

Competencias Específicas

Las competencias específicas están directamente relacionadas con la carrera o área profesional, y permiten aplicar conocimientos técnicos en la resolución de problemas reales. En el proyecto se desarrollaron las siguientes:

1. Análisis, diseño y modelado de sistemas

- **Actividad relacionada:** Definición de requisitos funcionales y no funcionales, modelado de casos de uso, diseño de prototipo en Figma.
- **Argumento:** Se construyó una base sólida que permite comprender el comportamiento y las necesidades del sistema, y se representó gráficamente mediante diagramas.

2. Desarrollo de interfaces interactivas

- **Actividad relacionada:** Diseño en Figma con navegación funcional, división por roles y simulación de flujos.
- **Argumento:** Se aplicaron principios de diseño centrado en el usuario, logrando una interfaz clara, estética y funcional que responde a distintos perfiles de usuario.

3. Gestión de proyectos con metodologías ágiles

- **Actividad relacionada:** Planeación por sprints, registro en bitácoras y seguimiento en GitHub.
- **Argumento:** Se aplicó el marco Scrum de forma práctica, organizando el trabajo en incrementos, revisando entregables y ajustando el proceso continuamente.

4. Control de versiones y trabajo colaborativo

- **Actividad relacionada:** Uso de GitHub para mantener el control del avance del proyecto.
- **Argumento:** Aunque el proyecto fue individual, se implementó una herramienta profesional de control de versiones, mostrando habilidades clave para el trabajo técnico y colaborativo.