

## EquipoDAO

### obtenerEquipos()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Obtener una lista con todos los equipos	Existen los equipos en la base de datos y devuelve el Arraylist no vacío	Llamar a obtenerEquipos()	Devuelve correctamente un Arraylist con todos los equipos

### buscarEquipoPorCod()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Buscar equipo por código existente	Código válido	Buscar equipo con código 1	Devuelve objeto no nulo con codEquipo = 1
Buscar equipo por código inexistente	Código inválido (no existe)	Buscar equipo con código 777	Devuelve null

### buscarEquipoPorNombre()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Buscar equipo por nombre existente	Nombre válido	Buscar equipo con nombre "Equipo Alpha"	Devuelve objeto Equipo válido
Buscar equipo por nombre inexistente	Nombre no registrado	Buscar equipo con nombre "Real Vardrid"	Devuelve null

### Existe()

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Verificar existencia por nombre	Nombre de equipo existe	Existe("Equipo Alpha") y Existe("Equipo Beta")	Devuelve true
Verificar inexistencia	Nombre de equipo no existe	Existe("Los Wachiturros")	Devuelve false

**getInformeEquipos()**

Condición	Posibilidad	Caso Prueba	Resultado
Obtener informe con datos disponibles	Código con informe disponible	Llamar a getInformeEquipos(1)	Devuelve lista de objetos no nula
Obtener informe vacío	Código sin datos asociados	Llamar a getInformeEquipos(2)	Devuelve lista vacía(new ArrayList<>())