Artefacto	Valor	Descripción de las actividades	Participante
Prototipo	3	Creación del prototipo	Bryan Chalé
		del sistema en Figma	
Requisitos	3	Especificación de los	
		requisitos funcionales y	
		no funcionales	
Casos de uso	1	Especi9ficacion de los	
		casos de uso	
Historias de usuario	1	Especificación de las	
		historias de usuario	
Producto	2	Definición de los	
		cambios más	
		significativos entre la	
		primera y segunda	
		entrega	
Proceso	3	Especificación de las	
		actividades realizadas	
Competencias	2	Especificación de las	
		competencias	
		genéricas y especificas	
Presentación	1	Presentación de los	
		avances de la segunda	
		entrega	

Integrante	Puntos	Porcentaje
Bryan	16	100%