



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :

Simon HAUTESSEERES

Equipe :

Timothée Blanchy

Mathieu Campan

Martin Caissial

Bryan Chen

Simon Hautesserres

Yu-Chi Lee

Sofiane Taleb

23 avril 2022

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

RENDU INDIVIDUEL : Deuxième itération

Lors de cette deuxième itération, je me suis principalement occupé de la partie moteur de Course et de l'ajout des écuries et des pilotes basiques.

Après que mes collègues aient construit l'interface graphique, il nous fallait un moyen de lancer une course, c'est à dire de pouvoir mettre les écuries en compétition sur un circuit et obtenir leur temps respectif par tour mais également sur la totalité de la course.

De plus, nous avons déjà la méthode du Circuit lancerCourse qui permet de lancer un tour de course sur ce circuit avec les voitures en compétition..

C'est pour cela que nous avons créé une classe MoteurDeCourse qui contient comme attribut le circuit sélectionné, l'ensemble des écuries (10 au total, la première étant celle du joueur), et les 20 pilotes associés (deux par écuries).

Pour faciliter l'association entre les temps de course et les pilotes en compétition, nous avons choisi d'utiliser une SortedMap qui pour clé aura le nom du Pilote et comme valeur son temps de course.

Ensuite nous lançons les tours de circuit et nous additionons les temps pour obtenir le temps final de course.

Par définition, les temps de Course sont classés par ordre alphabétique des pilotes : ils ne constituent pas un classement correct. C'est pour cela que Bryan et Sofiane se sont occupés par la suite avec cette Map de classer les temps de course du plus petit au plus grand.

L'interface graphique que Yu-Chi et Timothée ont implémenté affiche ce classement final en utilisant le moteur de course comme outil d'exécution.

Ce moteur de course aura aussi vocation dans le futur de lancer les événements pendant la course et de permettre d'afficher les classements de la course en temps réel.

D'autre part, je me suis occupé d'ajouter les écuries basiques existantes ainsi que les 20 pilotes officiels pour le championnat de Formule 1 en 2022.

Pour finir, je vais m'occuper d'ajouter, dans la dernière itération, 2 autres circuits, de gérer les événements pouvant survenir dans la course et donc d'améliorer les caractéristiques du circuit.