

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Primer Proyecto en React

Integrantes

Christian Carlos Alfaro Arabia – AA202767
Bryan Rubén De Paz Rivera – DR202095
Kevin Alexander Hernández Cerón – HC162209
María Norma Palacios Ramírez – PR242879
Raquel Sugey Saenz Guevara - SG142513

Docente

Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos Soyapango, septiembre 2025

Sistema de Gestión de Proyectos y

Tareas

Manual Técnico

1. Introducción

Este manual describe la arquitectura, dependencias, configuración y despliegue del Sistema de Gestión de Proyectos y Tareas.

1. Descripción general

Sistema de Gestión de Proyectos y Tareas es una aplicación web que permite visualizar, crear, editar y eliminar proyectos y las tareas asociadas a ellos. Cuenta con un sistema de roles que distingue entre Gerente y Usuario, de modo que cada uno tiene diferentes permisos.

-El Gerente puede gestionar proyectos y tareas: crear, asignar, eliminar, marcar tareas, etc.

- El Usuario sólo ve los proyectos que le corresponden y puede actualizar el estado de las tareas

La interfaz de usuario adapta las vistas disponibles según el rol del usuario.

El proyecto usa Next.js con TypeScript para el frontend, y un backend REST (desplegado en Render).

3. Arquitectura del sistema

- Frontend: Next.js con TypeScript

- Backend: API REST desplegada en Render

- Base de datos: simulada con db. json o implementada en el backend
- Despliegue:
 - Frontend en Vercel
 - Backend en Render

4. Requisitos del sistema

- Node.js ≥ 18
- npm ≥ 9
- Variables de entorno:
 - NEXT_PUBLIC_API_URL → https://backend-ja1a.onrender.com

5. Instalación y ejecución local

- 1. Clonar repositorio.
- 2. Instalar dependencias con npm install.
- 3. Crear .env.local con la URL del backend.
- 4. Ejecutar npm run dev.

6. Estructura del proyecto (frontend)

/src

```
/app/components → Componentes de UI (Proyectos, Tareas, Rutas privadas, Roles)
/context → Manejo de autenticación
/lib → Funciones auxiliares
```

7. Endpoints principales del backend

- Usuarios: https://backend-ja1a.onrender.com/users
- Proyectos: https://backend-ja1a.onrender.com/projects
- Tareas: https://backend-ja1a.onrender.com/tasks

8. Seguridad

- Control de acceso basado en roles (Gerente vs Usuario)
- Autenticación con sesión en localStorage

9. Mantenimiento

- -Revisar dependencias (npm outdated)
- -Monitorear logs del backend en Render
- -Actualizar variables de entorno en despliegues

Manual de Usuario

- 1. Acceso al sistema
- 1. Abrir la aplicación en el navegador: https://sistema-gestion-proyecto.vercel.app
- 2. Iniciar sesión con usuario y contraseña.

2. Roles

- -Gerente:
 - •Puede crear proyectos.
 - •Asignar tareas a usuarios.
 - •Editar o eliminar proyectos y tareas.
- -Usuario:
 - •Puede visualizar los proyectos asignados.
 - •Marcar el estado de sus tareas (pendiente/completada).

3. Uso del sistema

Crear un proyecto (Gerente):

- 1. Ingresar al menú Proyectos.
- 2. Pulsar Nuevo proyecto.
- 3. Llenar los campos requeridos (nombre, descripción).
- 4. Guardar.

Crear una tarea (Gerente):

- 1. Seleccionar un proyecto.
- 2. Oprimir Añadir tarea.
- 3. Definir título, descripción y usuario asignado.
- 4. Guardar.

Actualizar tarea (Usuario):

- 1. Acceder al proyecto correspondiente.
- 2. Seleccionar la tarea.
- 3. Marcar como Completada o mantener como Pendiente.

Eliminar proyecto/tarea (Gerente):

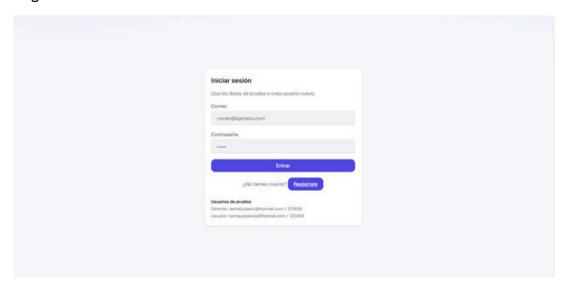
- 1. Seleccionar el elemento.
- 2. Oprimir la opción Eliminar.
- 4. Cierre de sesión

En la esquina superior, seleccionar Cerrar sesión.

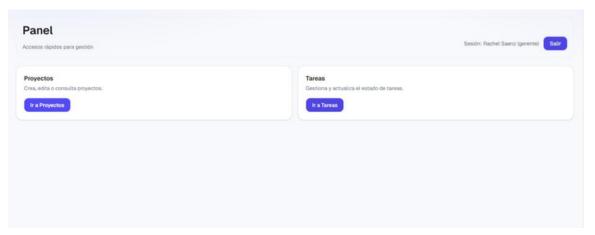
Capturas de Pantalla:

La aplicación simula un sistema de gestión de proyectos y tareas con diferentes roles.

1. Login



2. Panel de gestión (gerente)



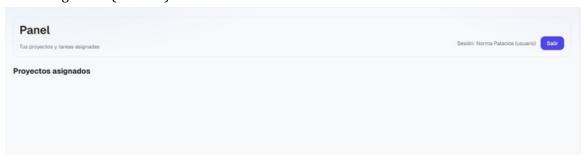
3. Proyectos



4. Tareas



5. Panel de gestión (usuario)



6. Registro

