



S6 - PROJET LONG

---

Equipe CD-2

---

RENDU INDIVIDUEL

---

*Auteur :*  
Bryan CHEN

*Equipe :*  
Timothée Blanchy  
Mathieu Campan  
Martin Caissial  
Bryan Chen  
Simon Hautesserres  
Yu-Chi Lee  
Sofiane Taleb

21 mai 2022

## RENDU INDIVIDUEL : Dernière itération

Suite à notre deuxième itération, je me suis finalement occupé de faire en sorte que les images ont un beau format (.png ainsi qu'avec un fond transparent), étant donné que le jeu fonctionne, mais n'est pas encore très esthétique. De plus, j'ai également commencé à chercher des sons pour le jeu.

De base, les images que j'ai obtenu étaient en .jpg, .jpeg... et puis en utilisant divers sites de conversion, j'ai pu obtenir les .png. Puis j'ai utilisé un autre site pour obtenir un fond transparent sur chacune des images. (cf. FIGURE 1)

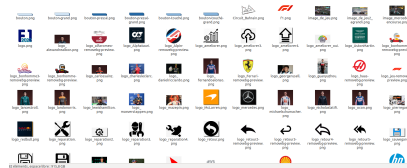


FIGURE 1.  
Ensemble des images (temporaire)  
qu'on pourra utiliser pour  
notre simulation de F1

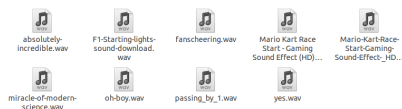


FIGURE 2.  
Ensemble des sons (temporaire)  
qu'on pourra utiliser pour  
notre simulation de F1

De la même manière, pour les audios, ils étaient tout d'abord sous format .mp3 que j'ai ensuite dû convertir en .wav. (cf. FIGURE 2)

Après cela, je me suis lancé dans l'ajout des différentes images sur le menu, notamment celui du dogecoin pour la monnaie de la simulation ainsi qu'une image de jeu lorsqu'on a choisi une écurie. (cf. FIGURE 3)

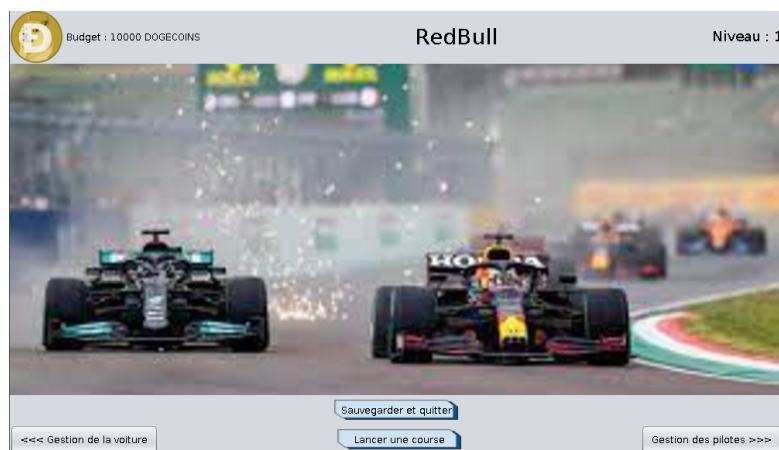


FIGURE 3 : Interface de jeu lorsqu'on a choisi l'écurie RedBull (peut encore changer)