PRUEBA PRÁCTICA

Bryan Farinango, Fernando Sanmartín, Escuela Politécnica Nacional (EPN), Quito - Ecuador

Resumen – Realizar capturas de pantalla de los temas propuestos para el apartado de prueba práctica.

I. DESARROLLO PARTE 1 POKEMON - API

Cambio en la función consultarPokemons()

function consultarPokemones() {

let primerPokemon = Math.round(Math.random() = 150);

let segundoPokemon = Math.round(Math.random() = 150);

let tercerPokemon = Math.round(Math.random() = 150);

let cuartoPokemon = Math.round(Math.random() = 150);

consultarPokemon(primerPokemon, 1);

consultarPokemon(primerPokemon, 2);

consultarPokemon(segundoPokemon, 2);

consultarPokemon(tercerPokemon, 3);

consultarPokemon(cuartoPokemon, 4);

function mostrarPokemon(cuartoPokemon, 4);

function mostrarPokemon(pokemon, id) {

let item = lista.querySelector("spok-\${id}");

let img = item.getElementsByTagName("img")[0];

img.setAttribute("src", pokemon.sprites.front_default);

let nombre = item.getElementsByTagName("p")[0];

nombre.textContent = pokemon.name;

}

consultarPokemones();

Figure 1

Visualización



Figure 2

Consumimos el Api expuesta de Pokemón [1]

II. PARTE 2 - XML

Ejercicio propuesto

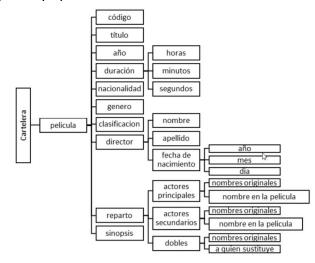


Figure 3

Validación del archivo XML

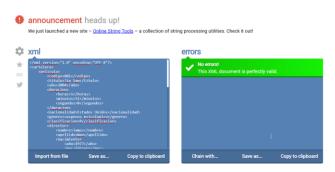


Figure 4

XML



Figure 5

III. REFERENCIAS

[1]"PokéAPI", Pokeapi.co, 2020. [Online]. Available: https://pokeapi.co. [Accessed: 24- Jun- 2020]

IV. LINK REPOSITORIO GITHUB

https://github.com/Bryan-Farinango/Prueba1_SOA.git