SENA

ACTIVIDAD DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES I

TEMAS APRENDIZAJE: DESARROLAR UNA APLICACIÓN MOVIL CON CONEXIÓN A BD

 ACTIVIDAD DE ENSEÑANZA – APRENDIZAJE – EVALUACIÓN construir una aplicativo movil en el cual se conecte a una base de datos mysql y realice el CRUD TIEMPO DEL TALLER DE APRENDIZAJE: 12 Horas

OBJETIVO:

Usar el B4A y sql lite para crear un proyecto que permita ejecutar el CRUD

Actividad 1

Visualizar los siguientes videos

Proyecto Agenda en dispositivos móviles I

part 1

https://www.youtube.com/watch?v=08oHVb8ZWrw&list=PLnXsmScWzcm6RVlhPM7qg_OJ2N8 OpV99d&index=24

part 2

https://www.youtube.com/watch?v=ro6nRwK-Val&list=PLnXsmScWzcm6RVlhPM7qg_OJ2N8OpV99d&index=25

part 3

https://www.youtube.com/watch?v=symzTB52cGc&list=PLnXsmScWzcm6RVlhPM7qg_OJ2N8 OpV99d&index=26

Actividad 2 Entregables

- a) Guía paso a paso en Word o pdf que incluya la creación y ejecución del proyecto Agenda
- b) -Documento en word en pdf que contenga las imágenes de los errores que les surgieron y como lo solucionaron
- c) -sustentación de la Funcionalidad del proyecto 100% (debe ejecutar sin errores)
- d) Fecha máxima de sustentación 20 de noviembre