[[1]](#footnote-1)

Instalación Python, Pycharm y Spider (Suite Anaconda) octubre 2018

**Apellidos y Nombres:** Farinango Buse Bryan Geovanny

*Abstract*— Python is an interpreted programming language whose philosophy emphasizes a syntax that favors a readable code.

**It is a multi-paradigm programming language, since it supports object orientation, imperative programming and, to a lesser extent, functional programming. It is an interpreted language, it uses dynamic typing and it is multiplatform**

Instalación Python Anaconda

Pasos para seguir:

Nos dirigimos a la página de python Anaconda para poder proceder con la descarga

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Una vez descargado el archivo lo seleccionamos y lo ejecutamos como administrador

Imagen que contiene cielo

Descripción generada con confianza muy alta

A continuación, le damos clic en siguiente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Y aceptamos los términos y condiciones le daremos clic en “I agree”.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Luego elegimos el lugar donde lo vamos a instalar

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Nos daremos cuenta de que durante la instalación nos dice que también se instalara el paquete de Pycharm, es decir viene incluido

Una vez completado podemos darle a siguiente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Y finalmente le daremos en “finish”.

Para poder iniciar Anaconda tendremos que buscar la aplicación de escritorio Anaconda Navigator

Imagen que contiene cielo

Descripción generada con confianza muy alta

Al abrirlo tendremos el menú de aplicaciones donde tenemos que elegir spider para poder instalarlo

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Instalamos el Pycharm

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Una vez terminado podremos iniciar Pycharm y procedemos a aceptar los términos de uso

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Elegimos el tema que queremos

Imagen que contiene captura de pantalla, monitor, pared

Descripción generada con confianza muy alta

A continuación, podemos introducir el código de activación de nuestra cuenta de jetbrains

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Se nos activara la licencia de estudiantes y podremos ya utilizar el IDE Pycharm

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada con confianza muy alta

Imagen que contiene captura de pantalla, monitor

Descripción generada con confianza muy alta

1. [↑](#footnote-ref-1)