/\*Permet de tirer i cartes du deck\*/

Public void PiocherCartes(int i){}

/\*Récupère une carte de votre main (choisis par le joueur)\*/

Public Cartes DévoilerCartes(Cartes c){}

/\*Copie L’effet de la carte sélectionner par le joueur\*/

Public void CopierEffet(Cartes){}