



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :
Timothée BLANCHY

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

9 avril 2022

RENDU INDIVIDUEL : Première itération

Lors de cette première itération, je me suis occupé de la partie "vue" et "moteur de jeu" de notre application. Cela a consisté à développer un menu textuel pour voir les premières bases du jeu, en utilisant les premières classes créées par mes collègues !

Pour le moment, il y a un premier menu qui donne accès au centre du jeu, duquel on peut lancer une course, ou aller vers les menus de gestion des pilotes et voitures !

Cela a nécessité pas mal de communication pour comprendre ce qui était fait par mes camarades, et leur faire comprendre ce dont j'avais besoin. Ainsi par exemple, je disais devoir utiliser telle fonction. Ce qui impliquait des changements dans plusieurs classes de personnes différentes.

Ainsi, j'ai créé plusieurs classes interagissant entre elles, pour afficher dans le terminal, lire les entrées de l'utilisateur dans celui-ci et lancer les différentes commandes à partir de cela.

Pour l'itération suivante, je passerai à une interface graphique, pour que le jeu prenne petit à petit une plus jolie forme ! J'essaierai aussi de mieux respecter le modèle de MVC (modèle, vue, contrôleur) pour une meilleure clarté et une plus grande sécurité du jeu !