Descripción del proceso

Durante el desarrollo del sistema TrackForce se utilizaron sprints semanales (de 7 días) para planificar, ejecutar y revisar funcionalidades clave del sistema. A pesar de ser un proyecto individual, se adaptaron los roles de Scrum a un solo desarrollador, quien asumió las responsabilidades de Product Owner, Scrum Master y Desarrollador.

Bitácora de Sprints

Sprint	Duración	Objetivos principales	Actividades realizadas	Resultados / Entregables	Cambios o aprendizajes
11 -	15 - 21 abril 2025	Definir requisitos y estructura del sistema	Revisión de necesidades, escritura de requisitos funcionales y no funcionales, historias de usuario	Documento final de requisitos (con prioridad y criterios de aceptación)	Se eliminó enfoque en CEPSA y se generalizó el sistema
11 -	22 - 28 abril 2025	Diseño inicial de interfaces	Login, menú principal, formulario de registro de vehículos (en Figma)	Prototipo de baja- media fidelidad con flujo de login a menú	Se decidió crear vistas separadas por rol
3	29 abril - 5 mayo 2025	Funciones clave en prototipo	Registro de mantenimiento, resumen de flotilla, gestión de tipos de servicio	Prototipo ampliado, con 4 pantallas funcionales e íconos	Se integró navegación básica entre pantallas
11/4	, 0	Navegación interactiva y filtros	Prototipo interactivo en Figma (Prototype Mode), filtros conectados desde resumen	Flujo interactivo completo con enlaces entre vistas	Se unificó el acceso a filtros desde el resumen para mejor usabilidad
Sprint	13 - 19 mayo 2025	Ajustes finales y validación	Estadísticas visuales en resumen, vista por rol, menú interactivo	Versión final del prototipo de alta fidelidad; navegación por rol	Se consolidaron pantallas por tipo de usuario

Gestión del proceso

Durante el desarrollo del sistema TrackForce, se implementaron herramientas y actividades específicas para dar seguimiento al avance del proyecto, resolver problemas de forma oportuna y documentar las

decisiones tomadas. Aunque se trata de un proyecto individual, se aplicaron prácticas de trabajo estructurado similares a las utilizadas en proyectos colaborativos.

Actividades y herramientas de monitoreo y seguimiento

Se utilizó una combinación de métodos ágiles y plataformas digitales para organizar y controlar el proceso de desarrollo:

- **Figma** como herramienta de diseño para prototipado de interfaces, navegación entre pantallas, y flujos diferenciados por rol.
- **Google Docs** como bitácora de desarrollo, donde se registran actividades clave, decisiones, productos entregables y fechas límite.
- GitHub como sistema de control de versiones, utilizado para subir cambios, controlar versiones del proyecto, y documentar de manera transparente el avance técnico en cada iteración del desarrollo.

Bitácora del proceso y resolución de problemas

Aunque no hubo reuniones de equipo, se llevó un registro continuo de las actividades, decisiones y entregables relevantes, como se muestra en el siguiente formato:

Fecha	Actividad	Tareas realizadas	Decisiones / Resoluciones	Fecha límite
15/04/2025		l_*	Se eliminó referencia a CEPSA	17/04/2025
22/04/2025	Prototipo en Figma - versión inicial		Se definió menú único con visibilidad por rol	28/04/2025
01/05/2025	Integración de filtros e historial		Simplificación del flujo para mejor UX	03/05/2025
06/05/2025	Estadísticas en resumen	,	Se representarán con tarjetas o resaltados	09/05/2025
08/05/2025	Sincronización en GitHub		Uso de commits con mensajes descriptivos	08/05/2025

Este registro funciona como evidencia de la evolución continua del producto y demuestra la **resolución estructurada de problemas funcionales y de diseño**.

Evidencia de mejor coordinación del proceso

- La integración entre **Trello**, **Figma**, **Google Docs y GitHub** permitió mantener un control organizado de tareas, versiones, entregables y diseño.
- Las actividades están claramente asociadas a fechas clave y objetivos definidos.

•	El uso de GitHub fortalece la trazabilidad técnica y permite verificar cada cambio en el sistema.