




Ejercicio extra 3

- Entra en este draft de FIGMA y duplícalo para poder modificarlo:

<https://www.figma.com/community/file/1314244388705677944>

- Este draft es el diseño de una aplicación de ejercicios que tiene diferentes pantallas. Vamos a eliminar la pantalla Landing – Versión móvil, Registro y Personalización completa.
- Tenemos que prototipar este ejemplo y probarlo en un iPhone 13 mini o cualquier modelo de móvil cuyo ancho sea 375.

Ejercicio extra 3

- Siempre que el usuario pulse en la home  tiene que ir a la pantalla Preview entrenamiento, y cuando lo haga en esa misma pantalla desplazarse al principio.
- Siempre que el usuario pulse configuración  tiene que ir a la pantalla configuración, y cuando lo haga en esa misma pantalla desplazarse al principio.
- Siempre que el usuario pulse en usuario  tiene que ir a la pantalla Wireframe 4, y cuando lo haga en esa misma pantalla desplazarse al principio.
- En la pantalla preview entrenamiento, al pulsar en el botón empezar entrenamiento tiene que navegar a la pantalla entrenamiento por tiempos. Y al pulsar en la flecha < tiene que ir a la pantalla de donde venia.
- En la pantalla configuración, tanto al pulsar en la flecha < como al pulsar en cerrar tiene que ir a la pantalla de donde venia.
- En la pantalla entrenamientos por tiempo al pulsar en la flecha < tiene que ir a la pantalla de donde venia.
- El resto de las pantallas no las vamos a tener en cuenta.