



S6 - PROJET LONG

---

Equipe CD-2

---

RENDU INDIVIDUEL

---

*Auteur :*  
Mathieu CAMPAN

*Equipe :*  
Timothée Blanchy  
Mathieu Campan  
Martin Caissial  
Bryan Chen  
Simon Hautesserres  
Yu-Chi Lee  
Sofiane Taleb

23 avril 2022

Département Sciences du Numérique - Première année  
2021-2022

## RENDU INDIVIDUEL : Deuxième itération

Ce rapport décrit ce que j'ai fait pendant cette deuxième itération et mes projets pour l'itération suivante.

### Ce que j'ai fait :

Comme je l'avais prévu dans l'itération précédente, j'ai tout d'abord fini le codage de l'écurie et ai complété son programme de test.

Ensuite, avec Simon, j'ai travaillé sur la classe MoteurDeJeu. Cette classe s'occupe de lancer un certain nombre de tour du circuit qu'elle contient avec 10 écuries : celle du joueur et ses compétiteurs, donc 20 pilotes en tout.

Pour cela, nous avons distingué les tours de circuits du joueur et des compétiteurs pour nous permettre d'ajouter des options comme des événements au joueur plus facilement par la suite.

Les 20 pilotes sont également contenus dans une SortedMap qui les associent à leur temps réalisé, cumulé pour chaque tour. Ce temps sera utilisé par la classe Classement sur laquelle ont travaillé Bryan et Sofiane.

Enfin, j'ai rejoint Martin et ai complété la classe Roue et son programme de test pour rendre la voiture plus réaliste et avoir des paramètres sur lesquels baser la probabilité des événements.

### Pour l'itération suivante :

Je pense continuer d'implémenter les éléments de la voiture tels que le châssis, le frein et l'aérodynamique. Et également les relier à la voiture, de sorte à pouvoir les prendre en compte lors du calcul du temps de course. Je souhaite également commencer à implémenter des événements lors de la course.