



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :
Mathieu CAMPAN

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

21 mai 2022

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

RENDU INDIVIDUEL : Deuxième itération

Ce rapport décrit ce que j'ai fait pendant cette troisième itération et ce que j'aurais aimé ajouter au projet si nous l'avions continué.

Ce que j'ai fait :

Avec Martin, nous avons essentiellement travaillé sur les éléments de la voiture, afin de la rendre plus réaliste et plus complexe. Ainsi, nous avons créé 5 éléments : l'aérodynamique, le châssis, les freins, le moteur et les roues.

En plus de leur durée de vie, chaque élément contient un autre attribut de performance : adhérence, efficacité ou puissance... avec leurs équivalent en valeur maximale

C'est à partir de ces valeurs qu'est calculée la performance globale de la voiture. On peut maintenant améliorer, réparer et user chaque élément de la voiture séparément.

Bien entendu, nous nous sommes assurés de gérer les cas d'erreur : perdre une quantité négative d'adhérence, une perte d'adhérence qui nous ferait passer en négatif, améliorer l'élément quand il est déjà au maximum, ou une amélioration qui lui ferait dépasser ce maximum.

Nous avons donc codé des programmes de tests sur chaque éléments.

Nous avons ensuite modifié l'interface graphique pour qu'elle prenne en compte les différentes possibilités d'amélioration et les caractéristiques de la voiture.

Ce que j'aurais aimé rajouter :

Si nous avions eu une ou plusieurs itérations supplémentaires, j'aurais aimé me pencher sur l'aspect évènementiel. Que ce soit des évènements globaux : météo, ou liés à une voiture : crevaison, dérapage. Ces évènements auraient permis de pleinement utiliser chaque élément de la voiture et auraient rajouté un autre aspect interactif à notre projet.