

REQUERIMIENTOS.md

1. Descripción del cliente y problema principal

Las comunidades coleccionadoras de cartas abarcan un gran espacio en el mercado (Pokémon, Mitos y Leyendas, Yu-Gi-Oh, etc.). El desafío actual es la falta de una plataforma centralizada y segura que valide las transacciones y la autenticidad de las cartas.

Nuestra idea reúne a todo coleccionista, ya sea por hobby o comercio, en un sistema especializado. La plataforma permitirá a los usuarios crear un perfil y, según su rol, podrán: Publicar cartas duplicadas o en venta.

Intercambiar cartas para completar colecciones.

Participar en subastas o trueques supervisados.

El objetivo es crear un mercado seguro que mejore la situación económica de los vendedores y complete los espacios vacíos en las colecciones de los clientes.

2. Lista de usuarios del sistema

Administrador

Vendedor

Usuario/Cliente

3. Funciones necesarias

Registrar usuarios nuevos en el sistema.

Validación del rol del usuario, ya sea cliente o vendedor.

Gestión básica de usuarios.

Gestión de cartas publicadas en el sistema.

Contacto entre cliente/vendedor.

4. Datos a guardar

Usuarios: Nombre, rol, permisos, hash de contraseña

Cientes: ID, nombre, RUT/identificación, contacto, historial de compras, método de pago

Tipo de Carta: Juego (e.g., Pokémon, Yu-Gi-Oh), valor estimado, calidad (grading), autenticación/estado de verificación

Vendedor: ID, nombre, RUT/identificación, contacto, historial de ventas, estado de suscripción

5. Reglas de negocio

El vendedor sólo podrá estar a la visibilidad de todos si paga una suscripción semanal.

Los clientes solo pueden publicar y comprar 2 cartas a la semana.

Las cartas tienen que ser verificadas para poder publicarse.

Si el cliente reserva y no paga en 1 día se anulará la reserva.

Los trueques tienen que tener un acuerdo mutuo para realizarse.

Las subastas tienen que estar supervisadas por algún administrador antes de realizarse.

6. Prioridades

Alta: Gestión usuarios, validar cartas, procesar pagos

Media: Reservas

Baja: Trueques, subastas

7. Flujos principales

Creación usuario -> obtener rol -> publicar/comprar carta -> contactar al vendedor -> procesar pago -> carta adquirida/vendida

8. Requisitos no funcionales

- Seguridad en la gestión de usuarios y contraseñas (hash, login seguro).
- Interfaz simple y responsiva.
- Escalabilidad para múltiples subastas simultáneas.
- Disponibilidad 24/7.
- Historial de pujas y subastas consultable.

9. Plazo

Primera versión funcional el seis de noviembre con base de datos lista y apartado visual.

10. Presupuesto

Creación base de datos, sitio web, creación de usuarios y perfiles, publicación de cartas el presupuesto si eres cliente comprador es totalmente gratis, para los vendedores de cartas es una suma de \$3.000 pesos chilenos \$3,30 US semanales.

11. Propuesta Formal y Cronograma de Trabajo

Propuesta Formal: Proponemos el desarrollo de una plataforma web (con potencial para una futura aplicación móvil) para la comunidad de coleccionistas. La clave de esta propuesta radica en la seguridad transaccional y la validación de la autenticidad de las cartas, diferenciándonos de plataformas de venta general. El enfoque es crear un mercado vertical y especializado.

Cronograma de Alto Nivel:

Fase I: MVP Hasta 6 de Noviembre Módulos de Prioridad Alta y Media: Base de datos, seguridad (Login/Registro), Gestión de Usuarios, Publicación y Validación de Cartas, Procesamiento de Pagos.

Fase II: Expansión Post 6 de Noviembre Módulos de Prioridad Baja: Implementación y optimización de Trueques y Subastas.

Fase III: Estabilización Continua Pruebas de carga, mejoras de experiencia de usuario y optimización de rendimiento.

12. Criterios de Aceptación y Ganancia

Criterios de Aceptación (Medibles y Verificables):

El flujo completo de registro de usuario y validación de rol debe ejecutarse correctamente en el 100% de las pruebas.

La interfaz debe ser completamente responsiva y funcional en Chrome, Firefox y Safari.

El sistema debe soportar un mínimo de 100 usuarios concurrentes sin degradación de rendimiento.

Ganancia / Valor de Negocio:

Valor para la Comunidad: Establecer la plataforma como el mercado digital de confianza para coleccionistas, eliminando el riesgo de fraude.

Ganancia Financiera: Generación de un ingreso predecible y recurrente a través del modelo de suscripción semanal para los vendedores, asegurando la sostenibilidad del proyecto.

13. Soporte y Mantenimiento

Nuestro compromiso con la plataforma es de desarrollo y monitoreo constante. El soporte y mantenimiento se basará en:

Monitoreo: Implementación de administradores para asegurar la disponibilidad y detectar errores de rendimiento o problemas de seguridad de forma proactiva.

Mantenimiento correctivo: Equipo dedicado a la resolución de bugs y problemas reportados por la comunidad.

Mantenimiento evolutivo: La plataforma se mantendrá en constante evolución, incorporando nuevas funcionalidades y adaptándose a las necesidades cambiantes del mercado coleccionista.

Actualizaciones de Seguridad: Aplicación periódica de parches y auditorías de seguridad para proteger la integridad de los datos de los usuarios y las transacciones financieras.

14. Próximos Pasos

Una vez lanzada la versión inicial, el enfoque se desplazará hacia la optimización y expansión:

Estabilización y Mantenimiento Correctivo: El foco inicial estará en resolver cualquier bug o problema de rendimiento detectado en las primeras semanas de uso real.

Mejoras visuales y experiencia de usuario: Se realizarán mejoras más detalladas en la interfaz (UI) para crear una experiencia más fluida e intuitiva, basándose en la retroalimentación de los usuarios.

Evaluación de futuras funcionalidades: Se comenzará a planificar el desarrollo de funcionalidades avanzadas como:

Una aplicación móvil nativa (iOS/Android) para la gestión y compra/venta en movimiento.

Integración de un motor de búsqueda avanzado con filtros por edición, rareza y valoración profesional de cartas.