**作业4：传输层与应用层**

**理论题**

1. 比较TCP和UDP的可靠性机制，举例说明各自适合的应用场景。
2. 解释HTTP/2的多路复用技术如何解决HTTP/1.1的队头阻塞问题。

**实践题**

1. 使用nc（netcat）命令模拟TCP和UDP通信，对比传输差异。
2. 用Python的http.server模块搭建本地HTTP服务，并通过浏览器访问日志分析HTTP请求。

**思考题**

QUIC协议基于UDP实现可靠性，为何不直接改进TCP？从部署和协议灵活性角度讨论。