



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :
Sofiane TALEB

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

9 avril 2022

RENDU INDIVIDUEL : Première itération

Pour cette première itération, nous avons commencé par réalisé un diagramme de classe de notre application. Ensuite, après avoir déterminé le rôle de chacun des membres de l'équipe, nous avons pu nous lancer pleinement dans la programmation de notre application. Ainsi, je me suis occupé d'une partie de la classe Pilote (commencé par un des membres de l'équipe), ainsi que de la création des classes liées aux éléments d'une voiture.

Pour la classe Pilote, j'ai essentiellement complété ce qui avait déjà été fait. Ainsi, j'ai pu implémenter des méthodes utiles comme **toString**, **equals** ou encore **copierPilote**, en plus des constructeurs basiques qui permettent d'éviter de devoir réécrire l'ensemble des 8 paramètres à chaque fois qu'on voudrait définir un pilote. J'ai également été amené à retoucher la méthode **gagnerExperience**, en collaboration avec un de mes coéquipiers.

Par la suite, j'ai commencé à implémenter une classe de test pour la classe Pilote. J'ai donc été amené à tester les différents constructeurs ainsi que le reste des méthodes de la classe.

Concernant les éléments de la voiture, j'ai pour le moment simplement créé les classes sans implémenter les méthodes. J'ai ainsi suivi le diagramme de classe en définissant une classe abstraite ElementVoiture ainsi que des classes pour chacun des constituants de la voiture, qui réalise cette classe abstraite. On y retrouve ainsi les classes Aerodynamique, Chassis, Frein, Moteur et Roue.

Pour les prochaines itérations, je compte me charger de tout ce qui se rapporte à la partie classement, qui comprendra les classements des pilotes et des écuries après une course, mais aussi les classements généraux des pilotes et des écuries dans le cadre d'un championnat.