

Bruno Omar Jiménez Mancilla A01748931

Proyecto final

La idea de mi juego es un soldado que llegue a una base enemiga con el objetivo de obtener la información de aquella base enemiga la idea sería hacer alrededor de 3 niveles donde se enfrentará a distintos enemigos.

La idea es que las imágenes sean tipo 64 bits como la de abajo



Así serían algunos de los enemigos y el personaje, solo faltaría el fondo.