



S6 - PROJET LONG

Equipe CD-2

RENDU INDIVIDUEL

Auteur :
Timothée BLANCHY

Equipe :
Timothée Blanchy
Mathieu Campan
Martin Caissial
Bryan Chen
Simon Hautesserres
Yu-Chi Lee
Sofiane Taleb

21 mai 2022

RENDU INDIVIDUEL : troisième itération

Durant de cette troisième itération, j'ai continué à travailler sur la partie visuelle de notre jeu. J'ai notamment passé du temps à comprendre quels étaient les moyens de l'améliorer avec *swing*.

Je me suis occupé aussi de faire un logo au jeu, visible dans la barre des tâches. Et je me suis rendu compte d'un problème, chacun lançant l'application depuis l' "eclipse workspace" du projet, les images, situées dans `/src/img` ne pouvaient pas être lues à partir du répertoire courant. J'ai fait changer les espaces de travaux de tout le monde pour obliger eclipse à lancer le jeu depuis le répertoire `/src/`.

J'ai aussi décidé de faire des boutons personnalisés pour nos menus. J'ai donc créé une classe *BoutonPerso*. Cette classe génère un bouton en utilisant un `MouseListener` pour détecter les mouvements de la souris et adapter l'image du bouton en fonction de l'état de celle-ci. Je me suis donc occupé de créer 3 images de boutons correspondants aux trois états possible du bouton : *normal*, *souline* (la souris passant dessus) et *cliqu*. J'ai également préparé deux tailles de boutons (on le constate notamment sur l'écran de lancement).

Si j'avais à continuer ce projet, j'essaierai de faire en sorte d'avoir des arrière-plans pour chacun des menus.