### **Curso Flask**

Introducción



### Presentación

## José Domingo Muñoz Rodríguez

www.josedomingo.org @Pledin JD

### **Objetivos del curso**

- ► Conocer los conceptos fundaentales para crear aplicaciones web con Python.
- Utilizar el paradigma MVC en la construcción de aplicaciones web
- ▶ Utilizar el framework Flask para la creación de una aplicación web con python3
- Desarrollar una aplicación web con Flask paso a paso

#### **Contenidos del curso**

- ► Introducción a la programción web
- ► Introducción a Flask
- ► Controlador: Enrutamiento, peticiones y respuestas
- ► Vista: Platillas y formularios
- ► Modelo: gestionando los datos
- ► Gestión de usuarios y sesions
- ► Gestión de cookies
- Despliegue de nustra aplicación web

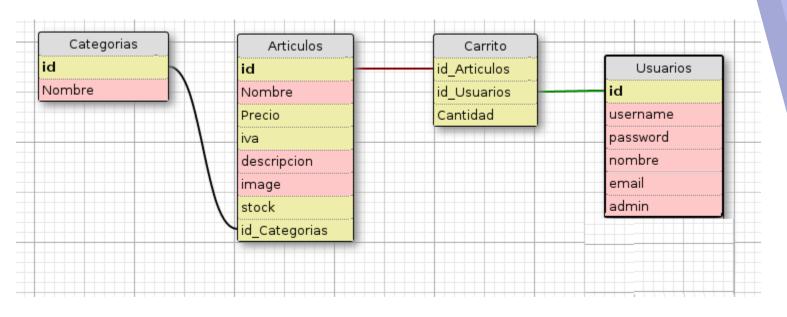
# ¿Qué no vamos a estudiar en este curso?

- No es un curso de python3, se explicará lo fundamental, pero sería necesaría tener algunos coneptos de python3
- No es un curso de html5, css y javascript
- No es un curso de base de datos

# ¿Qué aplicación vamos a desarrollar?

- \* Vamos a crear una "mini" tienda virtual donde se van a vender artículos.
- \* A nuestra tienda virtual se pueden dar de alta nuestro clientes.
- \* Existe un usuario administrador que puede dar de alta, modificar o eliminar los artículos de la tienda.
- \* Cuando un usuario compra un artículo se guarda en un "carro de la compra".
- \* Los usuarios pueden acceder a la tienda para realizar las compras, vamos a utilizar sesiones para similar la persistencia de la conexión.

### Modelo de datos



# Nuestra tienda de videojuegos

Tienda Categorias Login Registro

### Tienda de Videojuegos

Encuentra los mejores juegos en nuestra página web.

#### Categorias...

#### Nuestros videojuegos... (Todos)

Todos	
Deportes	
Arcade	
Carreras	
Acción	

	Nombre	Descripción	PVP	Stock
FORMANDO	Fernando Martín Basket	Fernando Martín Basket Master es un videojuego de baloncesto, uno contra uno, publicado por Dinamic Software en 1987	14.52	8
CNONAMHYPER	Hyper Soccer	Konami Hyper Soccer fue el primer videojuego de fútbol de Konami para una consola Nintendo, y considerado la semilla de las posteriores sagas International Superstar Soccer y Winning Eleven.	12.1	7