



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :
Sofiane TALEB

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

21 mai 2022

RENDU INDIVIDUEL : Troisième itération

Pour cette troisième et dernière itération, je me suis chargé d'implémenter une classe **Marche** ainsi qu'une classe **MarcheTest** de tests associés.

Cette classe **Marche** devait permettre à un joueur d'une écurie donnée de pouvoir changer un de ces pilotes avec un autre pilote présent sur le marché. Ainsi, chaque pilote a une valeur marchande sur le marché, en fonction de sa qualité.

La classe aura donc 3 attributs : l'ensemble des écuries, des pilotes associés et une Map avec pour clé le nom du pilote et pour donnée son prix sur le marché. Une méthode statique **creerMarche** permettra de créer le marché des transferts et une méthode **afficher** permettra d'afficher le marché.

Ensuite, j'ai donc implémenté une classe de tests afin de vérifier le bon fonctionnement de la classe, notamment des méthodes **creerMarche** et **afficher**

En conclusion, j'aurais aimé pouvoir ajouter cette fonctionnalité au menu du pilote, c'est-à-dire permettre à un joueur de pouvoir changer un pilote de son écurie par un autre en fonction de son budget, ce qui fait partie intégrante de l'intérêt du jeu de gestion. Malheureusement, je n'ai pas pu m'y atteler par manque de temps.