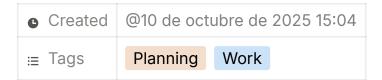
Guia inicio GIT proyecto openbank



PARTE 1: Guía rápida para quien NUNCA ha usado Git ni GitHub

1. Instalar Git en Windows

- 1. Ve a <u> https://git-scm.com/download/win</u>
- 2. Descarga el instalador y ejecútalo.
- 3. En las opciones, deja todo por defecto, excepto:
 - Marca "Git from the command line".
 - Marca "Checkout as-is, commit Unix-style line endings".
- 4. Termina la instalación.
- 5. Abre Git Bash (busca "Git Bash" en el menú inicio).

👤 2. Crear una cuenta en GitHub

- 1. Ve a <u> https://github.com/</u>
- 2. Clic en Sign up.
- 3. Ingresa tu correo, usuario y contraseña.
- 4. Verifica el correo.
- 5. Ya tienes tu cuenta lista.

3. Configurar Git con tu usuario de GitHub

Abre Git Bash y ejecuta:

```
git config --global user.name "TuNombreDeUsuarioGitHub" git config --global user.email "tu_correo@ejemplo.com"
```

Puedes verificarlo con:

```
git config --list
```

A. Crear y conectar una clave SSH con GitHub

Esto evita escribir tu usuario/contraseña cada vez.

Paso 1: Crear la clave SSH

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "tu_correo@ejemplo.com"
```

- Cuando pregunte la ruta, presiona **Enter** para usar la predeterminada.
- Cuando pida contraseña, puedes dejarlo vacío o poner una (opcional).

Paso 2: Activar el agente SSH

```
eval "$(ssh-agent -s)"
ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
```

Paso 3: Copiar la clave pública

```
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
```

Copia todo el texto que aparece (empieza con ssh-ed25519).

Paso 4: Agregarla en GitHub

1. En GitHub, ve a tu perfil \rightarrow Settings \rightarrow SSH and GPG keys \rightarrow New SSH key.

- 2. Pega la clave y dale un nombre (por ejemplo: "Mi laptop").
- 3. Guarda.

Paso 5: Probar conexión

ssh -T git@github.com

Debe aparecer algo como:

Hi <usuario>! You've successfully authenticated.

5. Clonar un repositorio de GitHub

- 1. En GitHub, entra al repositorio que te compartieron.
- 2. Haz clic en Code → SSH y copia la URL (por ejemplo:

git@github.com:usuario/repo.git

3. En Git Bash, navega a la carpeta donde quieras clonar el proyecto:

cd Documents git clone git@github.com:usuario/repo.git

4. Entra al repositorio:

cd repo

💞 6. Crear tu rama y hacer cambios

1. Crea una nueva rama para tu aporte:

git checkout -b nombre-de-tu-rama

2. Haz tus cambios (editar, agregar archivos, etc.).

3. Luego ejecuta:

git add . git commit -m "Descripción breve de tu cambio"

4. Sube tu rama al repositorio remoto:

git push origin nombre-de-tu-rama

7. Crear un Pull Request (PR)

- 1. Ve al repositorio en GitHub.
- 2. Verás una notificación con "Compare & Pull Request".
- 3. Clic ahí → escribe una descripción → Create Pull Request.
- 4. ¡Listo! El dueño del repo podrá revisar y aceptar tus cambios.

PARTE 2: Guía para TI (crear repo local, conectar y subir)

🚀 1. Crear un repositorio nuevo en GitHub

- 1. En GitHub → clic en **New Repository**.
- 2. Ponle nombre (por ejemplo: crm-proyecto).
- 3. Puedes dejarlo vacío (sin README) si vas a subir tu código local.
- 4. Clic en Create repository.
- 5. Copia la URL SSH del repo.

2. Crear el repositorio local e inicializarlo

En tu carpeta local:

cd /ruta/de/tu/proyecto git init

```
git add .
git commit -m "Versión inicial del proyecto"
```


Pega la URL SSH del repositorio que acabas de crear en GitHub:

git remote add origin git@github.com:TuUsuario/crm-proyecto.git

Verifica:

git remote -v

1 4. Subir el proyecto por primera vez

git branch -M main git push -u origin main

🔁 5. Flujo de trabajo básico (para ti)

Cada vez que trabajes en tu proyecto:

```
# Ver cambios
git status

# Agregar todos los cambios
git add .

# Confirmar cambios
git commit -m "mensaje descriptivo"
```

Subir cambios al remoto

git push

Y si alguien más hace cambios:

git pull

Ø RESUMEN VISUAL RÁPIDO

Acción	Comando
Configurar Git	git configglobal user.name "TuNombre"
Crear clave SSH	ssh-keygen -t ed25519 -C "correo"
Clonar repo	git clone <url></url>
Crear rama	git checkout -b rama
Subir rama	git push origin rama
Inicializar repo local	git init
Conectar remoto	git remote add origin <url></url>
Subir repo	git push -u origin main