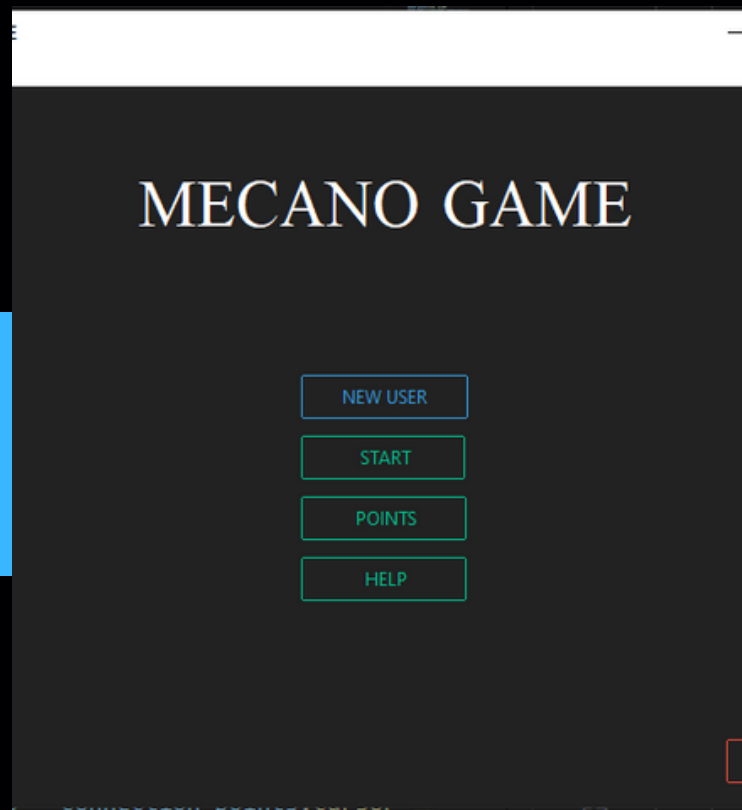


PROYECTOS

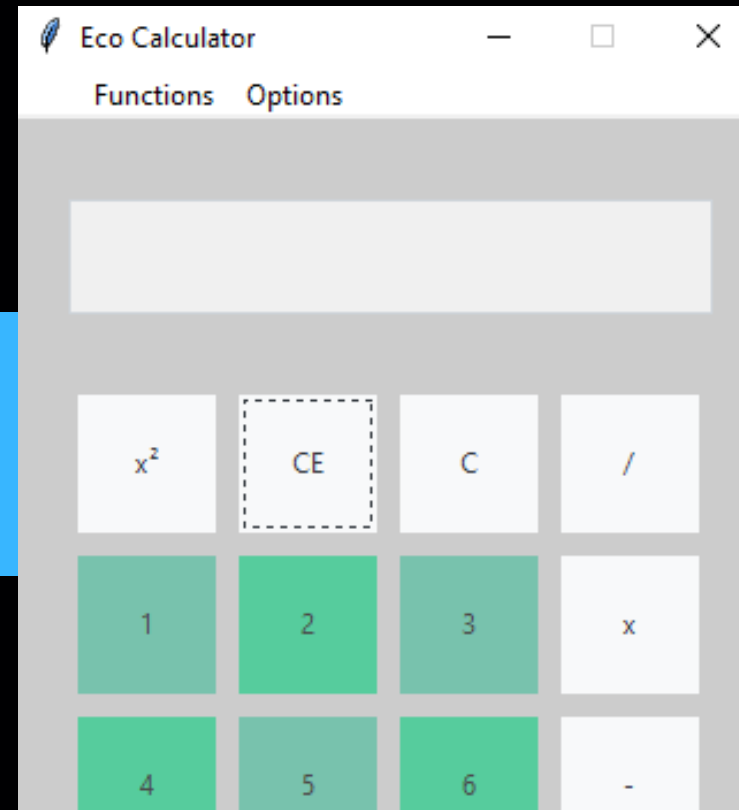
BRYAN SHALOT BE

PROYECTOS PERSONALES



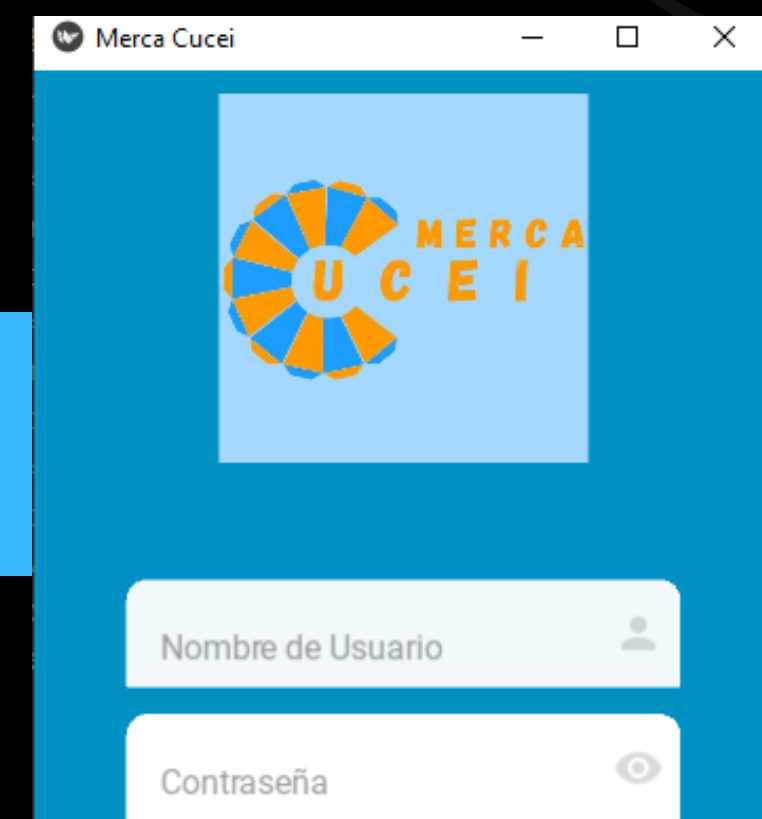
Mecano - Game

Mini juego de mecanografía y memorización de palabras para mejorar tu escritura y memoria. Obteniendo puntos y sobresaliendo en el ranking global (prototipo)



Eco-Calculator

Calculadora sencilla que permite el uso de operaciones aritméticas básicas. Contiene otras funciones con conversiones binarias a decimal y conversiones de temperatura. (completa)



Merca-Cucei

Aplicación diseñada para venta de productos de todo tipo en un centro universitario permitiendo a los estudiantes comunicarse y buscar productos que les sean necesarios. (prototipo)

MECANO – GAME

Funciones

Mecano – Game cuenta con:

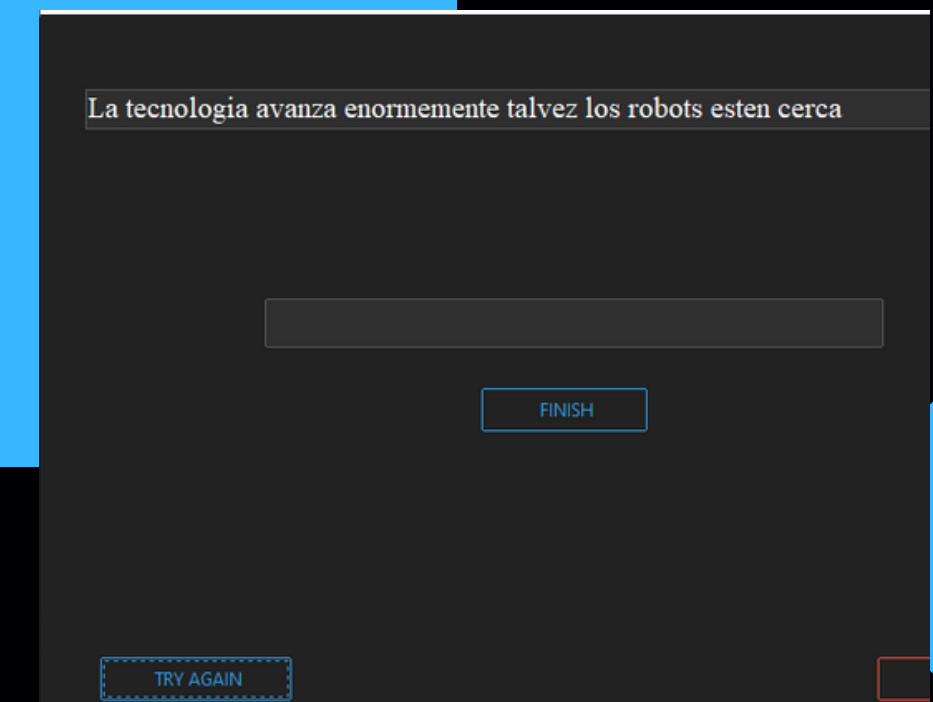
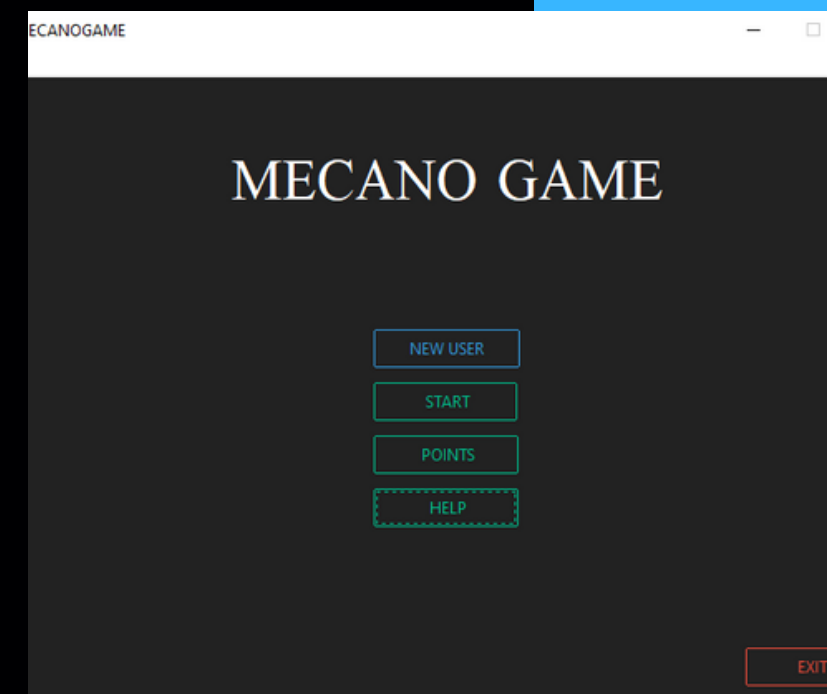
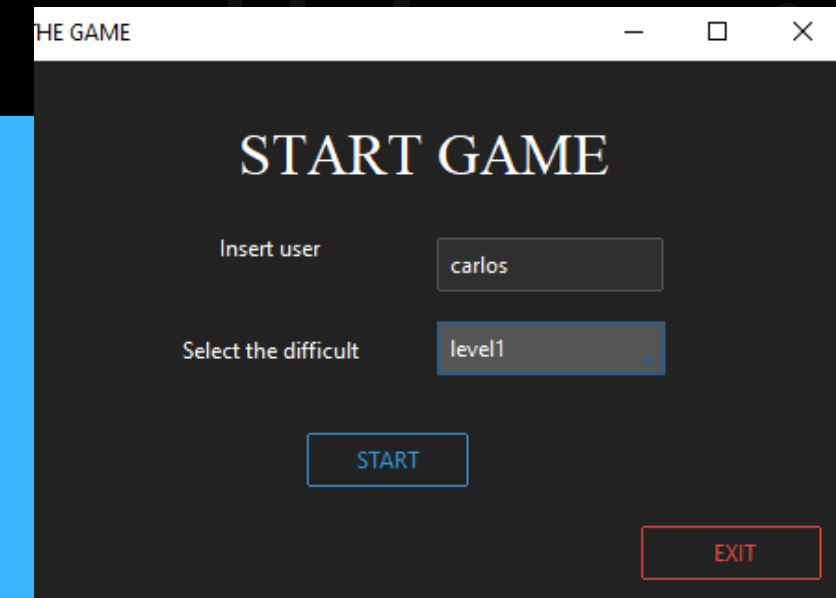
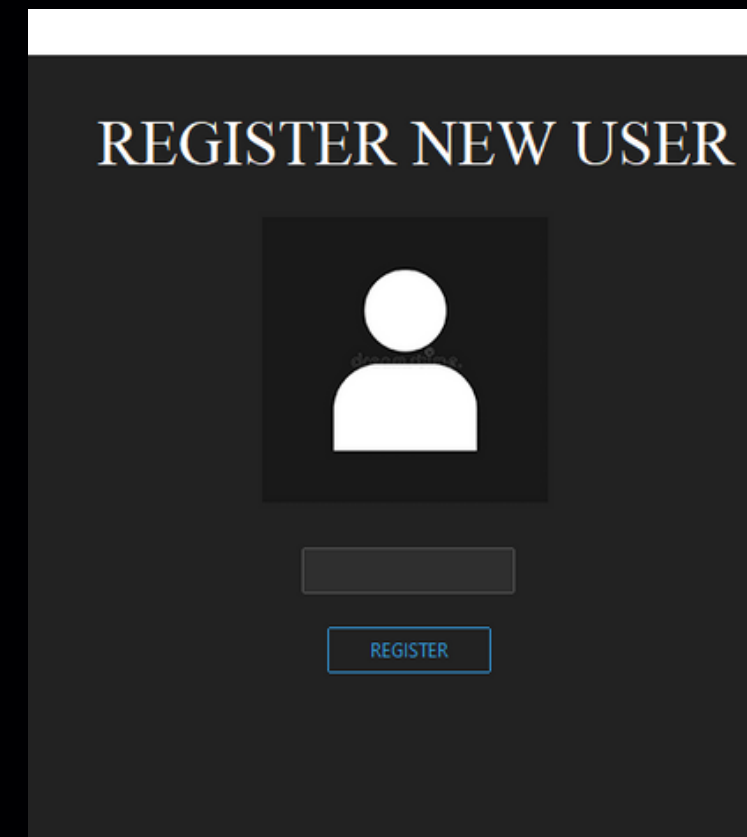
- Un Apartado de registro de usuarios básico
- Un sistema de niveles a escoger por el usuario
- Tablas de puntuaciones
- Puntuaciones según los niveles
- Botón de ayuda

Herramientas utilizadas

Herramientas utilizadas:

La construcción del programa fue realizado con:

- Python
- Tkinter
- TkBootstrap
- PostgreSQL



ECO - CALCULATOR

Funciones

Eco calculator cuenta con:

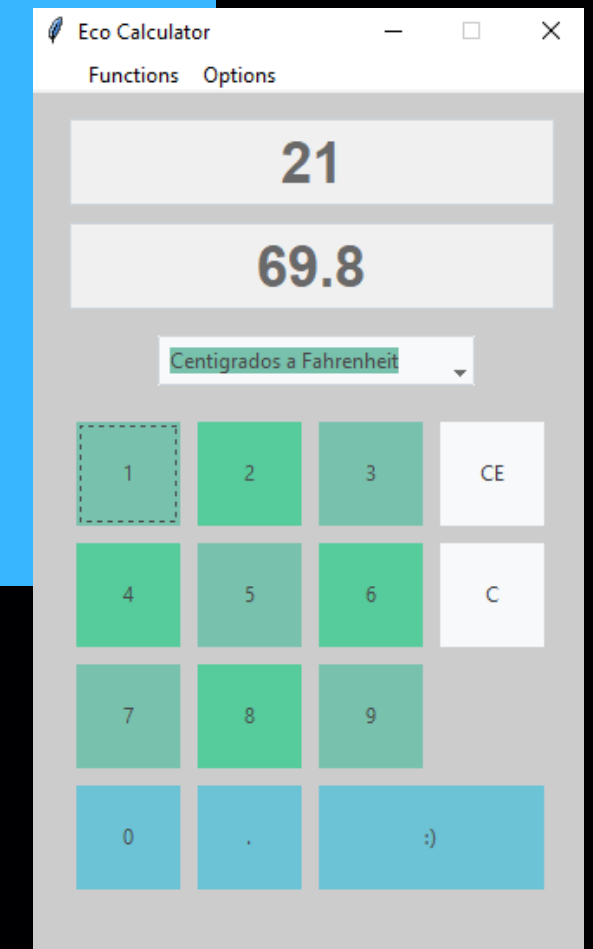
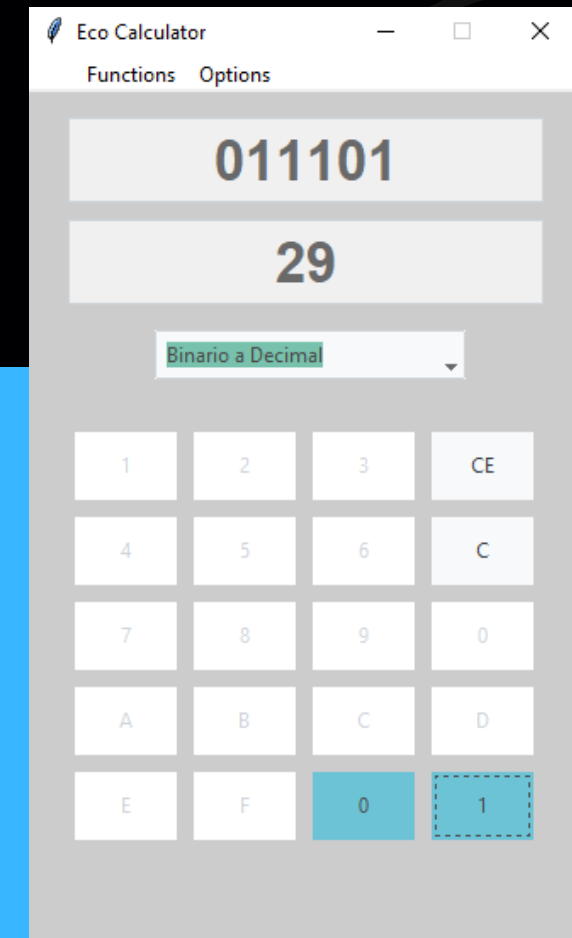
- Funciones básicas de operaciones aritméticas
- Conversión binaria a decimal y decimal a binaria
- Conversión de temperaturas

Herramientas utilizadas

Herramientas utilizadas:

La construcción del programa fue realizado con:

- Python
- Tkinter
- TkBootstrap



MERCA-CUCEI

Funciones

Merca-Cucei cuenta con:

- Cuenta con login de inicio de sesión como también registros de usuarios y restauraciones de contraseñas
- Se pueden realizar publicaciones de productos de categorías predeterminadas o no.
- Todos los usuarios pueden ver las publicaciones y realizar comentarios y reportes.
- Apartado para ver perfil y publicaciones propias.
- Uso de base de datos para la gestión de la información

Herramientas utilizadas

Herramientas utilizadas:

La construcción del programa fue realizado con:

- Python
- kivy
- KivyMD
- PostgreSQL
- yagmail

