

**BRYAN ROBERTO QUISPE ROMERO** ▾**Estado** Finalizado**Comenzado** domingo, 2 de noviembre de 2025, 16:59**Completado** domingo, 2 de noviembre de 2025, 17:16**Duración** 16 minutos 15 segundos**Puntos** 25,00/25,00**Calificación** 2,00 de 2,00 (100%)**Pregunta 1** | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el lenguaje de programación utilizado por Flutter?

- ☐ a. Kotlin
- ☐ b. JavaScript
- ☒ c. Dart ✓
- ☐ d. Swift

La respuesta correcta es: Dart

Pregunta 2 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué estructura principal permite que una pantalla Flutter tenga AppBar y cuerpo (body)?

- ☒ a. Scaffold ✓
- ☐ b. Stack
- ☐ c. Column
- ☐ d. Container

La respuesta correcta es: Scaffold

Pregunta 3 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué widget define la barra superior con título y acciones en una pantalla?

- ☐ a. Scaffold
- ☒ b. AppBar ✓
- ☐ c. Toolbar
- ☐ d. Header

La respuesta correcta es: AppBar

Pregunta 4 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué el AppBar suele incluir la propiedad centerTitle: true en aplicaciones institucionales o educativas?

- ☐ a. Porque cambia el color del texto
- ☐ b. Porque añade un icono automáticamente
- ☐ c. Porque evita errores de compilación
- ☒ d. Porque centra visualmente el título y mejora la legibilidad ✓

La respuesta correcta es: Porque centra visualmente el título y mejora la legibilidad

Pregunta 5 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el propósito principal de la función main() en una aplicación Flutter?

- ☐ a. Importar los paquetes necesarios
- ☐ b. Declarar los colores principales
- ☒ c. Ejecutar la primera pantalla visible de la app ✓
- ☐ d. Inicializar las variables globales

La respuesta correcta es: Ejecutar la primera pantalla visible de la app



Pregunta 6 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué widget se usa como estructura base de una pantalla con AppBar y Body?

- ☐ a. Container
- ☐ b. ListView
- ☐ c. Column
- ☒ d. Scaffold ✓

La respuesta correcta es: Scaffold

Pregunta 7 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el archivo donde se declaran las dependencias del proyecto Flutter?

- ☐ a. build.gradle
- ☐ b. main.dart
- ☐ c. theme.dart
- ☒ d. pubspec.yaml ✓

La respuesta correcta es: pubspec.yaml

Pregunta 8 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué clase de diseño organiza los widgets en niveles como átomos, moléculas y organismos?

- ☐ a. Responsive Design
- ☒ b. Atomic Design ✓
- ☐ c. Flat Design
- ☐ d. Material Design

La respuesta correcta es: Atomic Design



Pregunta 9 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué ventaja principal tiene usar un fondo degradado definido en FondoApp.degradoPrincipal en lugar de un color plano?

- ☐ a. Aumenta la legibilidad del texto
- ☐ b. Reduce el consumo de memoria
- ☒ c. Mejora la estética y profundidad visual de la interfaz ✓
- ☐ d. Hace más rápido el renderizado

La respuesta correcta es: Mejora la estética y profundidad visual de la interfaz

Pregunta 10 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué papel cumple Navigator.pushNamed() en el método _calcular()?

- ☐ a. Guardar los datos en una base local
- ☐ b. Limpiar los controladores de texto
- ☐ c. Cambiar el color de la aplicación
- ☒ d. Redirigir al usuario a otra pantalla (ruta) enviando datos ✓

La respuesta correcta es: Redirigir al usuario a otra pantalla (ruta) enviando datos

Pregunta 11 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el widget que permite apilar otros widgets uno encima de otro?

- ☐ a. Align
- ☐ b. Column
- ☒ c. Stack ✓
- ☐ d. Row

La respuesta correcta es: Stack



Pregunta 12 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal ventaja de dividir el código en widgets personalizados como InputVenta y BotonCalcular?

- ☒ a. Reutilización del código y mayor claridad en la estructura del proyecto ✓
- ☐ b. Evitar el uso de controladores
- ☐ c. Reducir la cantidad de importaciones
- ☐ d. Aumentar la velocidad de compilación

La respuesta correcta es: Reutilización del código y mayor claridad en la estructura del proyecto

Pregunta 13 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué función cumple ModalRoute.of(context)!.settings.arguments en ResultadoView?

- ☐ a. Limpia los datos del formulario
- ☐ b. Reinicia la aplicación
- ☐ c. Modifica el color del AppBar
- ☒ d. Captura el resultado enviado desde la pantalla anterior ✓

La respuesta correcta es: Captura el resultado enviado desde la pantalla anterior

Pregunta 14 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes es un widget de entrada de datos?

- ☐ a. Scaffold
- ☒ b. TextField ✓
- ☐ c. Icon
- ☐ d. ListTile

La respuesta correcta es: TextField



Pregunta 15 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Por qué es importante aplicar un tema global a través de Theme.of(context)?

- ☐ a. Aumenta la velocidad de ejecución
- ☒ b. Permite acceder a los estilos definidos sin importar el widget ✓
- ☐ c. Facilita la depuración del código
- ☐ d. Evita el uso de variables locales

La respuesta correcta es: Permite acceder a los estilos definidos sin importar el widget

Pregunta 16 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué comando se utiliza para crear un nuevo proyecto Flutter?

- ☐ a. flutter new
- ☐ b. flutter start
- ☒ c. flutter create ✓
- ☐ d. flutter init

La respuesta correcta es: flutter create

Pregunta 17 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué widget básico muestra un texto en pantalla?

- ☐ a. Label
- ☐ b. Paragraph
- ☒ c. Text ✓
- ☐ d. Icon

La respuesta correcta es: Text



Pregunta 18 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué archivo contiene la definición de colores institucionales del tema?

- ☐ a. tema_appbar.dart
- ☐ b. tema_botones.dart
- ☒ c. esquema_color.dart ✓
- ☐ d. tema_formularios.dart

La respuesta correcta es: esquema_color.dart

Pregunta 19 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué rol cumple la clase MyApp en el código proporcionado?

- ☐ a. Mostrar el resultado final del cálculo
- ☒ b. Ser el punto de inicio de la interfaz y definir rutas y tema global ✓
- ☐ c. Controlar el flujo de datos entre pantallas
- ☐ d. Almacenar la lógica del cálculo de sueldo

La respuesta correcta es: Ser el punto de inicio de la interfaz y definir rutas y tema global

Pregunta 20 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué widget permite centrar su contenido dentro de la pantalla?

- ☐ a. Column
- ☒ b. Center ✓
- ☐ c. Position
- ☐ d. Align

La respuesta correcta es: Center

Pregunta 21 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué método se utiliza para volver a la pantalla anterior en Flutter?

- ☒ a. `Navigator.pop()` ✓
- ☐ b. `Navigator.remove()`
- ☐ c. `Navigator.close()`
- ☐ d. `Navigator.exit()`

La respuesta correcta es: `Navigator.pop()`

Pregunta 22 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué clase se utiliza para crear widgets que pueden cambiar su contenido dinámicamente?

- ☐ a. `MaterialApp`
- ☐ b. `Column`
- ☒ c. `StatefulWidget` ✓
- ☐ d. `StatelessWidget`

La respuesta correcta es: `StatefulWidget`

Pregunta 23 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué clase representa el punto de entrada de toda aplicación Flutter?

- ☒ a. `main()` ✓
- ☐ b. `build()`
- ☐ c. `runApp()`
- ☐ d. `MyApp`

La respuesta correcta es: `main()`



Pregunta 24 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué permite el atributo keyboardType: TextInputType.number dentro del TextField?

- ☐ a. Que cambie el color de fondo del campo
- ☐ b. Que el campo sea de solo lectura
- ☐ c. Que el texto se muestre en negrita
- ☒ d. Que solo se acepten números como entrada ✓

La respuesta correcta es: Que solo se acepten números como entrada

Pregunta 25 | Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el archivo principal donde se configura el tema global de la aplicación Flutter?

- ☐ a. pubspec.yaml
- ☒ b. main.dart ✓
- ☐ c. index.dart
- ☐ d. tema_botones.dart

La respuesta correcta es: main.dart

[Regresar a Curso](#)

