
Universidad Autonoma de Aguascalientes

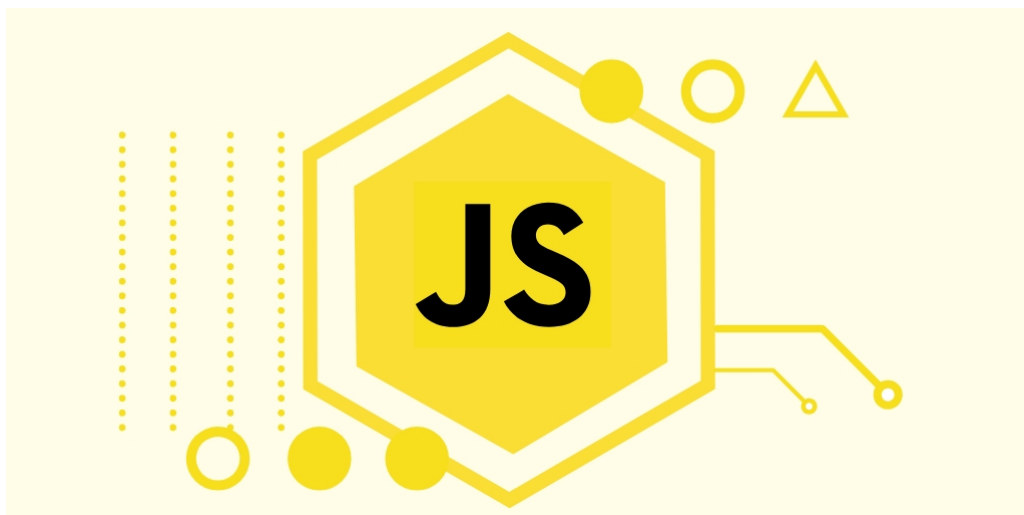
LICENCIATURA EN MATEMATICAS APLICADAS



MATERIA: Java Script

Docente: Bryan Ricardo Barbosa Olvera

FECHA DE CREACION: 18 de Junio de 2022



BRYAN RICARDO BARBOSA OLVERA
18 de junio de 2022

1. POO

1.1. Crear Objetos

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}
```

1.2. Acceder a los valores

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
console.log(producto.nombre);
```

1.3. Agregar O Eliminar valores

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//Agregar nuevas propiedades  
producto.imagen = 'imagen.jpg';  
//Eliminar propiedades del objeto  
delete producto.precio
```

1.4. Destructuring

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//Crea y asigna el valor a la variable  
const nombre, precio = producto;  
console.log(nombre,precio);
```

1.5. Destructuring de objetos anidados

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
  informacion: {  
    fabricacion: {  
      pais: 'CHina'  
    }  
  }  
}  
const { nombre, informacion , informacion : { fabricacion: {pais }}} = producto;  
console.log(pais);
```

1.6. Congelar un objeto

```
"use strict "
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
//Al congelar el objeto no deja que se le agregen o eliminen valores del objeto
Object.freeze(producto);
//el siguiente comando indica con un true si esta congelado el objeto
console.log(Object.isFrozen(producto));
```

1.7. Sellar un objeto

```
"use strict "
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
//Al sellar un objeto es parecido a congelarlo con la diferencia que le permite cambiar el valor de las llaves
Object.seal(producto);
producto.precio = 200;
//el siguiente comando indica con un true si esta sellado el objeto
console.log(Object.isSealed(producto));
```

1.8. Spread Operator o Rest Operator

```
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
}
const medidas = {
  peso: '1kg',
  medida: '1m'
}
//Lo que realiza es unir dos objetos en uno solo
const resultado = { ...producto , ...medidas }
```

1.9. La palabra reservada this

```
//Te permite no perder la referencia de la variable que se esta llamando y no tomar variables fuera del objeto
const producto = {
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",
  precio: 300,
  ,mostrarInfo: function () {
    console.log('EL producto tiene como nombre: ${ this.nombre }') }
}
```

1.10. .keys .values .entries

```
const producto = {  
  nombre: "Monitor 20 pulgadas",  
  precio: 300,  
}  
//.keys te retorna las llaves del objeto en un objeto  
console.log(Object.keys(producto));  
//.values te retorna los valores del objeto en un objeto  
console.log(Object.values(producto));  
//.entries te retorna las llaves y los valores del objeto en pares en un objeto  
console.log(Object.entries(producto));
```

2. ARRAYS

2.1. .keys .values .entries