

# Examen de DWES y DBEA

## Reto 1 Plataforma de Torneos Gaming

**Nota aclaratoria:** la calificación obtenida en el presente examen se aplicará tanto a la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web en Entorno Servidor (DWES) como a la asignatura Desarrollo de Back-End Avanzado (DBEA).

### Aplicación web de gestión de torneos

Tendrás que desarrollar una aplicación para gestionar torneos online de videojuegos. Un torneo se almacenará en BBDD de la siguiente forma (el script de creación está en la carpeta del examen):

```
CREATE TABLE torneos (  
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    titulo VARCHAR(200) NOT NULL,  
    juego VARCHAR(100) NOT NULL,  
    descripcion TEXT,  
    fecha DATE NOT NULL,  
    plazas_totales INT NOT NULL DEFAULT 16,  
    estado ENUM('abierto', 'cerrado') DEFAULT 'abierto'  
) ENGINE=InnoDB;
```

### Las funcionalidades a desarrollar serán las siguientes:

1. **(1'5p) Listado de torneos:** página principal (accesible para todos, también para no autenticados). Mostrará los torneos disponibles con:
  - Título del torneo.
  - Juego al que corresponde (LoL, Valorant, etc.).
  - Estado (Abierto / Cerrado).

Txapelketak

[Iniciar sesión](#) [Registro](#)

Torneos disponibles

Título	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
Winter Cup	Fortnite	2025-02-15	40	Cerrado	<a href="#">Ver más</a>
Rocket League Pro	Rocket League	2025-03-25	16	Abierto	<a href="#">Ver más</a>
FIFA Champions	FIFA 24	2025-04-05	64	Abierto	<a href="#">Ver más</a>
Champions Cup	Valorant	2025-04-10	16	Abierto	<a href="#">Ver más</a>
Masters Tournament	CS:GO	2025-05-20	24	Abierto	<a href="#">Ver más</a>

© Torneos - 2025

Idioma:

Euskera

Cambiar

2. **(1'5p) Detalle de torneo:** página de detalle accesible desde el enlace “Ver más” de cada torneo.
- Información a mostrar: toda la contenida en la base de datos, tal y como figura en la imagen (ver pantallazos al final del enunciado)
  - Debe incluir un enlace para volver al listado de torneos.

Torneos

Bienvenido, Jon V [Cerrar sesión](#)

Winter Cup

Juego: Fortnite

Fecha: 2025-02-15

Plazas totales: 40

Estado: Cerrado

Descripción:  
Copa de invierno - modo squad. Premios especiales.

Volver al listado

Abrir torneo

Eliminar torneo

© Torneos - 2025

Idioma:

Castellano

Cambiar

3. **(1'5p) Creación de torneos:** Accesible desde un enlace en la página inicial (solo visible para usuarios autenticados) que llevará a una nueva página con un formulario para añadir un nuevo torneo con todos sus datos.
- Debe guardar los datos en la BBDD y mostrar a continuación el listado con todos los torneos.

Txapelketak

Bienvenido, Administrador Cerrar sesión

## Crear nuevo torneo

Título

Juego

Fecha

Plazas totales

Descripción

Crear

Volver

#### 4. (2p) Sesiones: autenticación y control:

- Si el usuario no está logueado → la cabecera mostrará un enlace para iniciar sesión en una nueva pantalla. Al hacer click en ese enlace se le llevará al usuario a una página con el formulario de autenticación.

Txapelketak

Iniciar sesión

Registro

Torneos disponibles

Titulo	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
Winter Cup	Fortnite	2025-02-15	40	Cerrado	Ver más

- Si el usuario está logueado → en lugar del enlace anterior, mostrará el mensaje “Bienvenido, <nombre>” y un enlace para cerrar sesión.

Torneos

Bienvenido, Jon V

Cerrar sesión

Torneos disponibles

Crear torneo

Titulo	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
...	...	...	...	...	...

- La autenticación del usuario y contraseña se realizará **contra un array de datos (no contra la BBDD)**
- Una vez logueado, el usuario y sus datos se guardan en sesión para que así se pueda saber el estado del usuario en cada momento.

5. **(1'5p) Seleccionar idioma:** el usuario puede escoger entre dos idiomas mediante un formulario ubicado en el footer.
- El formulario estará compuesto por un <select> de dos valores (euskera y castellano) y un botón “Enviar”.

Idioma:

Castellano ▼ Cambiar

- Se almacenará el valor como cookie. En función del valor guardado en esta cookie la página mostrará el título de la página en el header en euskera o castellano (Txapelketak/Torneos).

**Torneos** Bienvenido, Jon V. Cerrar sesión

Torneos disponibles

[Crear torneo](#)

Título	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
Winter Cup	Fortnite	2025-02-15	40	Cerrado	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Abrir</a> <a href="#">Eliminar</a>
Rocket League Pro	Rocket League	2025-03-25	16	Abierto	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Cerrar</a> <a href="#">Eliminar</a>

6. **(1p) Cambiar el estado de un torneo (abierto/cerrado):** los usuarios logueados tendrán visible junto al botón de “Ver Detalles” otro botón con el texto “Abrir” o “Cerrar” en función del estado del torneo.
- Si el estado del torneo es “Abierto”, el botón mostrará el texto “Cerrar” y tendrá que actualizar en BBDD el estado a “Cerrado”.
  - Si el estado del torneo es “Cerrado”, el botón mostrará el texto “Abrir” y tendrá que actualizar en BBDD el estado a “Abierto”.
  - La página de listado de torneos se volverá a mostrar tras realizar la acción para así mostrar al usuario los datos actualizados.

**Torneos** Bienvenido, Jon V. Cerrar sesión

Torneos disponibles

[Crear torneo](#)

Título	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
Winter Cup	Fortnite	2025-02-15	40	Cerrado	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Abrir</a> <a href="#">Eliminar</a>
Rocket League Pro	Rocket League	2025-03-25	16	Abierto	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Cerrar</a> <a href="#">Eliminar</a>
FIFA Champions	FIFA 24	2025-04-05	64	Abierto	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Cerrar</a> <a href="#">Eliminar</a>
Champions Cup	Valorant	2025-04-10	16	Cerrado	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Abrir</a> <a href="#">Eliminar</a>
Masters Tournament	CS:GO	2025-05-20	24	Abierto	<a href="#">Ver más</a> <a href="#">Cerrar</a> <a href="#">Eliminar</a>

© Torneos - 2025

Idioma:

Castellano ▼ Cambiar

7. **(1p) Eliminar torneo:** los usuarios logueados tendrán visible junto al botón de “Ver Detalles” otro botón con el texto “Eliminar”.
- Al hacer click el torneo se eliminará de la base de datos..
  - La página de listado de torneos se volverá a mostrar tras realizar la acción para así mostrar al usuario los datos actualizados.

#### **Consejos:**

- El código común de los controladores debe ir en el BaseController. Por ejemplo, código relacionado con sesiones (comprobar si hay usuario logueado, recoger datos del usuario logueado para mostrar en la cabecera, o el idioma seleccionado por ejemplo).
- Es posible crear controladores específicos para el idioma (función de almacenar el nuevo idioma) y la autenticación (ir a la vista de login, autenticar al usuario o hacer logout).
- Se permite implementar las funcionalidades que requieren que el usuario esté autenticado (como por ejemplo, crear torneo, abrir/cerrar torneo o borrar torneo), aunque no se consiga realizar la funcionalidad de autenticación (login) y sesiones. No obstante, se penalizará con el 50% de la puntuación. Por ejemplo, si se desarrolla correctamente la funcionalidad de creación de un torneo, la cual vale 1'5 puntos, como máximo se podrá obtener 0'75 puntos si se implementa sin tener en cuenta que solo un usuario autenticado (logueado) puede visualizar el enlace para navegar al formulario de creación.

#### **Penalizaciones**

A pesar de que el funcionamiento de una funcionalidad sea correcto, puede sufrir penalizaciones por los siguientes motivos:

- Calidad de código
- Estructura de la aplicación y arquitectura empleada
- Buenas prácticas

Algunos ejemplos: el código contiene errores aunque funcione correctamente, no se separan los componentes del layout comunes (header, footer), la arquitectura MVC no está correctamente implementada y algunas funciones no están implementadas donde deben, la lógica de la aplicación no se ha implementado de la forma más correcta posible, la sintaxis HTML generada desde PHP no es completamente correcta (etiquetas sin cerrar, ...), etc.

#### **Indicaciones para la realización de la prueba:**

- Crear una carpeta con la siguiente nomenclatura: torneos.
- Al finalizar la prueba, comprimir (Examen1\_Nombre\_Apellido.zip) y subir la carpeta a Moodle siguiendo las instrucciones del profesor.
- La prueba se realizará con PHP (MVC), utilizando las plantillas y recursos proporcionados por el profesor.
- El proyecto debe funcionar en la ruta base de Laragon:
  - `http://localhost/torneos` o
  - `http://torneos.test`.

Se os proporciona un archivo comprimido que contiene:

- La estructura básica del proyecto (siguiendo la arquitectura MVC vista en clase).
- Un script SQL que genera la base de datos dwes\_torneos con datos de ejemplo.
- Carpeta assets con estilos CSS.
- Una plantilla index.html como punto de partida de la interfaz de las vistas.

Torneos

Bienvenido, Jon V Cerrar sesión

Torneos disponibles

Crear torneo

Titulo	Juego	Fecha	Plazas	Estado	Acciones
Winter Cup	Fortnite	2025-02-15	40	Cerrado	<div>Ver más</div> <div>Abrir</div> <div>Eliminar</div>
Rocket League Pro	Rocket League	2025-03-25	16	Abierto	<div>Ver más</div> <div>Cerrar</div> <div>Eliminar</div>
FIFA Champions	FIFA 24	2025-04-05	64	Abierto	<div>Ver más</div> <div>Cerrar</div> <div>Eliminar</div>
Champions Cup	Valorant	2025-04-10	16	Cerrado	<div>Ver más</div> <div>Abrir</div> <div>Eliminar</div>
Masters Tournament	CS:GO	2025-05-20	24	Abierto	<div>Ver más</div> <div>Cerrar</div> <div>Eliminar</div>

© Torneos - 2025

Idioma:

Castellano

Cambiar