

Evolución de las Interfaces de Usuario

Resumen de los cambios:

En esta tercera entrega se presentan mejoras significativas en el diseño de la interfaz del sistema TrackForce, basadas en la estructura inicial desarrollada en la segunda entrega.

En la versión anterior (segunda entrega), se establecieron las pantallas principales del sistema, incluyendo el diseño base de login y estructura de navegación. Estas pantallas sirvieron como prototipo inicial de media fidelidad.

Se realizaron las siguientes mejoras:

- Diseño más detallado y consistente en las vistas por rol (Capturista, Supervisor, Administrador).
- Incorporación de pantallas funcionales como el formulario de registro de vehículos, registro de mantenimiento y resumen de mantenimiento.
- Mejoras visuales aplicando alineación consistente, jerarquía tipográfica y una paleta de colores basada en tonos de azul y blanco, asociados a tecnología y confianza.
- Mejor organización de componentes reutilizables, lo que mejora la escalabilidad y mantenibilidad del diseño.

Guías de diseño utilizadas:

El diseño sigue principios básicos de diseño de interfaz centrado en el usuario y se apoya en buenas prácticas como:

- Uso de una paleta cromática consistente, basada en azules para transmitir tecnología y profesionalismo.
- Jerarquía visual clara, usando diferentes tamaños y pesos tipográficos para guiar la atención del usuario.
- Espaciado coherente y alineación precisa entre elementos.
- Aplicación de componentes reutilizables (botones, campos de texto, tarjetas) que siguen un diseño modular.