

BRYAN ROBERTO QUISPE ROMERO ▾**Estado** Finalizado**Comenzado** miércoles, 5 de noviembre de 2025, 07:31**Completado** miércoles, 5 de noviembre de 2025, 07:36**Duración** 4 minutos 50 segundos**Puntos** 9,00/10,00**Calificación** 18,00 de 20,00 (90%)**Pregunta 1** | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes es una característica clave de las metodologías ágiles?

- a. Resistencia al cambio
- b. Énfasis en la documentación detallada
- c. Desarrollo secuencial y lineal
- d. Colaboración estrecha con el cliente

La respuesta correcta es: Colaboración estrecha con el cliente

Pregunta 2 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes metodologías NO se considera una metodología ágil?

- a. Programación Extrema (XP)
- b. Scrum
- c. Desarrollo de Software Adaptativo
- d. Modelo en cascada

La respuesta correcta es: Modelo en cascada

Pregunta 3 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes NO es una razón por la que construir software es más difícil de lo que parece?

- a. Uso de metodologías ágiles 
- b. Falta de conocimiento en Ingeniería de Software
- c. Complejidad del software
- d. Inmadurez de la Ingeniería de Software

La respuesta correcta es: Uso de metodologías ágiles

Pregunta 4 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor el concepto de "refactorización" en XP?

- a. Mejorar la estructura interna del código sin cambiar su comportamiento externo 
- b. Eliminar todo el código duplicado
- c. Reescribir el código desde cero para mejorar su calidad
- d. Optimizar el rendimiento del código

La respuesta correcta es: Mejorar la estructura interna del código sin cambiar su comportamiento externo

Pregunta 5 | Incorrecta Se puntuá 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la "adaptación" en Scrum?

- a. El Product Owner adapta el Product Backlog según sea necesario
- b. El Scrum Master adapta su estilo de liderazgo al equipo
- c. El equipo ajusta el proceso Scrum para satisfacer las necesidades del proyecto
- d. El equipo se adapta a los cambios en los requisitos del producto 

La respuesta correcta es: El equipo ajusta el proceso Scrum para satisfacer las necesidades del proyecto

Pregunta 6 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la "inspección" en Scrum?

- a. El equipo revisa regularmente el progreso hacia los objetivos del Sprint y se adapta según sea necesario (checkmark)
- b. El Scrum Master inspecciona el trabajo del equipo
- c. El equipo revisa el código fuente en busca de errores
- d. El Product Owner inspecciona el incremento del producto al final del Sprint

La respuesta correcta es: El equipo revisa regularmente el progreso hacia los objetivos del Sprint y se adapta según sea necesario

Pregunta 7 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor la "transparencia" en Scrum?

- a. Todos los miembros del equipo tienen acceso a toda la información relevante del proyecto (checkmark)
- b. El Scrum Master informa al Product Owner sobre el progreso del equipo
- c. El equipo utiliza herramientas de visualización para mostrar el progreso
- d. El equipo trabaja en un espacio abierto sin paredes

La respuesta correcta es: Todos los miembros del equipo tienen acceso a toda la información relevante del proyecto

Pregunta 8 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor una "historia de usuario" en el desarrollo ágil de software?

- a. Un documento técnico detallado que describe los requisitos del sistema
- b. Un conjunto de casos de prueba para verificar la funcionalidad del sistema
- c. Un relato corto que describe cómo un usuario interactuará con el sistema para lograr un objetivo (checkmark)
- d. Un diagrama de flujo que ilustra el proceso de desarrollo

La respuesta correcta es: Un relato corto que describe cómo un usuario interactuará con el sistema para lograr un objetivo

Pregunta 9 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes NO es un producto de la fase de construcción en el RUP?

- a. El producto de software integrado y corriendo
- b. Manuales de usuario
- c. Plan de desarrollo revisado
- d. Descripción del "release" actual

La respuesta correcta es: Plan de desarrollo revisado

Pregunta 10 | Correcta Se puntuá 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes NO es uno de los cuatro valores fundamentales de la Programación Extrema (XP)?

- a. Coraje
- b. Documentación exhaustiva
- c. Comunicación
- d. Simplicidad

La respuesta correcta es: Documentación exhaustiva

[Regresar a Curso](#)