



BRYAN SHALOEAT

COMPUTER ENGINEER

PROYECTOS PERSONALES

Mecano - Game

Creado con: Python, tkinter y PostgreSQL

Juego para la mejora de la mecanografía y memoria del usuario con sistema de puntuaciones.

Eco-Calculator.

Creada con: Python y tkinter

Calculadora con funciones aritméticas básicas, conversiones binarias a decimal y conversión de temperaturas

Merca-Cucei

Creada con: Python Kivy, Herramientas de apoyo y PostgreSQL

Aplicación enfocada a la publicaciones de venta de productos o servicios para un centro universitario, teniendo como usuarios exclusivamente a estudiantes.

Mas información en: <https://github.com/Bryan-Shaloat-Be/Portafolio.git>

CONTACTO



33 22 08 05 07



brayanbarraganpulido@gmail.com



Guadalajara, Jalisco.

HABILIDADES

- Iniciativa
- Organización
- Aprendizaje rápido
- Trabajo en equipo
- Adaptabilidad.
- Atención al detalle

LENGUAJES

- English

EDUCACION

Universidad de Guadalajara-UDG-CUCEI

En el penultimo semestre de ingenieria en computacion

Cursos de Udemy

Realización de cursos en la plataforma para el desarrollo de habilidades en Python y Bases de datos

HABILIDADES EN EL AMBITO

- Buena lógica para el desarrollo Backend de proyectos
- Manejo de bases de datos relacionales
- Manejo de distintas librerías en Python
- Manejo de diseños (graficos) básicos de aplicaciones

Lenguajes:

- Python
- SQL
- HTML 5
- CSS 3
- C++ (35%)

Otros:

- Manejo de versiones Git/GitHub

El desarrollo de proyectos me es atractivo e interesante, me gusta la colaboración y la generación de ideas para la resolución de retos y problemas