
Universidad Autonoma de Aguascalientes

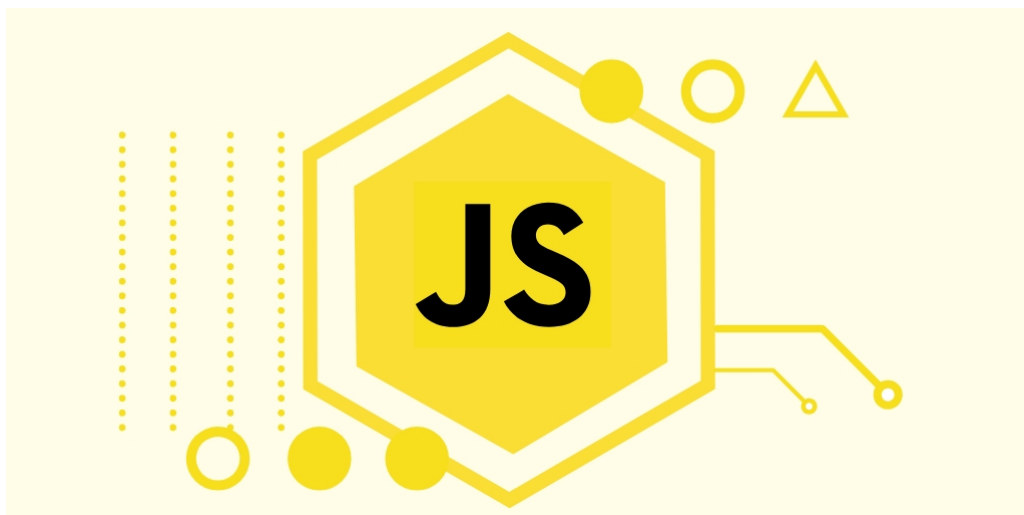
LICENCIATURA EN MATEMATICAS APLICADAS



MATERIA: Java Script

Docente: Bryan Ricardo Barbosa Olvera

FECHA DE CREACION: 18 de Junio de 2022



BRYAN RICARDO BARBOSA OLVERA
18 de junio de 2022

1. POO

1.1. Crear Objetos

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}
```

1.2. Acceder a los valores

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
console.log(producto.nombre);
```

1.3. Agregar O Eliminar valores

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//Agregar nuevas propiedades  
producto.imagen = 'imagen.jpg';  
//Eliminar propiedades del objeto  
delete producto.precio
```

1.4. Destructuring

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//Crea y asigna el valor a la variable  
const nombre, precio = producto;  
console.log(nombre,precio);
```

1.5. Destructuring de objetos anidados

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
  informacion: {  
    fabricacion: {  
      pais: 'CHina'  
    }  
  }  
}  
const { nombre, informacion , informacion : { fabricacion: {pais }}} = producto;  
console.log(pais);
```

1.6. Congelar un objeto

```
"use strict "
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
//Al congelar el objeto no deja que se le agregen o eliminen valores del objeto
Object.freeze(producto);
//el siguiente comando indica con un true si esta congelado el objeto
console.log(Object.isFrozen(producto));
```

1.7. Sellar un objeto

```
"use strict "
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
//Al sellar un objeto es parecido a congelarlo con la diferencia que le permite cambiar el valor de las llaves
Object.seal(producto);
producto.precio = 200;
//el siguiente comando indica con un true si esta sellado el objeto
console.log(Object.isSealed(producto));
```

1.8. Spread Operator o Rest Operator

```
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
const medidas = {
  peso: '1kg',
  medida: '1m'
}
//Lo que realiza es unir dos objetos en uno solo
const resultado = { ...producto , ...medidas }
```

1.9. La palabra reservada this

```
//Te permite no perder la referencia de la variable que se esta llamando y no tomar variables fuera del objeto
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
  mostrarInfo: function () {
    console.log('EL producto tiene como nombre: ${ this.nombre }')
  }
}
```

1.10. .keys .values .entries

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//.keys te retorna las llaves del objeto en un objeto  
console.log(Object.keys(producto));  
//.values te retorna los valores del objeto en un objeto  
console.log(Object.values(producto));  
//.entries te retorna las llaves y los valores del objeto en pares en un objeto  
console.log(Object.entries(producto));
```

2. ARRAYS

2.1. Crear un arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];
```

2.2. Acceder a los valores de un arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
console.log(meses[0]); //Lo siguiente es para acceder al valor de un arreglo dentro de otro arreglo  
const todo = [1,[1,2]];  
console.log(todo[1][1]);  
//Observece que imprimira el valor 2
```

2.3. Longitud de un arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
console.log(meses.length);  
//Observece que retornara como valor 7
```

2.4. Agregar un valor nuevo en un arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
//Observamos que el arreglo solo tiene 7 valores, en el cual se puede acceder en la posicion6  
//Para agregar uno nuevo es de la siguiente manera:  
meses[7] = 'Nuevo mes';
```

2.5. Agregar elementos con el spread operator al inicio o final

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
let mesesNuevo = [...meses, 'Junio'];  
mesesNuevo = ['Diciembre' , ...mesesNuevo];
```

2.6. Eliminar un valor al principio del arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
meses.shift();
```

2.7. Eliminar un valor al final del arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
meses.pop();
```

2.8. Eliminar un valor en cualquier posicion del arreglo

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];  
meses.splice(1,1);  
//Elimina febrero  
meses.splice(posicion donde empesara a borrar valores , cantidad de valores que se quieren eliminar);
```

2.9. destructuring con Arreglos

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];
const [vEnero, vFebrero] = meses;
console.log(vFebrero);
//Observemos que crea la variable vFebrero con el valor febrero no necesariamente con el mismo nombre
const [, vFebrero] = meses;
console.log(vFebrero);
//Observemos que crea la variable vFebrero pero dejamos un espacio para indicar que no queremos crear una
variable inecesaria
const [, vFebrero,...mesesFaltantes] = meses;
console.log(mesesFaltantes);
//meses Faltantes obtendra un arreglo con todos los valores que no se asignaron
```

2.10. Iterarcon Arreglos con .forEach

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];
meses.forEach((producto) {
  console.log(producto);
} )
```

2.11. Iterarcon Arreglos con .map

```
const meses = ['Enero' , 'Febrero' , 'Marzo' , 'Abril' , 'Mayo' , 'Junio' , 'Julio'];
meses.map((producto) {
  console.log(producto);
} )
//Realiza lo mismo que el forEach pero el map crea un nuevo arreglo
```

3. FUNCIONES