

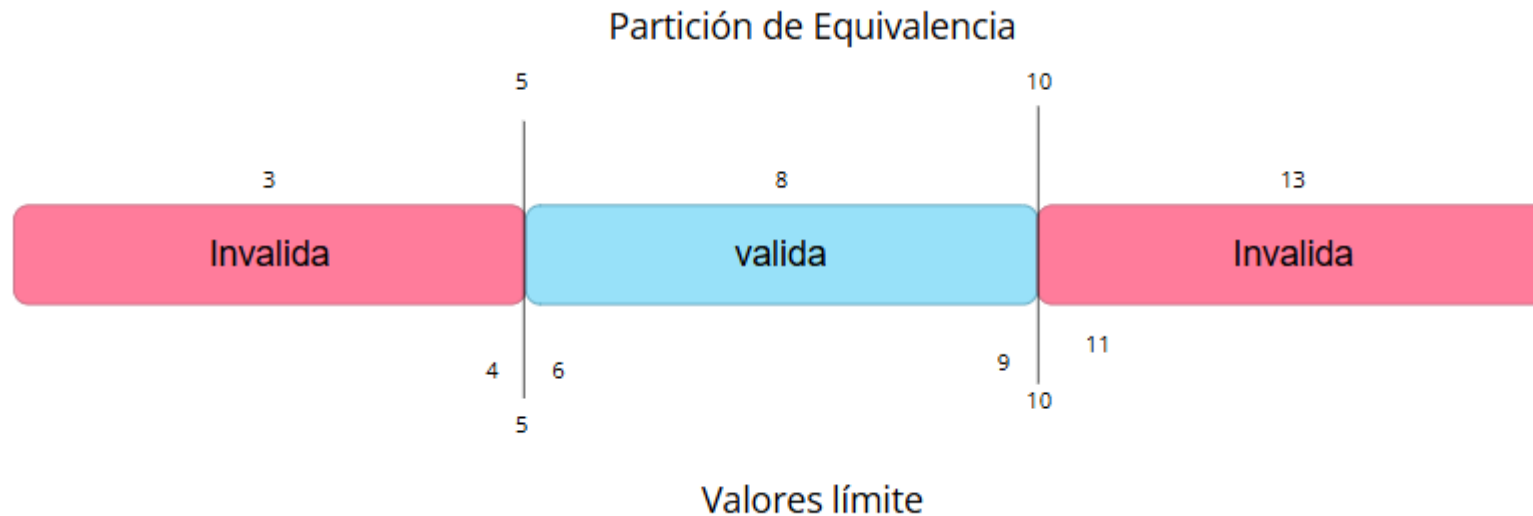
SISTEMA DE RESERVA DE NIÑERAS

Requisitos del sistema:

Categoría	Descripción	Entrada	Salida	Reglas de Negocio
Agregar Niñera	El sistema debe permitir agregar una niñera proporcionando su nombre y tarifa por hora.	Nombre de la niñera, tarifa por hora	Confirmación de adición o mensaje de error	- El nombre no puede estar vacío. - La tarifa por hora debe ser un número mayor que 5 y menor a 10.
Obtener Niñera	El sistema debe permitir obtener los detalles de una niñera específica utilizando su nombre.	Nombre de la niñera	Detalles de la niñera o mensaje de error	
Reservar Niñera	El sistema debe permitir reservar una niñera para un cliente.	Nombre de la niñera, nombre del cliente, correo del cliente	Confirmación de reserva o mensaje de error	- La niñera debe existir y no estar reservada. - Los datos del cliente no pueden estar vacíos.
Liberar Niñera	El sistema debe permitir liberar una niñera que está actualmente reservada.	Nombre de la niñera	Confirmación de liberación o mensaje de error	- La niñera debe existir y estar reservada.
Calcular Costo del Servicio	El sistema debe calcular el costo total del servicio proporcionado por una niñera basada en las horas trabajadas.	Nombre de la niñera, número de horas	Costo total del servicio o mensaje de error	- La niñera debe existir y estar reservada. - El número de horas debe ser un número mayor que 0.

Partición de equivalencia y valores límites.

- Al momento de ingresar el dato de tarifa por hora en ingresar niñera



- Hay 3 particiones
 - Cuando es menos a 5 debe ser **invalido** en este caso se digito **3**
 - Cuando el valor esta entre 5 y 10 debe ser **valido** en este caso se digito **8**
 - Cuando el valor es mayor a 10 debe ser **invalido** en este caso se digito **13**
- Hay 6 valores límites
 - Cuando el valor es **4 invalido**
 - Cuando el valor es **5 valido**
 - Cuando el valor es **6 valido**
 - Cuando el valor es **9 valido**
 - Cuando el valor es **10 valido**
 - Cuando el valor es **11invalido**

Pruebas unitarias y todas pasaron:

Pruebas Unitarias - Función agregarNinera

Particiones

- ✓ Debe rechazar tarifa por hora menor a 5 (invalido)
- ✓ Debe aceptar tarifa por hora entre 5 y 10 (valido)
- ✓ Debe rechazar tarifa por hora mayor a 10 (invalido)

Valores Límites

- ✓ Debe rechazar tarifa por hora igual a 4 (invalido)
- ✓ Debe aceptar tarifa por hora igual a 5 (valido)
- ✓ Debe aceptar tarifa por hora igual a 6 (valido)
- ✓ Debe aceptar tarifa por hora igual a 9 (valido)
- ✓ Debe aceptar tarifa por hora igual a 10 (valido)
- ✓ Debe rechazar tarifa por hora igual a 11 (invalido)

Tabla de decisiones:

No.	Acción a Realizar	Estado de la Niñera	Acción Esperada
1	Agregar Niñera	No existente	Éxito (Niñera agregada)
2	Agregar Niñera	Existe	Error ('La niñera ya existe')
3	Reservar Niñera	No existente	Error ('Niñera no encontrada')
4	Reservar Niñera	Existe, pero libre	Éxito (Niñera reservada)
5	Reservar Niñera	Existe y reservada	Error ('La niñera ya está reservada')

Tabla de desiciones

- ✓ Debería agregar una niñera correctamente si no existe previamente
- ✓ Debería lanzar un error al intentar agregar una niñera que ya existe
- ✓ Debería reservar una niñera correctamente si está disponible
- ✓ Debería lanzar un error al intentar reservar una niñera que no existe
- ✓ Debería lanzar un error al intentar reservar una niñera que ya está reservada

Transición de estado

No.	Acción a Realizar	Estado Inicial	Estado Final	Acción Esperada
1	Reservar Niñera	No Reservada	Reservada	Éxito (Niñera reservada correctamente)
2	Liberar Niñera	Reservada	No Reservada	Éxito (Niñera liberada correctamente)

Prueba de Transición de Estado

- ✓ Debe cambiar el estado de reservada a true al reservar una niñera
- ✓ Debe cambiar el estado de reservada a false al liberar una niñera reservada