

# (WPF) Solitario Frankie

GRUPPO G1: Mattia Cicognani , Alessandro Crepaldi , Federico Prati  
A.S. 2023-2024



# Analisi

## Specifiche tecniche (requisiti minimi)

Per giocare a Solitario Frankie, si ha bisogno di un pc dotato di sistema operativo Windows con il framework .NET 7.0, circa ... MB di ram e ... MB di memoria e non necessita di connessione internet.

Link per download .NET 7.0: [clicca qua](#)

Per informazioni supplementari su .NET 7.0, [clicca qua](#)

## Regole del gioco

### Inizio gioco:

Il gioco inizierà con un mazzo di carte coperte alla sinistra dello schermo (mazzo iniziale), una carta scoperta al centro (mazzo vincente) e una carta scoperta alla destra dello schermo dove verranno posizionate le successive carte scalate dal mazzo iniziale (mazzo deposito).

### Obbiettivo:

Trasferire tutte le carte al mazzo vincente seguendo le regole del gioco.

### Azioni di gioco:

Il giocatore può compiere queste azioni:

- spostare una carta dal mazzo iniziale al mazzo deposito scoprendola
- spostare una carta dal mazzo deposito al mazzo vincente (non è obbligatorio farlo)

### Regole di posizionamento:

Le carte possono essere spostate in maniera completamente libera dal mazzo iniziale al mazzo di deposito ma non da quello di deposito a quello iniziale.

Una carta può essere spostata nel mazzo vincente solo se soddisfa una delle seguenti condizioni:

- Se è un Asso.
- Se ha lo stesso valore della carta in cima al mazzo vincente.
- Se ha un valore più grande o più piccolo di uno rispetto alla carta in cima al mazzo vincente (se è in cima al mazzo vincente c'è un asso non si può spostare il re nel mazzo e viceversa).
- Se è dello stesso seme della carta in cima al mazzo vincente.

## Conclusione:

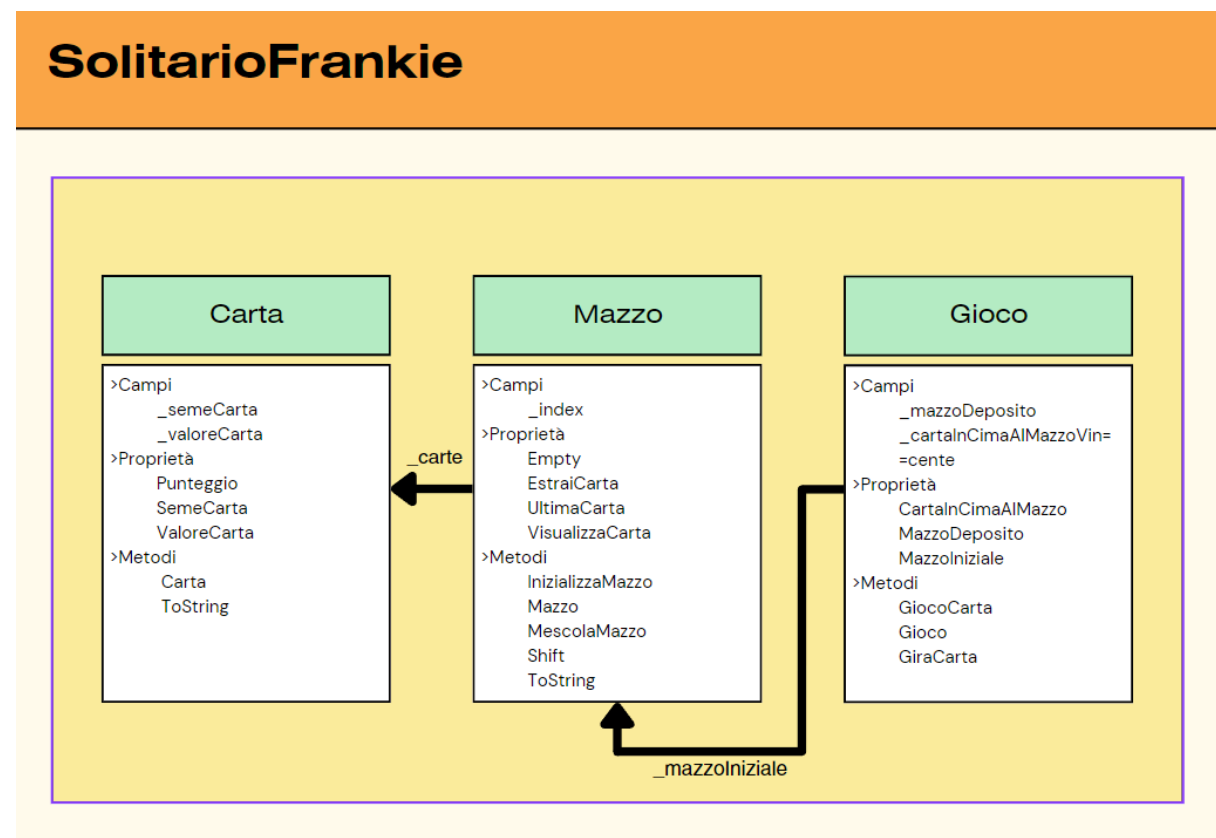
Il gioco si conclude quando tutte le carte del mazzo iniziale sono finite, nel caso siano finite anche le carte nel mazzo deposito si ha vinto, in caso diverso si ha perso. A fine gioco il giocatore può scegliere se continuare a giocare o uscire.

## Wireframe

[link wireframe](#)

(Abbiamo fatto un wireframe al posto di un mockup visto che non sappiamo ancora come sono le carte)

## Diagramma delle classi



## Git del gruppo

[link GitHub](#)