UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA CICLO 02-2020



PRIMER DESAFIO PRACTICO CLAVE A

Docente:

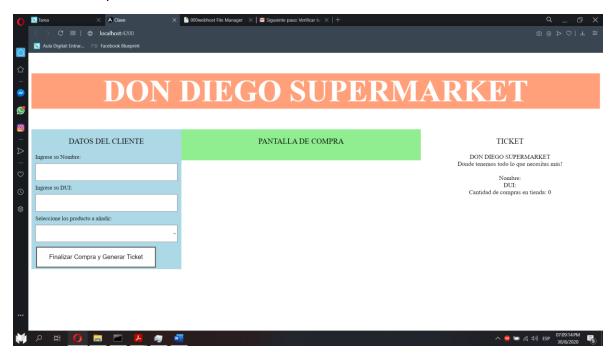
Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

Presentado por:

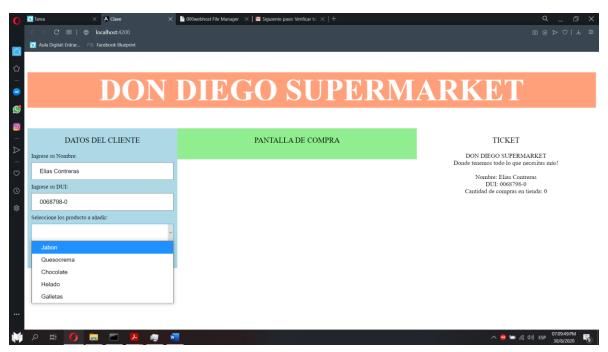
Araujo Aquino, Bryan Alexander AA131885

CAPTURAS DE PANTALLA:

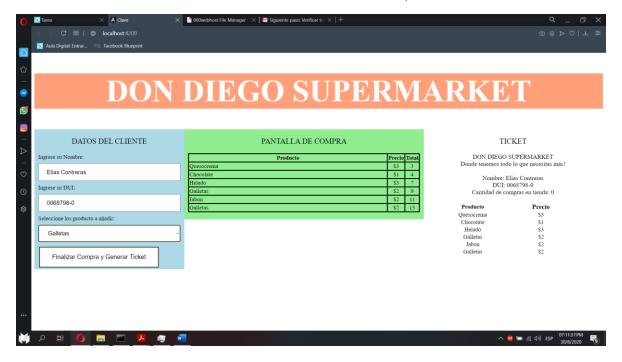
Pantalla Principal del Sistema



Rellenando la información del cliente y seleccionando productos



Generación de ticket en automático mediante la adición de productos



Problemas de la solución

- No acumula las compras de las personas ingresadas
- No genera descuento en base a un historial de compras
- El Botón no genera una acción debido a que no se pudieron obtener las anteriores acciones.

Porcentaje alcanzado:

Evaluando que ciertos elementos importantes no se alcanzaron, el estimado provisto es un 60%