PRACTICA #3

OBJETIVO: Usar tablas en HTML e imágenes

- 1.- Ir a Github y descargar el proyecto del siguiente link https://github.com/RigobertoPO/Practica3_html
- 2.- Crea una carpeta con el nombre de **Practica3** y pega los archivos que descargaste.
- 3.- Abre tu editor de texto y comienza por abrir el documento HTML que tiene el nombre **index.html**, y el cual encontraras en los archivos descargados en el punto 1
- 4.- Codifica tu página HTML utilizando las etiquetas de lista que se te presentan a continuación, identificaras que el atributo **background** te permitirá cargar una imagen de fondo en formato **jpg**, revisa que tengas el dicho archivo en tu carpeta.

5.- Deberás crear una tabla de 3 filas y 3 columnas, para ello es necesario utilizar la etiqueta

<td> </td>	 	<td> </td> 	 		
<td> </td>	 	<tr> <td> </td></tr>		<td> </td>	

</TABLE>

6.- Escribe el siguiente código para identificar la estructura básica de una tabla

El resultado al que deberás llegar se muestra en la siguiente figura.



7.- Finalmente analiza el siguiente código para utilizar la etiqueta **** la cual te permite colocar imágenes dentro de tu página web.



8.- Agrega en la columna 3 de cada renglón una imagen utilizando los archivos que .jpg que descargaste de GitHub para que llegues al siguiente resultado.



- 9. Puedes cambiar las imágenes a tu gusto, o utilizar las que descargaste en el paso 1.
- 10. Dentro de la misma carpeta, crea otra página con el nombre **pagina2.html** y presenta una tabla con información de un tema a tu elección, recuerda que debe tener filas, columnas e imágenes en su interior
- 11.- Sube tu proyecto a GitHub con el nombre de repositorio: Practica3