

## Trabajo Práctico 0

Teoría de Algoritmos 1 - 1c 2025

Bruno Pezman

Padrón: 110457

Lenguaje: Python

## Parte 1: ¿Funciona o no funciona?

---

Archivos "mochilaA.txt" y "mochilaB.txt" adjuntos en el zip

## Parte 2: Jugando al solitario

---

Estrategia Greedy: Colocar cada carta en la primera pila donde pueda ir (es decir, cuya carta superior sea mayor), o se crea una nueva pila si no hay una válida.

Optimo local: Mínimo número de pilas en cada paso tal que la carta quede ubicada en la pila con el número de carta más alto que ella en su tope.

Estructuras de datos: Pilas necesarias para apilar las cartas y un array para guardar las pilas.

Complejidad temporal:  $O(n^2)$

Complejidad espacial:  $O(n)$