

Alice Mailhes

armand.mailhes@etu.iut-tlse3.fr
07 83 55 39 53

Stagiaire informatique

Du 11 mars au 15 juin 2024

Qualités

- Analytique
- Logique
- Mature
- Curieuse
- Créative

Formation

Université Paul Sabatier (2021-2024)

- Actuellement en troisième année de B.U.T spécialisé en informatique
- **Parcours développement.**

Lycée (2018-2021)

- Options :
 - Numérique et sciences de l'Informatique (NSI)
 - Mathématiques
 - Sciences de l'Ingénieur
- Obtention de la **mention bien au bac**

Centres d'intérêt

Art

- Dessin traditionnel (*papier*)
- Illustration numérique (*Photoshop, Clip Studio Paint, ainsi que Pixilart*)
- Modélisation 3D (*Blender*)
- Musique Assistée par Ordinateur (*FL Studio*)

Expérience professionnelle

Stage à l'Urssaf Caisse Nationale – Java Spring (du 5 avril au 30 juin 2023)

Migration d'un back-end NodeJS vers du Java Spring afin de régler un problème d'obsolescence ainsi que de réduire la dette technique d'une application de documentation interne (*optimisation des requêtes, et amélioration de la qualité de code avec **plus de 90% de couverture de code SonarQube** et **aucune duplication**, ainsi qu'un effort conséquent sur la clarté et la lisibilité du code*).

Il fut également abordé durant ce stage **l'intégration continue** de l'application via **l'automate Jenkins**, employant des **conteneurs Dockers** communicants.

Projets universitaires, Situations D'apprentissage et d'évaluation

Java Spring, MongoDB et ReactJS (2023 – 2024)

Création d'un **site web de wiki communautaire** de jeux vidéos, accès sur la recherche exhaustive d'information.

Avec une **API back-end** codé en **Java Spring Maven** gérant une **base de données NoSQL MongoDB** et étant utilisé par un **front-end ReactJS**.

Java et MySQL (2022 – 2023)

Création d'une **application** de gestion de tournoi E-Sport dans son entièreté avec **Java** et une **base de données MySQL**.

C (Décembre 2022 et Janvier 2023)

Création de **programmes de chiffrement et déchiffrement** d'un texte en **code César** avec le langage **C**.
Et création de la **base d'un proxy** permettant la **connexion FTP** entre un **client** et un **serveur** de son choix.

Python (fin 2023)

Création d'un **algorithme de recommandation** (filtrage collaboratif) prédisant la note donnée par un utilisateur à un article selon les notes d'autres utilisateurs similaires

HTML, CSS, PHP et MySQL (fin 2022)

Création d'un **site web** pour la gestion d'équipe Sportives via une **base de données MySQL** gérée par **PHP**.

Web Documentaire (2022)

Création d'un **jeu vidéo « Visual Novel »** et « **Platformer** » présentant la problématique du « **Crunch** » dans l'industrie du Jeu Vidéo.