

### DESCRIPCIÓN

Para representar un número entero no negativo, de hasta 16 dígitos, se utiliza un arreglo de modo que sus dígitos se ubiquen en las posiciones coincidentes con el orden creciente de las respectivas potencias de 10, mientras que las posiciones restantes deben contener el valor cero. Por ejemplo, si se tiene el 7 en la posición 0, el 4 en la posición 1, el 8 en la posición 2 y el 5 en la posición 3 entonces el número representado es 5847 (y todas las restantes contienen 0).

### ESPECIFICACIÓN

Desarrollar en C una aplicación destinada a la creación y uso de números representados conforme a la descripción dada, que cumpla con lo que a continuación se indica:

Requerimiento	Puntos
Definición del tipo de datos adecuado.	5
Función que cree un número según descripción (el usuario ingresa valor).	10
Función que despliegue un número (según lo descrito, debe desplegar 5847 si el arreglo contiene {7, 4, 8, 5})	10
Función que genere un nuevo número como resultado de sumar otros dos (debe usar representación dada).	10
Función que genere un nuevo número como resultado de multiplicar otro por un dígito decimal (iden).	10
Programa principal que, mediante un menú, llame organizadamente a las funciones anteriores.	5
Autodocumentación mediante un video explicativo de una de las funciones implementadas el cual no debe exceder los 3 minutos y debe contener rostro y voz.	10
<b>Total</b>	<b>60</b>

### DEDICACIÓN

Para el desarrollo de este taller se ha estimado una dedicación, individual ininterrumpida, aproximada de **25 horas** cronológicas.

### EVALUACIÓN

- Realizar este taller en grupos de exactamente **dos** estudiantes de la misma sección.
- Iniciar el código fuente con un comentario en el cual se indiquen los nombres de los integrantes del grupo.
- Validar que el código **compile**; en caso contrario será calificado con nota 1.0.
- Guardar la aplicación con el nombre Paterno1Nombre1\_Paterno2Nombre2\_Taller2
- Subir a la plataforma CANVAS, curso AYP COORDINACIÓN 2023-1, el enlace del código residente en la plataforma OnlineGDB, hasta las **24:00 horas** del día domingo **14/05/2023**. El código debe incluir un comentario que contenga el enlace a YouTube donde se encuentre el video explicativo.