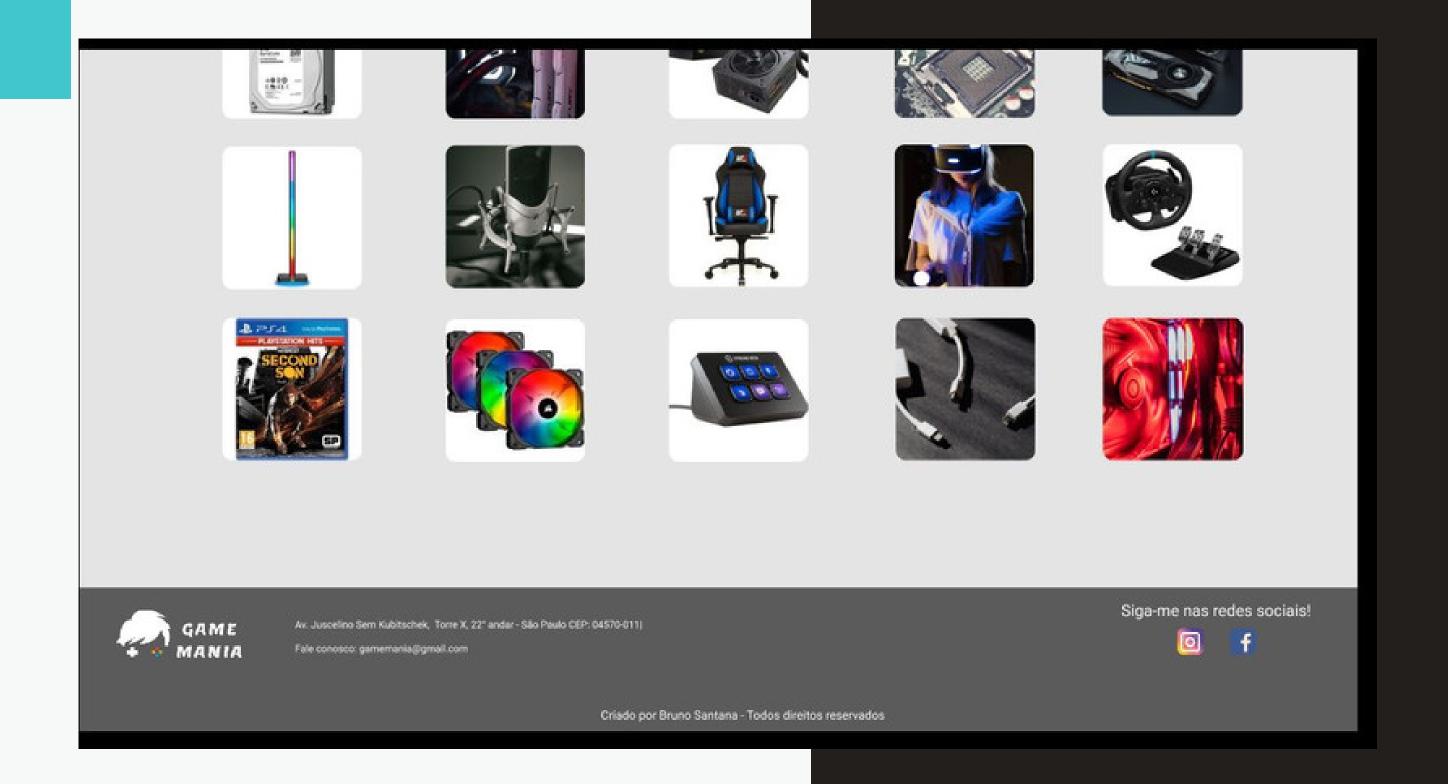




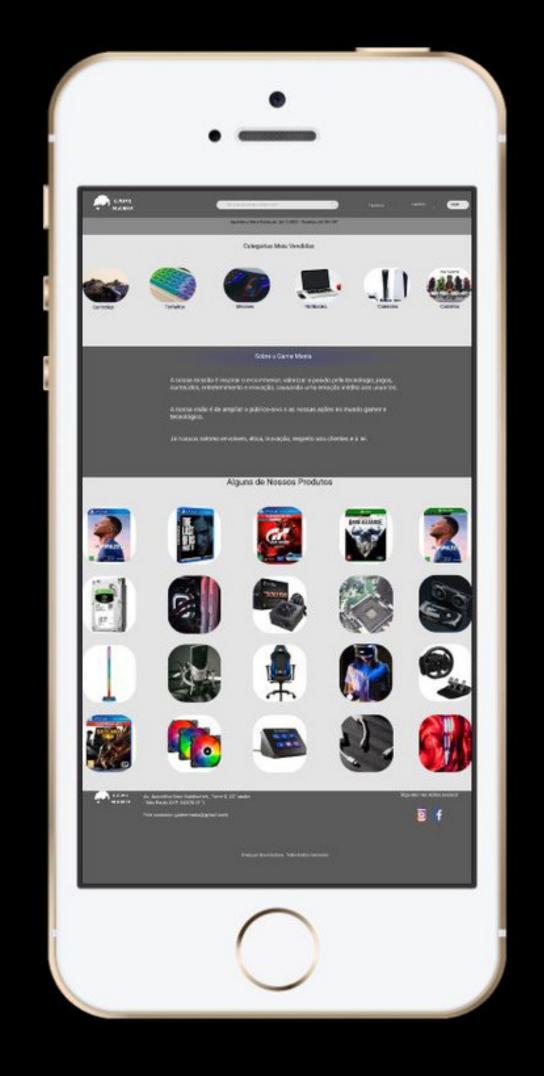




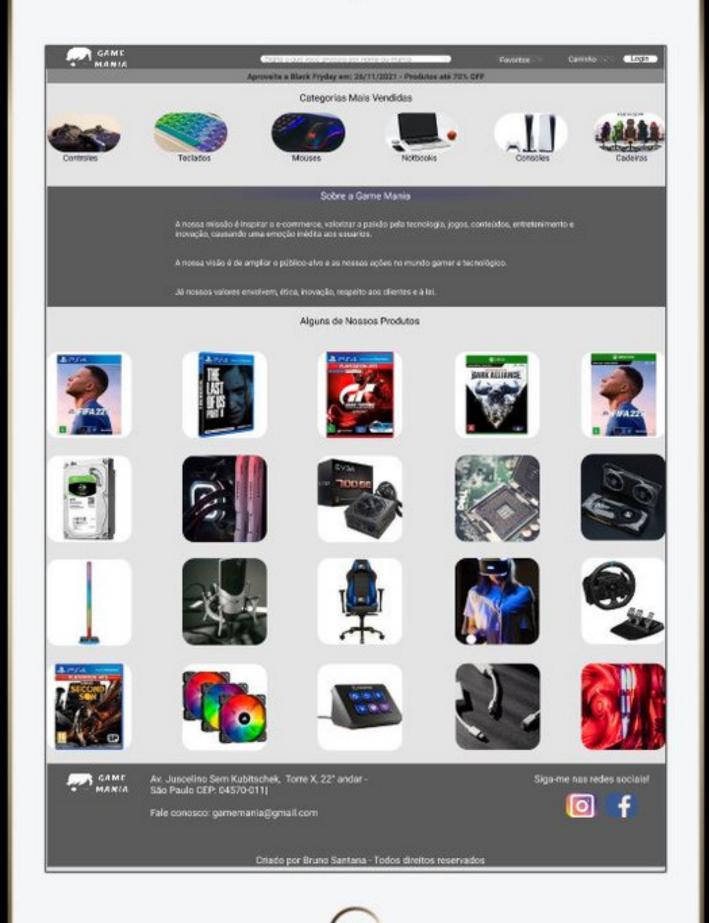
## Desktop 3



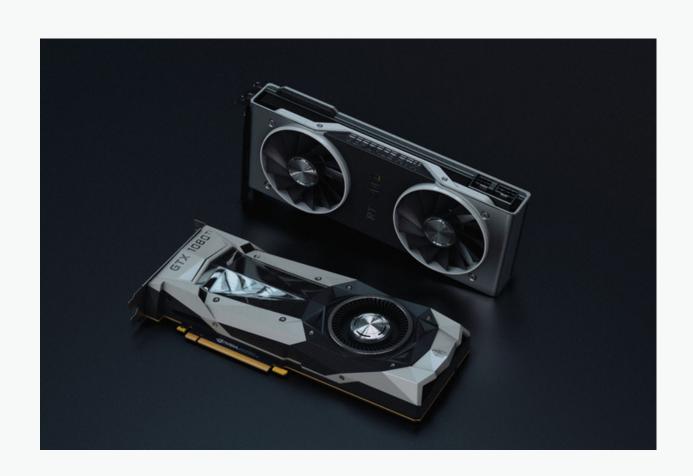
## smartphone



### Tablet



## Dificuldades no decorrer do projeto



#### DESKTOP

Dificuldade em encontrar imagens compatíveis com o projeto e a disposição dos elementos de um modo organizado, visualmente agradável seguindo as normas de UX e UI

#### SMARTPHONE E TABLET

Adicionar comando interativo de scroll

### Processo

#### BRIEFING

Reunião de alinhamento com o cliente

#### RAFE INICIAL

Scopo ou protótipo de baixa qualidade

#### RAFE DE ALTA QUALIDADE

Protótipo de alta qualidade

#### LAYOUT DESKTOP E MOBILE

Desenvolvimento final do site para desktop e adaptação para mobile

#### APRESENTAÇÃO

Apresentação do projeto completo para o cliente

#### CODIFICAÇÃO

Codificar o site em: html, css e javascript

#### ENDEREÇO

Av. Jucelino Sem Kubitschek, 500 - Torre X 22° andar - São Paulo - SP

#### TELEFONE (S)

(11) 3333-3333

#### E-MAIL

gamemania@gmail.com

### Vamos conversar

#### Redes Sociais

