



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL 2

Auteur :
Yu-Chi LEE

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

23 avril 2022

RENDU INDIVIDUEL : Deuxième itération

Lors de cette deuxième itération, j'ai participé à la création de l'interface graphique de notre application, en collaboration avec Timothée. En suivant un modèle passif Vue-Contrôleur, nous sommes parvenus à aboutir à un affichage graphique simple mais fonctionnel de notre application. Je me suis particulièrement chargée des classes de Vue ainsi que des Modèles, tandis que Timothée se chargeait principalement de la partie Contrôleur et m'aidait également sur les Modèles.

Ce travail m'a permis de découvrir Java swing, ou en tout cas a formé une première véritable mise en pratique depuis les TP réalisés en cours. Ainsi, j'ai parfois été confronté à de nombreuses difficultés à l'affichage et la manipulation des outils me paraît aujourd'hui encore compliquée mais cela m'a été très instructif et j'espère pouvoir m'améliorer davantage pour la prochaine itération et surtout j'espère pouvoir travailler plus efficacement.

Finalement, j'ai pu, comme lors de la dernière itération, rédiger une partie du rapport général, notamment celle qui concerne le travail réalisé lors de notre deuxième itération en demandant à mes camarades et en ordonnant tout ce qui avait été fait depuis la première itération.

Lors de la prochaine et dernière itération, j'espère que nous aboutirons à une version sympathique et fonctionnelle de notre application. J'ai pour objectif de continuer à implémenter l'interface graphique et de rajouter des fonctionnalités sympathiques dans notre jeu en complétant les classes créées précédemment dans notre application.