

Avance #2: Proyecto

Proyecto # 5

Grupo #5

Bryan Daniel Buitrago Avila - 11162428474
Angie Lorena Castillo Guerrero - 11132423922
Lizbeth Johanna Sarmiento Hernández - 11232428438

Lógica Computacional

Martes - Jueves

Horario: 9:00 - 11:00

Universidad Antonio Nariño - Sede Sur

2025 - 1

Ejercicio 1.1

PROBLEMA	Aplicación para administrar un parqueadero
CLIENTE	Administración de un parqueadero
USUARIO	Parqueaderos
REQUERIMIENTO FUNCIONAL	Diseñar una aplicación de parqueadero: R1 Dada la placa de un carro asignar un puesto de parqueadero. R2 Registrar la hora entrada y salida del carro. R3 calcular el saldo total a pagar correspondiente a cada carro dependiendo de la hora de entrada y hora de salida. R4 Calcular la cantidad de espacios disponibles después de la entrada o salida de un carro.
MUNDO DEL PROBLEMA	Para resolver este problema se deben tener los datos de la placa del carro, hora de entrada y salida para calcular el valor total que debe pagar al salir del parqueadero, tarifa a pagar por hora y cantidad de cupos disponibles dependiendo de la cantidad de carros que ingresen y salgan.
REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL	El programa debe tener una disponibilidad para administrar el parqueadero de 6 de la mañana a 9 de la noche.

EJERCICIO 1.2

REQUERIMIENTO FUNCIONAL 1

NOMBRE	Ingresar un carro al parqueadero
RESUMEN	Permite al usuario registrar la entrada de un vehículo al parqueadero y asignarle un cupo libre
ENTRADA	Placa (string): Placa del carro. HoraEntrada (float): Hora de ingreso (ingresar en hora militar separando con un punto en lugar de dos. Ej: 18.30)
SALIDA	Confirmacion (string): Mensaje de confirmación para el ingreso al parqueadero o error si no hay cupos libres

REQUERIMIENTO FUNCIONAL 2

NOMBRE	Dar salida a un carro del parqueadero
RESUMEN	Registrar la salida de un carro y permitir al usuario conocer el valor a pagar por la duración en el parqueadero y liberar su cupo
ENTRADA	Placa (string): Placa del carro HoraSalida (float): Hora de salida (ingresa en hora militar separando con un punto)
SALIDA	ValorPagar (float): Valor a pagar según la duración desde HoraEntrada hasta HoraSalida Confirmacion (string): Confirmación de la salida del carro o error si el carro no está registrado en el sistema.

REQUERIMIENTO FUNCIONAL 3

NOMBRE	Cambiar la tarifa del parqueadero
RESUMEN	Permitir al usuario modificar la tarifa por hora para los carros que entren al parqueadero
ENTRADA	NuevaTarifa (float): Nuevo valor por hora
SALIDA	Confirmación (string): Confirmación del cambio de tarifa

REQUERIMIENTO FUNCIONAL 4

NOMBRE	Consultar la cantidad de puestos disponibles
RESUMEN	Permitir al usuario saber cuantos cupos en el parqueadero estan libres
ENTRADA	ninguna
SALIDA	PuestosDisponibles (int): Muestra el número de puestos del parqueadero que estan vacios

<https://onlinegdb.com/EZjfaftnd>