

# Competencias genéricas

Las competencias genéricas son habilidades transversales que permiten desenvolverse de forma eficaz en distintos entornos académicos, personales y laborales. A lo largo del desarrollo del proyecto TrackForce se promovieron las siguientes:

## 1. Autogestión del aprendizaje

- **Actividad relacionada:** Investigación y aplicación de herramientas como Figma, GitHub, y metodologías ágiles (Scrum).
- **Argumento:** Como se trabajó de forma individual, fue necesario aprender y aplicar nuevas herramientas y conceptos por iniciativa propia, organizando el tiempo de forma autónoma.

## 2. Comunicación efectiva

- **Actividad relacionada:** Documentación clara de requisitos, historias de usuario, criterios de aceptación y avances en bitácoras.
- **Argumento:** La estructura formal del proyecto exigió expresar ideas técnicas de forma comprensible, asegurando que cualquier lector entienda el propósito, avances y justificación de decisiones.

## 3. Pensamiento crítico y resolución de problemas

- **Actividad relacionada:** Rediseño del flujo de navegación, integración de vistas por rol y solución de conflictos funcionales.
- **Argumento:** Durante el desarrollo se identificaron mejoras necesarias en la interfaz y la lógica del sistema, y se tomaron decisiones fundamentadas para simplificar y optimizar el uso del sistema.

## 4. Responsabilidad y ética profesional

- **Actividad relacionada:** Gestión ordenada del proyecto, control de versiones en GitHub y seguimiento del proceso de desarrollo.
- **Argumento:** Se respetaron los plazos y se documentaron todas las fases del proyecto, demostrando compromiso con la calidad y la transparencia del trabajo realizado.

