

Competición

nuevaCompeticion

CONDICIÓN	POSIBILIDAD	CASO PRUEBA	RESULTADO
Insertar una competición nueva	Competición con datos válidos y código único	Crear competición con código 1234, nombre "TestCompeticion"	Se inserta correctamente en la base de datos
Insertar competición duplicada	Competición con código ya existente	Crear otra competición con código 1234	Falla por restricción de clave primaria o ignora duplicado
Insertar competición con datos nulos	Competición con nombre vacío o fechas nulas	Crear competición con nombre null o fechas null	Lanza excepción o no inserta registro

modificarCompeticion

CONDICIÓN	POSIBILIDAD	CASO PRUEBA	RESULTADO
Modificar competición existente	Existe competición con el código dado	Modificar nombre a "ModiCompeticion" para código 9999	Se actualiza el registro en base de datos
Modificar competición inexistente	No existe competición con el código dado	Intentar modificar competición con código 999999	No se encuentra el registro, no se modifica nada
Modificar con datos inválidos	Datos modificados inválidos (nombre vacío)	Cambiar nombre a "" (vacío) para código 9999	Puede lanzar error de validación o guardar vacío

eliminarCompeticion

CONDICIÓN	POSIBILIDAD	CASO PRUEBA	RESULTADO
Eliminar competición existente	Existe competición con el código dado	Eliminar competición llamada "EliminarCompeticion"	Se elimina el registro correctamente
Eliminar competición inexistente	No existe competición con ese código	Eliminar competición con código 999999	No se elimina nada, operación silenciosa

listarCompeticion

CONDICIÓN	POSIBILIDAD	CASO PRUEBA	RESULTADO
Listar competiciones cuando hay registros	La tabla tiene varias competiciones	Ejecutar listarCompeticion()	Devuelve lista con objetos Competicion
Listar competiciones cuando está vacía	No hay competiciones en la tabla	Ejecutar listarCompeticion() en tabla vacía	Devuelve lista vacía