

JugadorDAO

getListaJugadores()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Listar todos los jugadores	Existen jugadores en la base de datos	Llamar a getListaJugadores()	Devuelve lista no nula y no vacía

mostrarJugador()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Mostrar jugador existente	Código de jugador válido	Buscar jugador con código 1	Devuelve jugador con los datos esperados
Comparación de igualdad incorrecta	Comparación con objeto distinto o mal formateado	Comparar con toString().toUpperCase()	No son iguales al comparar objetos distintos

jugadorExiste()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Comprobar existencia real	Código válido	jugadorExiste(1)	Devuelve true
Comprobar inexistencia	Código no registrado	jugadorExiste(777)	Devuelve false

equipoDeJugador()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Jugador pertenece a un equipo	Código válido	equipoDeJugador(1)	Devuelve true
Jugador no pertenece a ningún equipo	Código inválido/no asociado	equipoDeJugador(777)	Devuelve false

getInformeJugadores()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Informe para equipo existente	Nombre de equipo válido		Devuelve lista no nula

jugadorPorEquipo()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Jugadores para equipo existente	Código válido del equipo	jugadorPorEquipo(1)	Devuelve lista no nula
Jugadores para equipo sin integrantes	Código de equipo sin jugadores	jugadorPorEquipo(777)	Devuelve lista vacía(new ArrayList<>())