Intensity 1 -> Energie bei 100% (man steht an einer Station im Licht): Nur das Piano, es ist sehr ruhig. Unschön, aber nichts wird dich jetzt töten

Intensity 2 -> Energie zwischen 60 und 100%: Hier ist es gefährlich. Drums, erste Streicher

Intensity 3 -> Energie zwischen 30 und 60%: Es ist echt gefährlich, diese treibenden Streicher stechen hervor

Intensity 4 -> Energie unter 30% Panik Modus, Musik schwenkt um  
bzw. Gegenvorschlag: 30 Sekunden bevor die Luft ausgeht und Spieler stirbt mit Ende der Musik (Denn der Panik Track ist kein Loop)