

I. Colas desde cero

```
1 void initialize(Cola *q){
2     q.frente = NULL;
3     q->final = NULL;
4 }

1 T front(Cola *q){
2     if(!empty(q))
3         return (q->frente)->elemento;
4     else{
5         cout << "Underflow!" << endl;
6         return noValido;
7     }
8 }

1 T enqueue(Cola *q, T x){
2     Nodo *unNodo = new Nodo;
3
4     unNodo->elemento = x;
5     unNodo->siguiente = NULL;
6
7     if(q->final == NULL)
8         q->frente = unNodo;
9     else
10        (q->frente)->siguiente = unNodo;
11
12    q->final = unNodo;
13 }
```

Error #1

Funcion: Initialize

Linea de codigo: 2

Explicacion: Para acceder al campo frente ya que q es un puntero a cola se necesita usar ->, en este caso no se puede acceder con .

Error #2

Funcion: enqueue

Linea de codigo: 10

Explicacion: Debe ser (q->final)->siguiente = unNodo, ya que si final no apunta a nulo, final debe moverse no es el frente quien debe moverse.

Error #3

Funcion: enqueue

Linea de codigo: 1

Explicacion: La funcion deberia de ser void, ya que al ser enqueue o push no necesita regresar nada, solamente agrega a la cola, al correr el programa con la funcion asi daria error